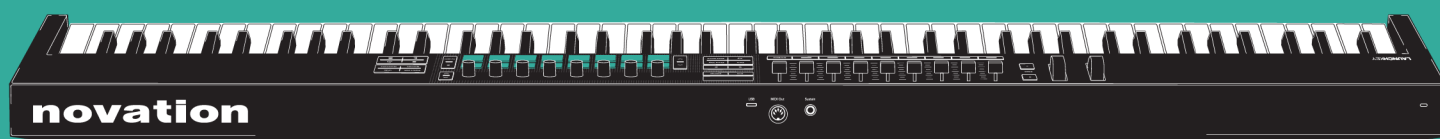
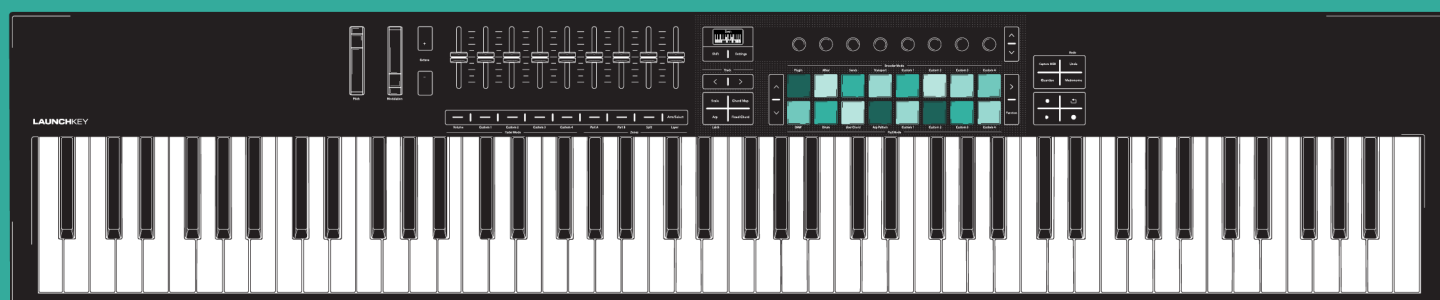


EESTI

LAUNCHKEY

88



Launchkey 88 MK4 kasutusjuhend

Version 5.0

Sisukord

Sissejuhatus Launchkey 88 MK4	4
Mis karbis on?	4
Alustamine oma Launchkey 88 MK4	6
Ühendamine ja toide	6
Lihtne algus	7
Novation Mängimine kaasas	8
Mis on Novation Components?	9
Veaotsing	10
Launchkey 88 MK4 riistvara ülevaade	11
Shift nupp	14
Fikseerivad muute nupud	16
Mängib Launchkey 88 MK4klaviatuur	17
Oktavi muutmine	17
Klahvide transponeerimine	18
Osadega mängimine	19
Kontrollialad Launchkey 88 MK4	22
Kodeerija režiimid	23
Padja režiimid	25
Faderi režiimid	30
Kasutades Launchkey 88 MK4sisseehitatud funktsioonid	33
Kasutades Launchkey 88skaleerimisrežiim	33
Kasutades Launchkey 88akordirežiimid	35
Kasutades LaunchkeyArpeggiator (Arp)	47
Launchkey 88 MK4 Seaded	54
DAW juhtimine koos Launchkey 88 MK4	57
Tavaline DAW-juhtimine	57
DAW kodeerija režiimid	59
Faderid	62
DAW ja Drum Pad režiimide kasutamine	65
Transpordinupud	67
Töövoo nupud	68
Ableton Live'i juhtimine rakendusega Launchkey 88	68
Logic Pro juhtimine rakendusega Launchkey 88	81
Cubase'i juhtimine rakendusega Launchkey	88
FL Studio juhtimine seadmega Launchkey 88	91
Bitwig Studio juhtimine rakendusega Launchkey 88 MK4	94

Kasutades Launchkey 88 MK4 teiste DAW-dega	99
Launchkey 88 MK4spetsifikatsioonid	103
Launchkey 88 MK4 Kaal ja mõõtmed	103
Tehnilised andmed	104
Uuendusteated	105
Veaotsing	105
Kaubamärgid	105
Lahtiütlus	105
Autoriõigused ja juriidilised teated	105
Krediidid	107

Sissejuhatus Launchkey 88 MK4

Kasutage oma muusikatarkvara praktilist juhtimist Launchkey 88. See töötab kohe suuremate DAW-dega ja sellel on selge OLED-ekraan, semi-weighted klahvistik, 16 kiirustundlikku padjakest ja võimsad loomingulised tööriistad.

- **Hankige põhjalik DAW kontroll**

Võimas Ableton Live'i, Logicu, Cubase'i, FL Studio, Reasoni, Bitwigi ja Ardouri juhtimine ilma seadistamiseta.

- **Kohanda oma tarkvara**

Kaheksa kodeerijat ja üheksa faderit annavad teile kohese kontrolli oma DAW mikseri, virtuaalsete instrumentide ja efektide üle.

- **Esitage kvaliteetse klaviatuuriga**

88 märkus semi-weighted klaviatuur juga klahvidega; pakub erakordset mängitavust ja muusikalist tunnet.

- **Mängige trumme ja pille**

16 kiirustundlikku polüfoonilise järepuudutusega padjakest trummide ja pillide mängimiseks (patenteeritud paditehnoloogia).

- **Võimsad tööriistad akordide ja mustrite loomiseks**

Võimas sisseehitatud arpeggiaator ja kolm akordirežiimi, et hõlpsasti luua muusikalisi edenemisi: fikseeritud akord, kasutajaakord ja akordikaardid.

- **Jää alati võtmesse**

Skaalarežiim hoiab teid õiges võtmes; Akordidetektor ütleb teile, millist akordi te praegu mängite.

- **Jaga ja kihista klaviatuur**

Split funktsioon võimaldab jagada klaviatuuri kaheks sõltumatuks tsooniks ja Layer funktsioon tähendab, et saate samadelt klahvidelt samaaegselt käivitada kahte MIDI-kanalit.

- **Ühendage teiste instrumentidega**

A MIDI väljundport tähendab, et saate ühenduse luua Launchkey 88 süntesaatoritele ja muule MIDI riistvarale.

See on Versioon 5.0 sellest Launchkey 88 MK4 kasutusjuhend.

Mis karbis on?

- Novation Launchkey 88 MK4

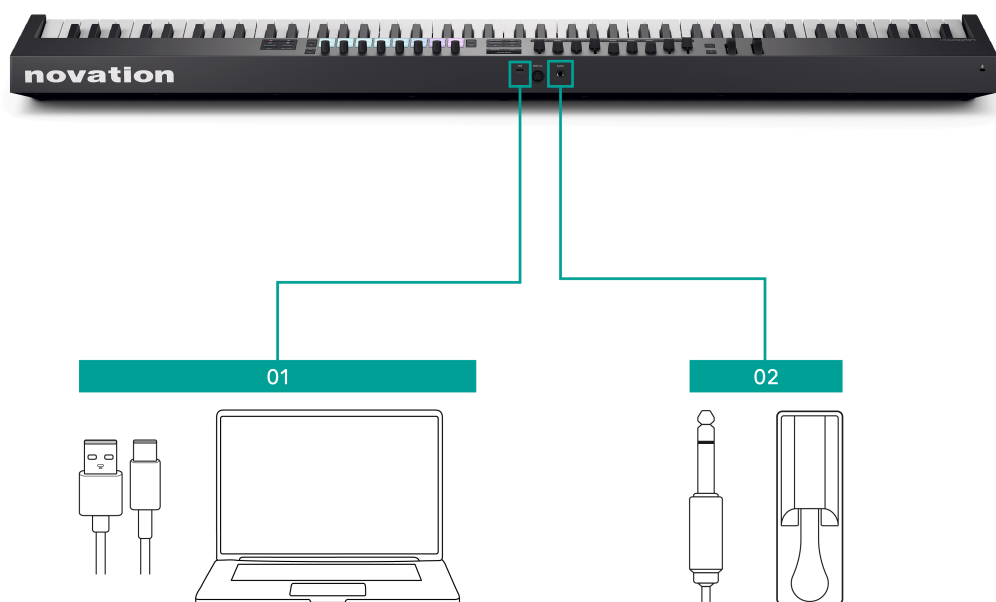
- USB-C to A cable (1.5 metres)

Alustamine oma Launchkey 88 MK4

Ühendamine ja toide

Sinu Launchkey on USB-siini toitega, saab see toite siis, kui ühendate selle arvutiga USB-C-kaabli abil A-sse (1).

Sinu Launchkey Sellel on ka 6,35 mm (1/4") pistikupesa Sustain-sisend. See sisend toetab tugipedaale ja hetkelisi jalglüliteid (2).

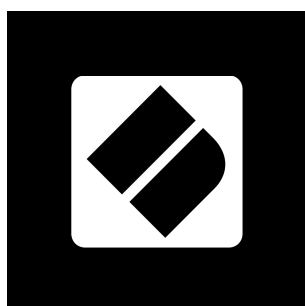


Lihtne algus

Easy Start annab teile samm-sammult juhised oma seadistamiseks Launchkey ja loob isikupärastatud õpetused selle põhjal, kuidas kavatsete oma Launchkey. See veebitööriist juhendab teid ka teie Launchkeyregistreerimisprotsessi ja tarkvarapaketile juurdepääsu saamiseks.

Nii Windowsi kui ka Maci arvutites, kui ühendate oma Launchkey arvutisse, kuvatakse see massmäluseadmena, nagu USB-draiv. Avage draiv ja topeltklõpsake Launchkey - Alustamine.html. Klõpsake oma veebibrauseris Easy Start Tooli avamiseks nuppu "Alusta".

Pärast Easy Starti avamist järgige oma installimiseks ja kasutamiseks samm-sammult juhiseid Launchkey.



Teise võimalusena, kui te ei soovi Easy Start tööriista kasutada, külastage meie veebisaiti ja registreerige oma Launchkey käsitsi ja pääsete juurde tarkvarapaketile.

id.focusritegroup.com/register



OLULINE

On üliluline, et värskendaksite oma Launchkeypüsivara selle esmakordsel ühendamisel, olenemata sellest, kas läbite Easy Starti või mitte.

Kui te oma püsivara ei värskenda Launchkey, tõenäoliselt paljud funktsioonid ei tööta.

Et värskendada oma Launchkeypüsivara, peate kasutama Novation Componentsi. Mine aadressile Components.novationmusic.com püsivara värskendamiseks.

Novation Mängimine kaasas

Nii et saate alustada klahvide ja süntesaatori helidega, teie Launchkey 88 tuleb kaasa Novation Mängi. See tarkvara töötab teie arvutis kas eraldiseisvalt või teie DAW-s ning annab teile juurdepääsu bassidele, soolod, padidele, klaveritele, trummikomplektidele ja muule, mille oleme teie jaoks sämplinud, kureerinud ja pakendatud.

Loodud koostöös pluginate ettevõttega Klevgrandi, Novation Mäng integreerub sujuvalt teie Launchkey 88klaviatuur ja juhtnupud.

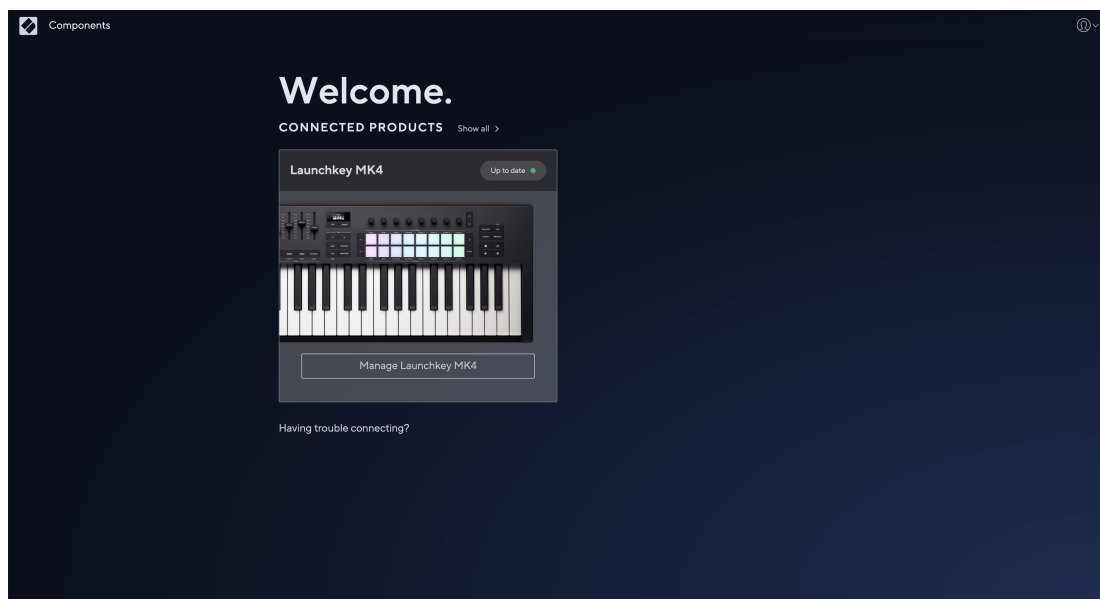
Kui soovite oma helidega alustamiseks lihtsamat viisi Launchkey 88, saate registreerida oma Launchkey 88 ja laadige alla Novation Esita oma Novation konto siin:

id.focusritegroup.com/register

Mis on Novation Components?

Novation Components võimaldab teil kohandada oma et see sobiks teie töövoogu ja eelistustega. On kaks versiooni Components, töölauarakendus (Components Eraldiseisev) ja veebiversioon. Veebiversiooni kasutamiseks peate kasutama Web MIDI-toega brauserit (nt Google Chrome või Opera). Leiate mõlemad versioonid Components siin:

[Components.novationmusic.com](https://components.novationmusic.com)



Novationi peamised omadused ja funktsioonid Components sinu jaoks on:

- **Püsivara värskendused:** Novation Components on koht, kus saate oma püsivara värskendada. See tagab, et teil on alati uusimad funktsioonid, täiustused ja veaparandused. Esmakordsel vastuvõtmisel peate ka püsivara värskendama, vastasel juhul ei pruugi mõned funktsioonid korralikult töötada.
- **Kohandatud režiimid:** Novationiga Components, saate luua oma jaoks kohandatud MIDI vastendusi. See võimaldab teil määrata klaviatuuri erinevatele juhtnuppudele kindlaid funktsioone, pakkudes teile isikupärastatud ja tõhusat töövoogu, mis on kohandatud teie eelistustele.
- **Varundamine ja taastamine:** Kaitske oma kohandatud sätteid ja konfiguratsioone, luues Novationiga varukoopiaid Components. Kui teil on vaja oma eelmisesse olekusse või seadete vahel ülekandmiseks muudab see funktsioon protsessi lihtsaks ja tõhusaks.
- **Pedaali ja modifitseeritud ratta seaded:** Novation Components võimaldab teil muuta Sustain-pedaali sisendi ja modulatsiooniratta sätteid.
- **Ratta kalibreerimine:** Novation Components võimaldab teil kalibreerida oma Launchkey 88Pitchi ja Modi rattad.

Veaotsing

Abi saamiseks oma töö alustamiseks Launchkey, külastage:

novationmusic.com/alusta-asi

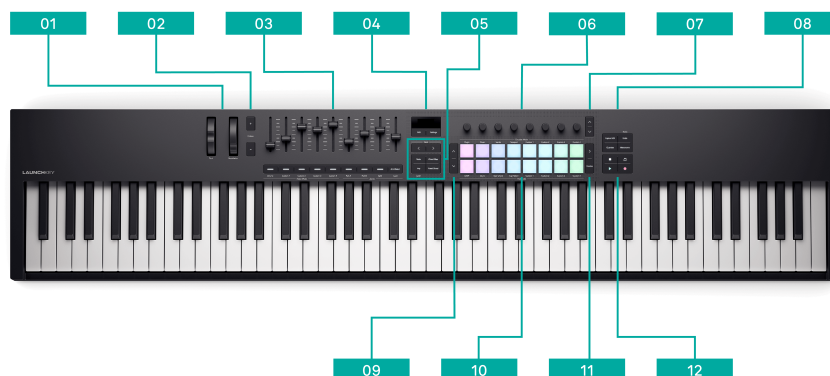
Kui teil on küsimusi või vajate mis tahes ajal abi oma Launchkey, külastage meie abikeskust. Siin saate ühendust võtta ka meie tugimeeskonnaga:

support.novationmusic.com

Soovitame teil kontrollida oma värskendusi nii et teil on uusimad funktsioonid ja veaparandused. Et värskendada oma püsivara, peate kasutama Components:

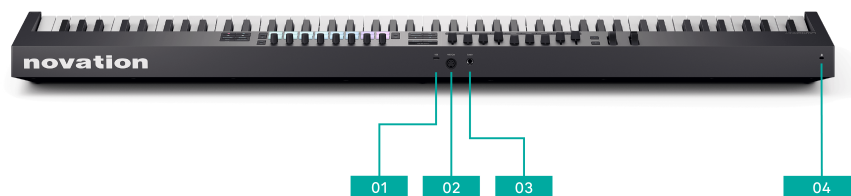
components.novationmusic.com

Launchkey 88 MK4 riistvara ülevaade



1. **Pigi ja Modulatsioon** rattad.
 - **Pigi** Ratas - painutada mängitava(te) noodi(de) helikõrgust ja saata helikõrguse painutussõnumeid.
 - **Modulatsioon** Ratas – määratav ratas mis tahes riist- või tarkvaraparametri juhtimiseks.
2. **Oktav + ja oktaav - nupud [17]** - transponeerige klaviatuuri oktaavide kaupa. Vaikimisi oktaavi lähtestamiseks vajutage mõlemat nuppu.
3. **Faderid ja faderi nupud [30]** - üheksa määratavat liugnuppu ja nende all vastavaid liugnuppe.
4. Ekraan, Shift ja **Seaded** nupud – ekraan ja kaks nuppu otse selle all.
 - Ekraan – näitab olulist teavet ja annab visuaalsed tagasisidet juhtnuppude ja DAW-de kohta.
 - **Shift-nupp [14]** - pääseda ligi nuppudele määratud teisestele juhtnuppudele, mis on esipaneelil tekstis nähtavad.
 - **Seadete nupp [54]** - avage seadete menüü.
 - Ooterežiimi sisenemiseks hoidke Shift- ja Settings-nuppu kaks sekundit all. Väljumiseks vajutage uuesti Shift-nuppu.
5. Kuus nuppu ekraani allosas:
 - Loo nupud – saate oma DAW-s lugude vahel liikuda.
 - **Skaala nupp [33]** - lubada ja juhtida skaalarežiimi.
 - **Akordide kaart nupp [35]** - lubada ja juhtida akordikaardi režiimi.
 - **Arp nupp [47]** - lubada ja juhtida arp-režiimi.
 - **Riiv nupp** - Hoidke all Shift-klahvi ja vajutage nupule vajutamiseks Arp-nuppu.
 - **Fikseeritud akord nupp [46]** - fikseeritud akordirežiimi lubamine ja juhtimine.

6. [Kodeerijad \[23\]](#) - määratavad kodeerija juhtnupud.
7. Kodeerija juhtnuppude gruppide vahel liikumiseks ^ üles ja ˇ alla.
8. Töövoo nupud – neljast nupust koosnev komplekt.
 - [MIDI-salvestus nupp \[68\]](#) - taastada hiljuti mängitud MIDI-noote toetatud DAW-des.
 - [Kvantise nupp \[68\]](#) - käivitab toetatud DAW-des kvantiseerimisfunktsiooni, et noote ruudustikule lisada.
 - [Võta tagasi \(Tee uuesti\) nupp \[68\]](#) - käivitab teie DAW-i tagasivõtmise funktsiooni. Hoidke all Shift-klahvi ja vajutage uuesti tegemise funktsiooni käivitamiseks tagasivõtmise nuppu.
 - [Kvantise nupp \[68\]](#) - käivitab toetatud DAW-des kvantiseerimisfunktsiooni, et noote ruudustikule lisada.
 - [Metronoom nupp \[68\]](#) - lubada metronoomi toetatud DAW-des.
9. Padipanga ^ üles ja ˇ alla nupud – kaks nuppu patjadest vasakul patjade üles ja alla liigutamiseks, nt klippide liigutamiseks Live'is, erinevatele akordidele juurdepääsuks jne.
10. [Padjad \[25\]](#) - 16 kiirustundlikku, järelpuutega patja, mille funktsionaalsus muutub vastavalt padja režiimile.
11. Padjadest paremal pool on:
 - > Nupp – stseeni käivitamise nupp.
 - **Funktsioon** nupp – lubab erinevaid teiseseid funktsioone olenevalt padjarežiimist.
12. [Transpordinupud \[67\]](#) - Päripäeva alustades ülevalt vasakult: Stopp, Tsükel, Esita ja Salvesta



1. **USB** Port – C-tüüpi USB-port. Saadab ja võtab vastu andmeid ning annab toidet teie Launchkey 88.
2. MIDI väljund port () – saadab MIDI teie Launchkey välisele MIDI riistvarale.

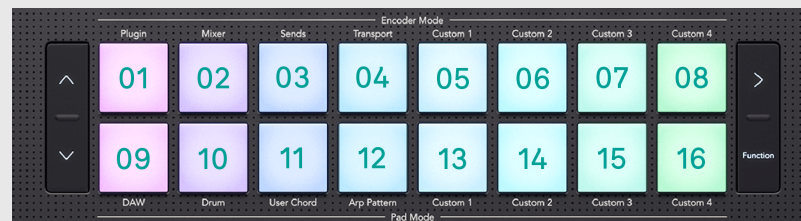
3. **Jätkusuutlik** sisend - ühendage sustain-pedaal (expression-, soft- ja sostenuto-pedaalid ei ole toetatud).
4.  - Kensingtoni lukk, kasutage oma lukustamiseks lukku Launchkey ja vargusi ära hoida.



TRUMMIPADI TERMINOLOOGIA

Selles kasutusjuhendis käsitleme trumlipadjasid järgmisel viisil.

- Patjadest vasakul asuvad kaks nuppu on Pad Bank üles ja alla nupud.
- Padjad on nummerdatud vasakult paremale: ülemine rida 1 kuni 8 ja alumine rida 9 kuni 16.
- Patjadest paremal asuvad kaks nuppu on stseeni käivitamise ja funktsiooninupud.



Shift nupp

The LaunchkeyTõstunupp võimaldab juurdepääsu paljude nuppude teisestele funktsioonidele. Sekundaarsetele funktsioonidele juurdepääsuks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu. See on sekundaarsete nihkefunktsioonidega nuppude loend. Mõned funktsioonid erinevad olenevalt DAW-st.

Vahetus võimaldab eelvaadata juhtelemente. Hoidke all **Vahetus** ja liigutage juhtelementi; ekraan näitab teile väärtust seda muutmata. Samuti võite selle lukustamiseks topeltvajutada Shift-klahvi.



MÄRKUS

Kui hoiad all **Vahetus** nuppu, süttivad kõik muud nupud, millel on saadaval käiguvahetusfunktsioon.

Tabel 1. Nupud Shift Funktsioonid

Kombinatsioon	Funktsioon
Tõstuklahv + oktaav +	Transponeeri + [18]
Tõstuklahv + oktaav –	Transponeerida – [18]
Tõstuklahv + < Track nupp	< Rada vasakule [58]
Tõstuklahv + > jälgimisnupp	Jälg > paremale [58]
Tõstuklahv + Arp	Lukk [47]
Tõstuklahv + Võta tagasi	Tee uuesti [68]

Tabel 2. Faderi nupu nihutamise funktsioonid

Kombinatsioon	Funktsioon
Shift + Fader nupp 1	Pimenduse režiim: helitugevus [30]
Shift + Fader nupp 2	Pimenduse režiim: kohandatud 1 [31]
Shift + Fader nupp 3	Pimenduse režiim: kohandatud 2 [31]
Shift + Fader nupp 4	Pimenduse režiim: kohandatud 3 [31]
Shift + Fader nupp 6	Faderi režiim: Kohandatud 4 [31]
Shift + Fader nupp 6	A osa [19]
Shift + Fader nupp 7	B osa [19]
Shift + Fader nupp 8	Lõhestatud [19]
Shift + Fader nupp 9	Kiht [19]

Tabel 3. Pad Shift funktsioonid

Kombinatsioon	Funktsioon
Tõstuklahv + klahv 1	Kodeerija režiim: pistikprogramm [59]
Tõstuklahv + klahv 2	Kodeerija režiim: mikser
Tõstuklahv + klahv 3	Kodeerija režiim: saadab
Tõstuklahv + klahv 4	Kodeerija režiim: transport [60]
Tõstuklahv + klahv 5	Kodeerija režiim: kohandatud 1 [24]
Tõstuklahv + klahv 6	Kodeerija režiim: kohandatud 2 [24]
Tõstuklahv + klahv 7	Kodeerija režiim: kohandatud 3 [24]
Tõstuklahv + klahv 8	Kodeerija režiim: kohandatud 4 [24]
Tõstuklahv + klahv 9	Padja režiim: DAW [57]
Tõstuklahv + klahv 10	Padjarežiim: trumm [65]
Tõstuklahv + klahv 11	Padi režiim: kasutaja akord [27]
Tõstuklahv + klahv 12	Padja režiim: Arp muster [51]
Tõstuklahv + klahv 13	Padjarežiim: kohandatud 1 [29]
Tõstuklahv + klahv 14	Padjarežiim: kohandatud 2 [29]
Tõstuklahv + klahv 15	Padjarežiim: kohandatud 3 [29]
Tõstuklahv + klahv 16	Padjarežiim: kohandatud 4 [29]

Ooterežiim

Sinu LaunchkeyShift-klahvi abil saate ka oma Launchkey ooterežiimi. Ooterežiimis saate oma Launchkey ühendatud voluvõrku või arvutiga, aga lülita kõik tuled välja.

Ooterežiimi sisenemiseks ja sellest väljumiseks tehke järgmist.

1. Hoidke all Shift-klahvi.
2. Hoidke seadete nuppu kaks sekundit all.
Kõik tuled teie peal Launchkey välja lülitada ja olete nüüd ooterežiimis.
3. Ooterežiimist väljumiseks vajutage uuesti kas Shift- või Settings-nuppu.
See Launchkey lülitub uuesti sisse.



VIHJE

Ooterežiimis lülitatakse lihtsalt tuled välja, nii et teie Launchkeyjuhtnupud saadavad endiselt MIDI-andmeid.

Fikseerivad muute nupud

Mõned Launchkey funktsioonide kasutamiseks peate vajutama nupukombinatsiooni, mis algab „muutja” nupuga, näiteks Shift + nupp. Nende funktsioonide hõlbustamiseks saate modifikaatorinuppe lukustada. Modifikaatori nupu lukustamiseks vajutage muute nuppu topelt.

See kehtib järgmiste nuppude kohta:

- Shift
- Jagamine – jagamispunkti valimise lihtsustamiseks topeltklõpsake Shift-klahvi ja hoidke all nuppu Jaga.

Mängib Launchkey 88 MK4 klaviatuur

Sinu Launchkey klaviatuur annab teile nii oktaavi kui ka transpositsiooni valikud ning saate mängida ka osadega. Osad võimaldavad teil käigu pealt klahve vahetada, jagada või kihistada, et saata MIDI-sõnumeid mitmel MIDI-kanalil.

Oktavi muutmine

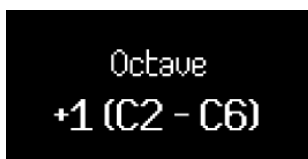
Kui te oma Launchkey 88 selle klaviatuur vaikimisi noodivahemikule A1 – C7 kus C3 on keskmine C.

Oktavivahemikku saab muuta nuppude Oktav - ja Oktav + abil. Oktavi nihkevahemik on Launchkey 88 on -2 to +2 oktaavid.



Vaikimisi oktaavi lähtestamiseks vajutage korraga nuppe Octave - ja Octave +.

Oktaavivahemiku muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt oktaavi nihet numbriliselt (nt +1) ja vahemikku, kus praegune klaviatuur asub, nt C1–C5.



Lisaks ajutisele ekraanikuvale süttivad oktaavi nupud, et näidata oktaavi asendit.

Kui oktavnihet pole, on oktaavinupud tuhmid. Kui nihutate oktaavi võrra üles, süttib oktaavi + nupp eredamalt, kui nihutate oktaavi võrra alla, süttib oktaavi - nupp eredamalt. Nupu heledus näitab nihke suurst – mida heledam nupp, seda suurem on nihe.

Kokku on 128 MIDI-nooti. 128 ei jagu 12-ga, seega saate oktaavi ja transponeerimist nihutada ja mõned klahvid jäävad MIDI-nootide vahemikust välja. Kui nihutate MIDI-nootide vahemiku äärmustesse, siis vahemikust väljas olevad klahvid ei mängi ühtegi nooti.

Klahvide transponeerimine

Saate oma Launchkey 88i klahvid üles või alla pooltooni sammuga. Transpositsioonivahemik on ± 12 pooltooni.

Klahvide transponeerimiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage oktav- või oktav-klahvi. Oktav-transponeerib klahve ühe pooltooni võrra allapoole, oktav-klahv + transponeerib klahve ühe pooltooni võrra ülespoole.



Vaikimisi transponeerimise lähtestamiseks hoidke all klahvi Shift ja vajutage samaaegselt nuppe Octave - ja Octave +.

Transponeerimise muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt pooltooninihet numbrina ja praegust klaviatuuri vahemikku.

Transpose
+1 (C#1 - C#5)

Osadega mängimine

Sinu Launchkey 88 on kaks osa. Kaks osa esitatakse kahel konfigureeritaval MIDI-kanalil. Saate määrata iga osa jaoks MIDI-kanalid [Seaded \[54\]](#) menüü.

Saate partiisid mängida eraldi, klaviatuuril jagatuna või kahte parti kihiti.

Partiirežiimi valimiseks hoidke all Shift-klahvi ja kasutage fader-nuppe 6–9. Kui hoiate Shift-klahvi all, süttib valitud partiirežiim erkkollaselt ja teised valikud helendavad tuhmkollaselt.



Osarežiimid on järgmised:

Faderi nupp	Osaline režiim	Käitumine
6	A osa	Klaviatuur mängib Part A MIDI-kanalil (vaikimisi režiim)
7	B-osa	Klahvill mängib B-osa MIDI-kanalil.
8	Jagatud	Jagamispunktist allpool olevad klahvid mängivad A-osa MIDI-kanalil, jagamispunkti klahvid ja üle nende mängivad B-osa MIDI-kanalil.
9 (Valvestamine/ Valimine)	Kiht	Noodid dubleeritakse ja esitatakse nii A- kui ka B-osa MIDI-kanalitel.



VIHJE

Jagatud partii režiimi kasutamine on tõeliselt kasulik tööriist bassiinstrumentide mängimiseks koos soolhelidega, näiteks võiksite proovida järgmist:

- Vasakul käel tšello/kontrabass alumistel klahvidel ja viiul ülemistel oktaavidel.
- Monobasssüntesaator alumistel nootidel ja polüfooniline padi ülemistel oktaavidel.

- Vasakul on basskitarri sämpell ja paremal käel kitarr- või klaveriheli.

Partiide jagamise punkti määramine

Jaotuspunkt viitab B-osa esimesele nootile, kui teie Launchkey on jagatud režiimis. Kahe osa jaotuspunkti määramiseks tehke järgmist.

1. Hoidke all Shift-klahvi (või vajutage lukustamiseks kaks korda).
2. Vajutage ja hoidke all kaheksandat faderi nuppu (osa režiim: jagamine).
3. Hoidke all Shift- ja fader-nuppe ning vajutage klaviatuuril klahvi, et valida jagamispunkt.
4. Jagamispunkti salvestamiseks vabastage kaheksanda liuguri ja nihutusnupud.



MÄRKUS

Kui nupud vabastate, on klaviatuur nüüd jagatud režiimis.

Klahvi vajutamisel kuvatakse ekraanil praegune jagamispunkt.

Set Split
C3



MÄRKUS

Vaikimisi on jagamispunkt C3. Jagamispunkti noot on B-osa esimene noot.

Kontrollialad Launchkey 88 MK4

Sinu Launchkey on mõned kontrollivaldkonnad, mida käsitleme järgmistes jaotistes:

- Faderid ja fader-nupud
- Kodeerijad
- Padjad
- Transpordi ja töövoos nupud.



Kodeerija režiimid

Sinu Launchkeykodeerijatel on kaheksa režiimi. Režiimide vahetamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage klahve vahemikus 1–8.

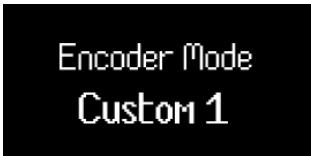
Mõned režiimid on saadaval ainult siis, kui kasutate DAW-d. Lisateabe saamiseks vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Saadaval on järgmised kodeerimisrežiimid:

Trummipadja number	Režiim	Kättesaadavus
1	Plugin	Ainult DAW-režiim
2	Mikser	Ainult DAW-režiim
3	Saadab	Ainult DAW-režiim
4	Transport	Ainult DAW-režiim
5	Kohandatud 1	Alati
6	Kohandatud 2	Alati
7	Kohandatud 3	Alati
8	Kohandatud 4	Alati

Praeguse kodeerimisrežiimi padi põleb eredalt roosalt. Teised saadaolevad režiimid on heleroosa. Kui teil pole näiteks DAW-i avatud, pole saadaval olevad režiimid valgustatud.

Kui sisenete kodeerija režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt juhtelemendi nimi ja valitud režiim.

A black rectangular display with white text. The text is arranged in two lines: "Encoder Mode" on the top line and "Custom 1" on the bottom line. The font is a monospaced, slightly pixelated style.

Kui valite kohandatud režiimi, on režiimi pealkiri nimi, mille annate kohandatud režiimile, kui loote selle rakenduses Novation Components. Lisateabe saamiseks külastage [Mis on Novation Components? \[9\]](#).

Kodeerija kohandatud režiimide kasutamine

Sinu Launchkey sellel on neli kohandatud režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil saata kohandatud MIDI-sõnumeid juhtnuppudest. Saate seadistada sõnumid, mida iga juhtelement saadab [Novatsiooni komponendid](#).

Kui liigutate kodeerijat kohandatud režiimis, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Parameetri nime saate määrata komponentide all, kuid kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-sõnumi sihtkoht.



Vaikimisi kodeerija kohandatud režiimi nimi.



Kohandatud nimega kodeerija.

Igas kohandatud režiimis on kaks enkoodri juhtnuppude lehekülge. Teisele lehele pääsemiseks vajutage enkoodritest paremal asuvaid nuppe „Järgmine pank“ või „Eelmine pank“.



Vaikeleht on leht üks. Esimesel lehel süttib ainult nupp Pank Järgmine, mis näitab, et pääsete juurde teisele lehele. Teisel leheküljel süttib nupp Pank Eelmine, mis näitab, et pääsete juurde esimesele lehele.

Kui muudate kodeerija lehte, kuvatakse ekraanil ajutiselt, millisel lehel olete.



Padja režiimid

Sinu Launchkeyi padjadel on kaheksa režiimi. Režiimi muutmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu 9-16.

Mõned režiimid on saadaval ainult siis, kui kasutate DAW-d. Lisateabe saamiseks vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Trummirežiim on vaikimisi valitud režiim, saadaolevad padjarežiimid on järgmised:

Trummipadja number	Režiim	Kättesaadavus
9	DAW (vt Tavaline DAW-juhtimine [57])	Ainult DAW-režiim
10	Trumm [66]	Alati
11	Kasutaja akord [27]	Alati
12	Arp muster [51]	Alati
13	Kohandatud 1 [29]	Alati
14	Kohandatud 2 [29]	Alati
15	Kohandatud 3 [29]	Alati
16	Kohandatud 4 [29]	Alati

Viimati valitud padjarežiim süttib helesinine. Teised saadaolevad režiimid on helesinine, mittesaadaolevad režiimid ei põle.

Kui sisenete uude Pad-režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt juhtelemendi nimi ja valitud režiim.



DAW padi režiim.

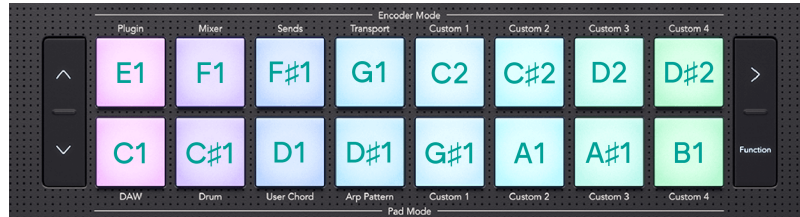


Kohandatud padjarežiim kohandatud nimega.

Kohandatud režiimi valimisel on režiimi pealkiri see nimi, mille annate kohandatud režiimile selle loomisel Novation Componentsis. Lisateabe saamiseks külastage veebilehte [Komponendid \[9\]](#).

Trummipadja režiim

Kui valite režiimi Drum pad, käivitavad padjad MIDI-noote. Vaikimisi on noodid paigutatud C1-st D#2-ni (all vasakult paremale) ja MIDI-kanalil 10.



Trummirežiimis on padjad väljaspool teie DAW-d helesinised ja rajavärv teie DAW-s. Padjad süttivad, kui mängite patju.



Kasutaja akord

Kasutaja akordirežiim võimaldab teil sisestada oma akorde.

Kasutaja akordi avamiseks hoidke klahvi Shift ja vajutage Drum Pad 11.

Kasutaja akordide režiimis on padjad tühjad, kui te pole veel ühtegi akordi lisanud. Järgmises näites oleme lisanud akorde viiele padjale:

Akordi mängimiseks vajutage sinist padja. Padja süttib akordi mängimise ajal valgelt.



MÄRKUS

Akordirežiimid teie Launchkey 88 ei pruugi olla teie klahvidega samal MIDI-kanalil. Vaikimisi saadavad akordirežiimid oma noodid MIDI-kanalil 3. Selle muutmiseks minge menüüsse: Seaded → Vajutage Pad ^ üles ja ^ alla nuppe, kuni näete Akordide kanal → Määrake kanal padjade või kodeerija 1 abil.

Kasutaja akordide määramine

Kasutaja akordi määramiseks padjadele:

1. Vajutage ja hoidke all tühja klaviatuuri. Ekraanile kuvatakse klaviatuuri kujutis.



2. Vajutage klaviatuuril noote, mille soovite akordile määrata. Saate mängida kogu akordi või esitada iga noodi eraldi (nt akordide puhul, mida ei saa ühe käega mängida). Saate määrata kuni kuus nooti – Launchkey ignoreerib lisamärkusi.

Ekraanil kuvatakse akordile lisatud noodid ja akordi nimi:



3. Vabastage padi.

Kasutaja akordide transponeerimine

Kasutaja akordirežiimis saate kasutada padi Patjadest vasakul asuvad ^ üles ja ˇ alla nupud kogu kasutaja akordide panga transponeerimiseks.

Pooltooni kaupa transponeerimiseks vajutage kas pad üles või alla nuppu. Saate transponeerida kuni 12 pooltooni (üks oktav) üles või alla.

Oktavi (12 pooltooni) võrra transponeerimiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage padja üles või alla nuppe. Saate transponeerida kuni kolm oktaavi, üles või alla.

Kasutaja akordide eemaldamine

Kasutaja akordide eemaldamiseks hoidke all Funktsioon nuppu ja vajutage akordipadja, mille soovite eemaldada.

Nupu all hoidmisel süttivad kõik akordiga padjad punaselt ja ekraanile ilmub teade „Kustuta akord!“:



Padi kohandatud režiimid

Sinu Launchkey sellel on neli kohandatud režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil saata kohandatud MIDI-sõnumeid juhtnuppudest. Saate seadistada sõnumid, mida iga juhtelement saadab [Novatsiooni komponendid](#).

Kui lubate kohandatud režiimi, väljastavad padjad kohandatud sõnumeid, mille saate seadistada Components.

Kui vajutate kohandatud režiimis nuppu, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Saate määrata parameetrite nimed Components aga kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-teate sihtkoht, nt CC 21.

Faderi režiimid

Sinu LaunchkeyFaderitel on viis valitavat režiimi. Režiimi muutmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage ühte viiest esimesest pimendusnupust, mis asuvad pimenduste üks kuni viis all.



Mõned režiimid on saadaval ainult siis, kui kasutate DAW-d. Lisateabe saamiseks vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Pimenduse nupud järgivad režiimi, millesse pimendused on seadistatud.

Vaikimisi on valitud kohandatud režiim 1, saadaolevad sujuva ülemineku režiimid on järgmised:

Faderi nupu number	Režiim	Kättesaadavus
1	Helitugevus	Ainult DAW-režiim
2	Kohandatud 1	Alati
3	Kohandatud 2	Alati
4	Kohandatud 3	Alati
5	Kohandatud 4	Alati

Faderi kohandatud režiimid

Sinu Launchkey sellel on neli kohandatud režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil saata kohandatud MIDI-sõnumeid juhtnuppudest. Saate seadistada sõnumid, mida iga juhtelement saadab [Novatsiooni komponendid](#).

Kui lubate kohandatud režiimi, väljastavad faderid kohandatud sõnumeid, mille saate seadistada Components.

Kui liigutate faderit kohandatud režiimis, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Saate sisestada parameetri nime Components aga kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-sõnumi sihtkoht, nt CC 21.



Vaikimisi hääbumisrežiimi kohandatud nimi.



Fader kohandatud nimega.

Faderi nupud

Faderi nupud järgivad Faderi kohandatud režiime. Nagu faderid, väljastavad need kohandatud režiimis teie seadistatud teateid Components.

Kui vajutate kohandatud režiimis faderi nuppu, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Saate sisestada parameetri nime Components aga kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-sõnumi sihtkoht, nt CC 21.

Kui te pole pimendusnupu parameetrit määranud, kuvatakse selle vajutamisel ekraanil teade "No Control":



Vaikimisi hääbumisnupu kohandatud režiimi nimi.



Fader nupp kohandatud nimega.



VIHJE

Ekraanil on ainult 16 tähemärki, seega veenduge, et teie antud kohandatud nimed oleksid kasulikud.

Kasutades Launchkey 88 MK4sisseehitatud funktsioonid

See Launchkey 88 MK4 sisaldab sisseehitatud loominguliste tööriistade komplekti, mis lihtsustab muusikaliste progressioonide loomist ja annab teile veel ühe inspiratsiooniallika.

Järgmistes osades käsitletud funktsioonid hõlmavad järgmist:

- [Kasutades Launchkey 88skaleerimisrežiim \[33\]](#)
- [Kasutades Launchkey 88akordirežiimid \[35\]](#)
- [Kasutades LaunchkeyArpeggiator \(Arp\) \[47\]](#)

Kasutades Launchkey 88skaleerimisrežiim

Skaalarežiim võimaldab teil valida skaala ja oma Launchkey aitab teil selles skaalas hõlpsamini mängida.

Skaalarežiimi lubamiseks vajutage skaala nuppu. Skaalarežiimi sisselülitamisel kuvatakse ekraanil valitud skaala:



Skaala muutmine

Skaalat saab muuta esimese kolme kodeerija abil.

1. Kodeerija 1 muudab skaala põhinooti. Vaikimisi põhinoot on C.
2. Kodeerija 2 muudab skaalat. Vaikimisi on skaala duur.
3. Kodeerija 3 muudab skaleerimisrežiimi. Režiime on kolm:
 - [Skaala kohandamiseks \[34\]](#)
 - [Filter on skaalast väljas \[34\]](#)
 - [Lihtne skaleerimine. \[34\]](#)

Vaikimisi režiim on Snap to Scale.



VIHJE

Parameetri ekraanil muutmata kuvamiseks hoidke all Shift-klahvi ja liigutage kodeerijat.

Kaalud

Tabel näitab enkoodri 2 liigutamisel saadaolevaid skaalasid.

Kaalud	
Major	Dorian #4
Väike	Frügia domineeriv
Dorian	Meloodiline minoor
Miksolüüdia	Lüüdia laiendatud
Lüüdia	Lüüdia domineeriv
Frügia	Super Locrian
Locrian	8-tooniline hispaania keel
Terve toon	Bhairav
Pool tervet tuhmi	Ungari väikeriik
Terve pool vähenenud	Hirajoshi
Blues	In-Sen
Minor Pentatoonika	Iwato
Suur pentatoonika	Kumoi
Harmooniline minoor	Pelog-Selisin
Harmooniline mažoor	Pelog-Tembung

Skaala järgi tõmmamine

Snap to Scale režiimis on teie Launchkey ümardab mis tahes skaalast väljaspool oleva noodi valitud skaalal lähima noodini.

Filtreeri mastaabist välja

Režiimis Filter out of Scale on teie Launchkey filtreerib välja kõik noodid, mis ei ole valitud skaalal. Iga kord, kui vajutate skaala mittekuuluva noodi klahvi, seda nooti ei esitata.

Lihtne skaleerimine

Lihtsas mastaabis režiimis teie Launchkey kaardistab kõik teie valitud skaalal olevad noodid teie järgi Launchkeyvalged klahvid.



VIHJE

Kui valitud heliredelil on vähem kui seitse nooti, siis heliredel ei vasta klaviatuuri oktaavidele. See võimaldab teil teha harfilaadseid käike, lohistades sõrmi klaviatuuril üles ja alla.

Kasutades Launchkey 88 akordirežiimid

Sinu Launchkey Sellel on kolm erinevat sisseehitatud akordirežiimi, mis aitavad teil ideid luua või muusikat järgmisele tasemele viia. Saadaval on akordirežiimid:

- Akordide kaart – määrake skaala ja kasutage kodeerijaid ning esituse juhtnuppe uute akordipankade avastamiseks ja nende trummipatjade kaudu esitamiseks.
- Kasutaja akord – määrake oma töövoos põhiakordid, määrates oma lemmikud trummipatjadele.
- Fikseeritud akord – loo klahvide abil akord ja mängi seda uutes kohtades ühe klahvivajutusega.



MÄRKUS

Akordirežiimid teie Launchkey 88 ei pruugi olla teie klahvidega samal MIDI-kanalil. Vaikimisi saadavad akordirežiimid oma noodid MIDI-kanalil 3. Selle muutmiseks minge menüüsse: Seaded → Vajutage Pad ^ üles ja ˇ alla nuppe, kuni näete Akordide kanal → Määrake kanal padjade või kodeerija 1 abil.

Akordide kaart

Akordikaardi režiimis on teie Launchkeyi padjad ja kodeerijad võimaldavad teil esitada akorde, mis sobivad teie valitud skaalaga. Akordikaart põhineb mõnel põhifunktsioonil:

- Kaheksa vasakpoolseimat padja ehk akordipadjad võimaldavad mängida akorde, mis sobivad valitud helireaga. Akordide käivitamiseks vajutage kaheksat padja. Kuigi saadaval on kaheksa akordi, annab iga akordikaart teile juurdepääsu 40 akordipangale, mis sobivad helireaga.
- Kõige parempoolsemad kuus padja ehk esituspadjad võimaldavad teil akorde esitada erinevatel viisidel (nt arpidena või inversioonidena). Esituspatjade kasutamiseks hoidke esituspatja all ja vajutage siniseid akordipatju, et mängida akorde esitusefektiga (täieliku esitusefekti kuulmiseks peate võib-olla akordipatja mitu korda vajutama).

- Enkoodrid annavad sulle ligipääsu akordide muutmise parameetritele: Adventure, Explore, Spread ja Roll. Adventure'i ja Explore'i parameetrite muutmine annab sulle ligipääsu 40-le kaheksast akordist koosnevale pangale. Spreadi ja Rolli parameetrid muudavad akordide kõla.

Akordikaardi avamiseks vajutage akordikaardi nuppu.

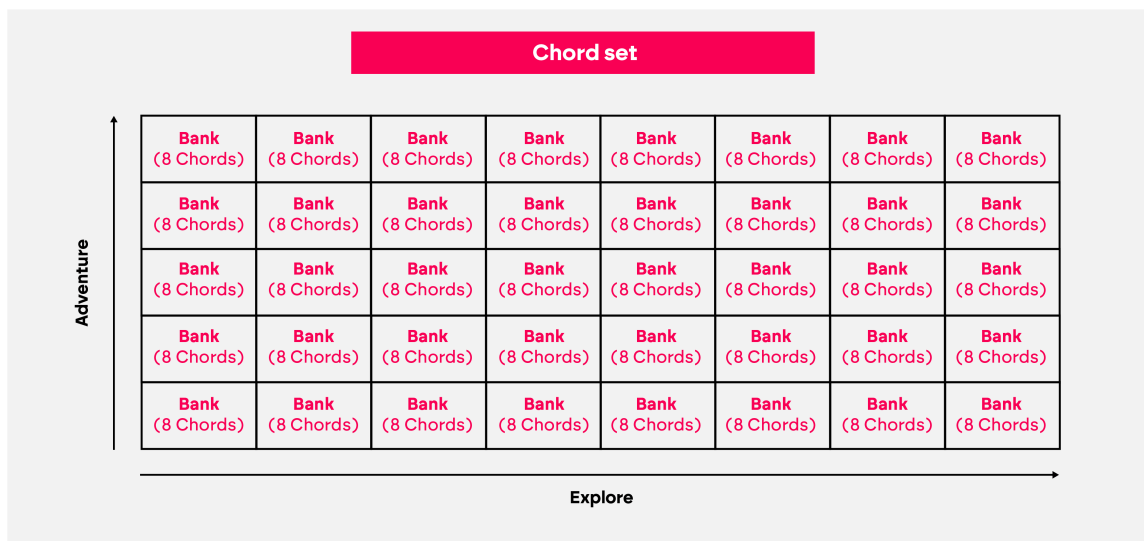
Akordide kaardikomplektid

Akordide kaart annab sulle akordide komplekti, mis vastab helistikule ja skaalale, mille oled skaalarežiimis valinud.

Akordi mängimisel kuvatakse ekraanil akordi nimi ja selle käivitavate klaviatuuri nootide visuaalne esitus.

Akordide komplektid ja sobivad heliread on näidatud allolevas tabelis:

Akordide komplekt	Kaalud
Major	Major
	Suur pentatoonika
	Terve toon
Väike	Väike
	Minor Pentatoonika
	Blues
	Meloodiline minoor
	Hirajoshi
	Kumoi
	Ungari väikeriik
Dorian	Dorian
	Dorian #4
Miksolüüdia	Miksolüüdia
Lüüdia	Lüüdia
	Lüüdia laiendatud
	Lüüdia domineeriv
Früügia	Früügia
	Senis
	Iwato
	Pelog-Selisin
	Pool tervet vähenenud
Locrian	Locrian
	Super Locrian
Harmooniline minoor	Harmooniline minoor
	Bhairav
	Terve pool vähenenud
Harmooniline mažoor	Harmooniline mažoor
Früügia domineeriv	Früügia domineeriv
	Pelog-Tembung
	8-tooniline hispaania keel



Iga akordikomplekt koosneb 40 akordipangast. Kui kujutate ette akordipankade tabelit koos Explore ja Adventure skaalaga, siis iga parameetri suurendamisega liigute akordipankades edasi. Mida kõrgemad on Adventure ja Explore parameetrid, seda teravamaks muutuvad saadud akordid.

Akordide kaardi esituspadjad

Kõige parempoolsemad kuus padja (padjad 6-8 ja 14-16) aktiveerivad akordikaardi esitusfunktsioone. Nende kasutamiseks hoidke esituspatju all ja vajutage seejärel akordipatju. Esituspadja all hoidmine muudab akordi mängimise viisi.



Esituspatjade kasutamiseks hoidke all või lukustage paremal asuvat esituspatja, antud juhul Split: Left and right (Jaga: vasakule ja paremale) ning vajutage akordipadja, et mängida seda akordi esituselemendiga.

Esituspadjad muudavad akorde järgmisel viisil. Täpsema kirjelduse leiate vastavast jaotisest.

Padi	Käitumine
6	Manuaalne Arp Up [40] - iga akordipadja vajutus kerib läbi akordi nootide.
7	Inversioon üles [42] - Mängib iga vajutusega läbi akordi erinevad inversioonid.
8	Jaotus: Bass + Akord [43] - Kaks vajutust akordipadjal esitavad bassnooti, millele järgnevad ülejäänud akordi noodid.
14	Manuaalne Arp Down [40] - iga akordipadja vajutus kerib läbi akordi nootide.
15	Inversioon allapoole [42] - Mängib akordi esimese inversiooni allapoole.
16	Jaotus: vasakule ja paremale [43] - Kaks vajutust akordipadjal mängivad akordi vasaku- ja paremakäelistele mõeldud versioone.



MÄRKUS

Korraga saab kasutada ainult ühte esituspadja.

Esituspadja kinnitamiseks nii, et te ei peaks seda käes hoidma:

1. Vajutage Stseeni käivitamise nupp > lukustamise võimaldamiseks.
2. Vajutage esituspadja, mida soovite kinnitada.

Kui riiv on sisse lülitatud, siis Stseeni käivitamise nupp > süttib valgelt ja jõudluspadjad lülituvad sisse ja välja.

Lukustusnupu väljalülitamine lülitab välja kõik aktiivsed esitus-/modifikaatorpadjad.

Akordide kaardi käsiraamat Arp

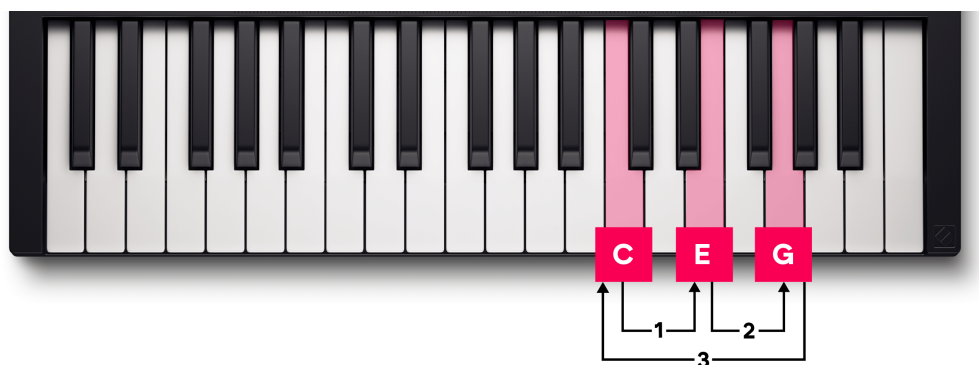
Manuaalsed arp-esituse režiimid (kaks režiimi: Manual Arp Up ja Manual Arp Down) muudavad akordipadjakesi iga vajutusega akordi mängimiselt akordi iga noodi mängimisele. Näiteks kolme noodi (kolmkõla) mängimiseks peate akordipadjakest kolm korda vajutama, et mängida kõiki kolme akordi nooti.

Akordi vahetamine või esituspadja vabastamine lähtestab arp-tsükli.

Manuaalne Arp Up

Manuaalses Arp Up režiimis tsüklivad akordinoodid madalaimast noodist kõrgeima noodini ja seejärel lähtestatakse.

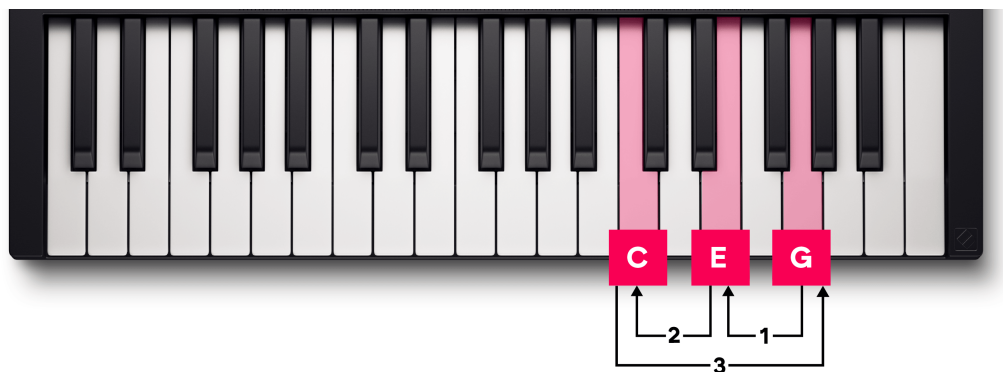
C-duur akordi puhul on noodid C, E ja G; käsitsi Arp Up mängib noote järjekorras C, E, G, C, E, G, C jne.



Manuaalne Arp Down

Manuaalses arv allapoole režiimis tsüklivad akordinoodid kõrgeimast noodist madalaima noodini ja seejärel lähtestatakse.

Jällegi, C-duur akordi puhul, kus noodid on C, E ja G; Manual Arp Down, mängib noote kahanevas järjekorras G, E, C, G, E, C, G jne.



Akordikaardi inversioon

Inversiooni esituspadi võimaldab teil iga kord, kui akordipadi mängitakse, mängida läbi erinevaid akordide inversioone. Muusikas on akordide inversioon akordi mängimise erinev viis, kus põhinoot (akordi nimi, nt C) ei ole enam akordi bass ehk madalaim noot.

Selleks hoidke all inversiooni esitusnuppu ja iga kord, kui akordinuppu vajutate, liigutab see akordi noote oktaavi võrra üles (Inversion Up) või alla (Inversion Down), alustades madalaimast noodist. Pärast kõigi nootide helikõrguse tõstmist (neli vajutust) lähtestatakse akord algsele akordile.

Tsüklil lähtestub iga kord, kui mängite uue akordi või lasete lahti esituspadi.

Inversioon üles

Inversioon-Up-režiimis näeb C-duur kolmkõla (C, E ja G) välja selline:

Tegevus	Akordi väljund
Akordide padi mängitakse ilma esituspadita	C3, E3, G3
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu 1. vajutus	C4, E3, G3 (1. inversioon)
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu 2. vajutus	C4, E4, G3 (2. inversioon)
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu 3. vajutus	C4, E4, G4, (oktav üles)
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu 4. vajutus	C3, E3, G3, (Algne akord, tsükli lähtestamine)

Inversioon allapoole

Kui Inversioon Down on hoitud, näeb C-duur kolmkõla (C, E ja G) välja selline:

Tegevus	Akordi väljund
Akordide padi mängitakse ilma esituspadita	C3, E3, G3
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu 1. vajutus	C3, E3, G2 (2. inversioon)
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu 2. vajutus	C3, E2, G2 (esimene inversioon)
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu 3. vajutus	C2, E2, G2, (oktav alla)
Pöördnuppu hoitud, akordnuppu neljas vajutus	C3, E3, G3, (Algne akord, tsükli lähtestamine)

Akordide kaardi jagamise režiim

Jagatud režiimid jäljendavad kahe käega klaviatuuril mängimist.

- Jagatud: bass + akord režiimis mängib esimene vajutus bassinooti. Teine vajutus mängib ülejäänud akordi noote.
- Jagatud režiimis: vasakule ja paremale mängib esimene vajutus kahte madalaimat nooti. Teine vajutus mängib akordi ülejäänud noote.

Nagu teisedki režiimid, lähtestatakse need tsüklid akordi vahetudes või esituspadja vabastamisel.

Mõlemas režiimis mängib esimene vajutus otse, teine vajutus järgneb kerimise funktsioonile.

Kasutaja akordirežiim

Kasutaja akordirežiim võimaldab teil sisestada oma akorde.

Kasutaja akordide režiimis on padjad tühjad, kui te pole veel ühtegi akordi lisanud. Järgmises näites oleme lisanud akorde viiele padjale:



Akordi mängimiseks vajutage sinist padja. Padja süttib akordi mängimise ajal valgelt.

Kasutaja akordide määramine

Kasutaja akordi määramiseks padjadele:

1. Vajutage ja hoidke all tühja klaviatuuri. Ekraanile kuvatakse klaviatuuri kujutis.



2. Vajutage klaviatuuril noote, mille soovite akordile määrata. Saate mängida kogu akordi või esitada iga noodi eraldi (nt akordide puhul, mida ei saa ühe käega mängida). Saate määrata kuni kuus nooti – Launchkey ignoreerib lisamärkusi.

Ekraanil kuvatakse akordile lisatud noodid ja akordi nimi:



3. Vabastage padi.

Kasutaja akordide transponeerimine

Kasutaja akordirežiimis saate kasutada padi Patjadest vasakul asuvad ^ üles ja ˇ alla nupud kogu kasutaja akordide panga transponeerimiseks.

Pooltooni kaupa transponeerimiseks vajutage kas pad üles või alla nuppu. Saate transponeerida kuni 12 pooltooni (üks oktav) üles või alla.

Oktavi (12 pooltooni) võrra transponeerimiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage padja üles või alla nuppe. Saate transponeerida kuni kolm oktaavi, üles või alla.

Kasutaja akordide eemaldamine

Kasutaja akordide eemaldamiseks hoidke all Funktsioon nuppu ja vajutage akordipadja, mille soovite eemaldada.

Nupu all hoidmisel süttivad kõik akordiga padjad punaselt ja ekraanile ilmub teade „Kustuta akord!“:



Fikseeritud akordirežiim

Fikseeritud akordirežiim võimaldab teil klahvidele akordi määrata. Klahvistiku abil saate luua kuni kuue noodiga akorde ning seejärel mängida ja transponeerida sama akordiharmooniat, mängides klahve klaviatuuril üles ja alla.

Fikseeritud akordi määramine

1. Vajutage ja hoidke all fikseeritud akordi nuppu.
2. Vajuta klaviatuuril noote, mida soovid akordile määrata. Saad mängida kas terve akordi või iga nooti eraldi (nt akorde, mida ei saa ühe käega mängida). Ekraanil kuvatakse akordi nootide ja nime visuaalne esitus.
3. Vabastage fikseeritud akordi nupp.

Fikseeritud akord jätab noodid ja intervallid meelde ning fikseeritud akordi režiim on nüüd sisse lülitatud.

Fikseeritud akordirežiimi sisse-/väljalülitamiseks vajutage fikseeritud akordi nuppu. Viimasena salvestatud akord on saadaval. Fikseeritud akordi uuesti määramiseks korrake ülaltoodud samme. See kustutab eelmise akordi.

Fikseeritud akordi eemaldamine

1. Vajutage ja hoidke all fikseeritud akordi nuppu.
2. Vajutage klaviatuuril suvalist klahvi.
3. Vabastage fikseeritud akordi nupp.

Kasutades LaunchkeyArpeggiator (Arp)

Arpeggiator (lühendatult arp) võimaldab teil hoida mitmeid noote, nt akordi ja Launchkey mängib järjest iga noodi eraldi.

Et lubada oma Launchkey's arp vajutage Arp nuppu. Kui Arp on sisse lülitatud, süttib nupp Arp ja ekraanil kuvatakse arpeggiaatori juhtnupud selles järjekorras, nagu need on kodeerijatele määratud:

1. [BPM \(tempo\) \[48\]](#)
2. [Kiiik \[49\]](#)
3. [Hind \[49\]](#)
4. [Värav \[50\]](#)
5. [Tüüp \[50\]](#)
6. [Okt \(oktaavid\) \[50\]](#)
7. [Mut \(Muteeri\) \[50\]](#)
8. [Rütm \(rütm\) \[51\]](#)



```
Arp
BPM Swing Rate Gate
Type Oct Mut Rlytm
```



VIHJE

Shift-klahvi all hoides ja Arp-klahvi vajutades lukustatakse arpeggiaator. Kõik vajutatud noodid kestavad määramata aja, kuni ARP neid mängib. Arp-nootide ülekirjutamiseks saate käivitada uue nootide komplekti.

Arp-lukk on tõesti kasulik arp-sätetega katsetamiseks ilma sõrmi klahvidel hoidmata.

Arp-juhtelemendid

Kui Arp on sisse lülitatud, Launchkeyi kodeerijad kaardistavad ARP juhtnuppudega. Kodeerija liigutamine kuvab ajutiselt parameetri ja väärtuse Launchkeyekraan.

Tempo
160bpm



VIHJE

Parameetri ekraanil muutmata kuvamiseks hoidke all Shift-klahvi ja liigutage kodeerijat.

Kodeerijatel on saadaval järgmised arp-juhtelemendid:

Kodeerija	Parameeter	Vaikimisi väärtus
1	Tempo (BPM)	120
2	Kiik	0
3	Hind	1/16
4	Värv	50%
5	Tüüp	Üles
6	Oktaavid (okt)	1
7	Muteeri (Mut)	0%
8	Rütm (Rytm)	0

Arp Tempo

Tempo juhib arpi kiirust löökides minutis (BPM), kui teie Launchkey ei võta MIDI-kella vastu.

Saate määrata seadme sisemise tempo Launchkey 40 kuni 240 BPM, kasutades kodeerijat 1. Vaikimisi tempo on 120 BPM.

Kui teie Launchkey võtab vastu MIDI-kella ja kui liigutate kodeerijat 1, kuvatakse ekraanil sisemise BPM-i asemel tempo, millega see sünkroonitakse.

Arp Swing

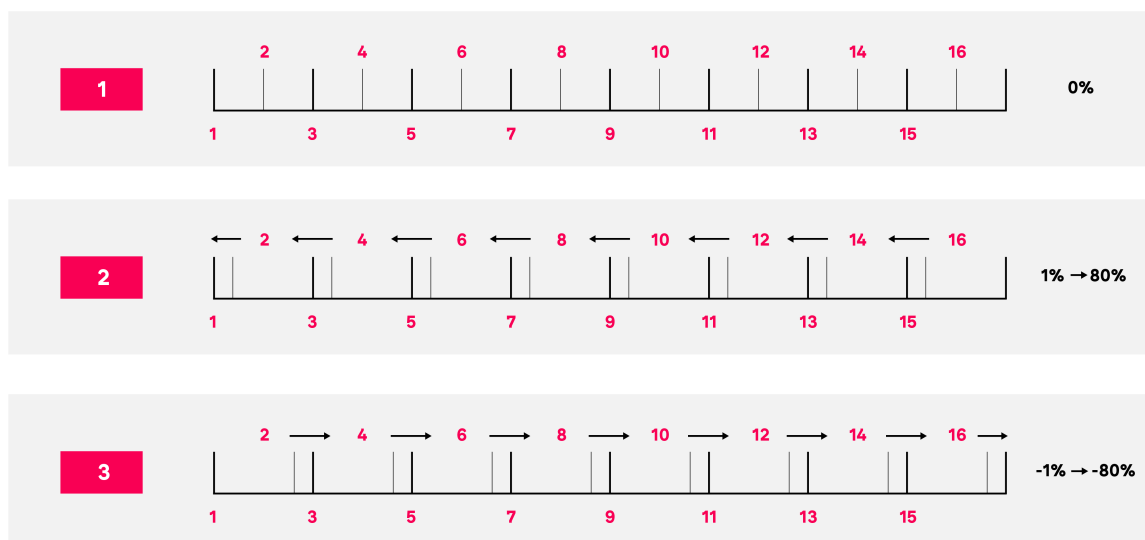
Vaikimisi on iga arpeggiaatori mustriks olev noot ajaliselt võrdselt paigutatud. Vaikimisi tempo ja kiiruse 120 BPM korral kordub muster kuueteistkümnendnootide puhul iga kahe sekundi järel, muutes sammud kaheksandiksekundiliste vahedega.

Arp Swing parameetri vaikeväärtuse 0% muutmine muudab paarisarvuliste sammude (mittetrükkide) ajastust.

Saate kõikumist reguleerida enkooderi 2 abil vahemikus -80% (negatiivne kõikumine) kuni +80% (positiivne kõikumine).

Negatiivne kõikumisväärtus lühendab aega paarisarvulise sammu ja eelmise paaritu sammu vahel, positiivne kõikumisväärtus aga annab vastupidise efekti.

See diagramm annab ligikaudse visuaalse ülevaate sellest, mis igas kõikumisasendis toimub:



Arp määr

Arp-kiirust ehk arp-nootide muusikalist jaotust saab juhtida kodeerija 3 abil. Arp-kiirus määrab, kui tihti noodid takti kohta mängitakse.

Saadaval olevad hinnad on:

- 1/4
- 1/4 kolmik
- 1/8
- 1/8 kolmik
- 1/16
- 1/16 kolmik
- 1/32
- 1/32 kolmik

Arpi värav

Kodeerija 4 kontrollib, kui suure osa arp-nootide vahelisest ajast iga noot täidab. Vahemik on 0% kuni 95%.



VIHJE

Pikemaid väravaid on võimalik paigaldada, vaata [Arp Tie \[52\]](#) lisateabe saamiseks.

Arp tüüp

Kodeerija 5 muudab Arp tüüpi. Arp tüüp viitab sellele, kuidas arpeggiaator teie all hoitud noote või akorde mängib.

Arp tüüp	Käitumine
Üles	Mängib iga nooti madalaimast noodist kõrgeima noodini.
Alla	Mängib iga nooti kõrgeimast noodist madalaima noodini.
Üles/alla	Mängib iga nooti madalalt kõrgele ja siis uuesti tagasi. Kõrgeimad ja madalaimad noodid ei ole kordus.
Üles/alla 2	Kõrgeimad ja madalaimad noodid on kordus.
Nagu mängitud	Mängib all hoitud noote mängimise järjekorras.
Juhuslik	Mängib all hoitud noote juhuslikus järjekorras.
Akord	Mängib igal arpeggiaatori sammul kõiki noote akordina.
Lööök	Noodid mängivad modulatsiooninupu liigutamisel. Hoidke mõnda klahvi all ja liigutage modulatsiooninupuga üles või alla, et mängida noote (või fikseeritud või akordrežiimi noote). See jäljendab kitarril akorde.

Arp Octave

Kodeerija 6 reguleerib oktaavide arvu, mille jooksul arpeggiator noote mängib. Saate valida ühe kuni nelja oktaavi vahel.

Arp Mutate

Kodeerija 7 reguleerib, kui palju mutate'i juhtimine arpeggiaatorit mõjutab. Arp mutate mõjutab kõiki arp-tüüpe.

Kodeerija 7 keeramine lisab igale teie arpedžo noodile variatsiooni. Uus 'mutatsioon' toimub iga kord, kui liigutate kodeerijat või klahvidelt uuesti käivituvat. Kui te kodeerija keeramise lõpetate, on noodid paigas ja korduvad lõputult.

Kodeerija asend	Võimalik mutatsioon rakendatud (pooltoonid)
0	Lisamärkusi pole
1 - 19	+12
20 - 63	+12, -12, -7
64 - 100	+12, -12, -7, +7
101 - 115	+12, -12, -7, +7, +3, +4, +10
116 - 127	Mistahes noot vahemikus -12 kuni +12

Arp Rhythm

Kodeerija 8 muudab arpi rütmi ja näitab sammude esitust ekraanil.

Rütmikooderi keeramine loob rütmilisi variatsioone. Iga kord, kui kooderit liigutate, loote erineva pauside mustri.

Arp-mustri režiim

Arp Pattern on pad-režiim, mis toob teie arpeggiaatori sammud padjadele ja annab teile täiendava arp-funktsionaalsuse interaktiivsemaks arp-redigeerimiseks.

Arp Pattern režiimi avamiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage trummipadja 12.

Kui valite Arp-mustri režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt Pad Mode Arp Pattern.



Arp-mustri režiimis:

- Aktiivsed sammud põlevad siniselt ja mitteaktiivsed sammud ei põle. Arp esitab aktiivseid samme ja vaigistab mitteaktiivsed sammud. Kui arp mängib, süttib praeguse sammu asukoht padjade ülemisel real.



- Arp-sammud saab välja lülitada trummipadjade ülemise rea abil. Sammu eemaldamiseks arp-järjestusest vajutage padjale.



- Alumine padjade rida annab teile rohkem arp-funktsioone, mida saate ühe sammu kohta juhtida. Vajutage nuppu nuppu, et liikuda kolme saadaoleva funktsiooni vahel: [Aktsent \[53\]](#), [Ratchet \[53\]](#) ja [Lips \[52\]](#).

Need sammud on samad, mis arp-rütmi mustri puhul. Arp-rütmi režiim mõjutab ruudustikku, arp-rütmi väärtuse muutmine muudab ruudustikus kuvatavat mustrit ja kirjutab üle kõik tehtud muudatused.

Arp Tie

Kui Arp Tie on sisse lülitatud, süttib funktsiooninupp punaselt ja kõik ARP Tie toimingud süttivad punaselt.

Arp tie, seob kaks nooti arp-mustris kokku. Arp tie režiimis vajutage alumise rea padjale, et siduda see arp-samm järgmise sammuga. Padja muutub punaseks, et näidata, et sellest eespool olev samm on seotud.

Kui astmel on viik, suureneb arp-värv 110%-ni.



Arp Accent

Kui Arp Accents on sisse lülitatud, süttib funktsiooninupp oranžilt ja kõik arp accentsiga sammud põlevad oranžilt.

Kui lisate sammule aktsendi, hüppab arp-sammu kiirus +30 võrra võrreldes sammuga, millel aktsenti pole.

Aktsentkiiruse väärtus on piiratud 127-ga.



MÄRKUS

Aktsent mõjutab mõlemat nooti, kui aktsent ja [hammasratas \[53\]](#) on mõlemad sammu jooksul aktiivsed.



Arp Ratchet

Kui Arp Ratchet on sisse lülitatud, süttib funktsiooninupp kollaselt ja kõik sammud, mille puhul Arp Ratchet on sisse lülitatud, süttivad kollaselt.

Kui lisate sammule arp-rästikfunktsiooni (ratchet), mängib arp selle sammu jaoks kahte päästikut. Näiteks kui arp on 1/16 juures, siis rästikfunktsiooniga samm mängib kaks 1/32 nooti. Nootide kõrgus jääb samaks.

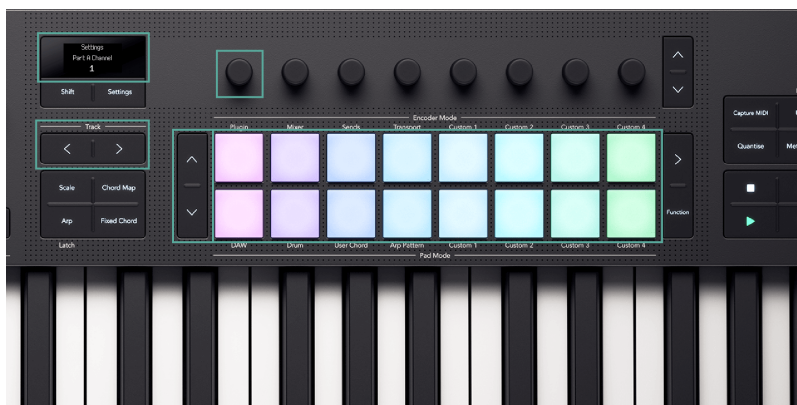


Launchkey 88 MK4 Seaded

Seadete menüüsse sisenemiseks vajutage seadete nuppu. Kui seaded on aktiivsed, on seadete nupp täielikult valgustatud.

Seadete menüü hõlmab ekraani, padjandeid ja kodeerijaid. Seadete navigeerimiseks kasutage järgmist.

- ^ Üles ja v alla nupud sätete ekraanide vahel liikumiseks.
- Praeguse sätte väärtuse muutmiseks kasutage nuppe < Track ja Track >, Encoder 1-d või patju.



Igal ekraanil kuvatakse säte ja praegune väärtus:



Seadetest väljumiseks vajutage uuesti nuppu Seaded. See naaseb klaviatuuri eelmisse klaviatuuri ja kodeerija režiimi.

Seaded on järgmised:

Seadistamine	Väärtuste vahemik	Kirjeldus	Vaikimisi väärtus
A-osa kanal	1-16	Lülitab MIDI-kanali osa A edastamise sisse.	1
B-osa kanal	1-16	Lülitab MIDI-kanali B-osa edastamise sisse.	2
Akordide kanal	1-16	Määrab MIDI-kanali, millel akordirežiimid edastavad.	3
Trummide kanal	1-16	Määrab MIDI-kanali, millel trummirežiim edastab.	10
Kiiruse kõver (klahvid)	Pehme Tavaline Raske Fikseeritud	Määrab klahvi kiiruskõvera.	Tavaline
Vel Curve (padjad)	Pehme Tavaline Raske Fikseeritud	Määrab padja kiiruskõvera.	Tavaline
Fikseeritud kiirus	1-127	Muudab fikseeritud kiiruse ja aktsendi väärtust arp-värvates.	120
Arp kiirus	Sees/Väljas	Kui see on sisse lülitatud, võtab Arp kiiruse väärtused klahvidelt. Kui see on välja lülitatud, on Arp kiiruse vaikeväärtus 100.	Sees
Arp Note'i allikas	A osa B-osa	Määrab, milline partii arpeggiaatorit käivitab.	A osa
Padi järelduudutus	Väljas Kanal Polü	Määrab, kas padjad edastavad järelduudutust ja kui edastavad, siis millist tüüpi.	Polüfooniline
Padi lävel	Madal Tavaline Kõrge	Määrab punkti, millal patjadel aftertouch algab.	Tavaline
MIDI kella väljalülitus	Sees/Väljas	Lubab või keelab, kui Launchkey edastab MIDI kella.	Sees
LED-heledus	1-10	Juhib LED-i heledust.	8
Ekraani heledus	1-10	Juhib ekraani heledust.	8
Ekraani ajalõpp	1-10	Muudab ajutiste ekraaniteadete pikkust 1-sekundiliste intervallidega.	5
Kodeerijate kõver	Aeglane Keskmine Kiire	Määrab, kuidas enkoodrid reageerivad nende keeramise kiirusele. Kiire režiim võimaldab teil kiire pöördega kogu ulatust läbida. Aeglane režiim jaotab sama ulatuse rohkemate pöörete peale, et anda parem kontroll. Täpseid muudatusi saab teha, keerates kodeerijaid kõigi seadete puhul aeglaselt. See mõjutab kõiki kohandatud režiime; see ei mõjuta DAW režiime.	Keskmine

Seadistamine	Väärtuste vahemik	Kirjeldus	Vaikimisi väärtus
Faderi pickup tüüp	Hüppa Pealevõtmine	Hüpperežiimis väljastab juhtnupp koheselt MIDI-signaali, kui liugurit liigutad. Pöörlemisrežiimis väljastab juhtseade MIDI-signaali ainult siis, kui liigutate selle kontrollitava parameetri positsioonile. See hoiab ära järske väärtuse hüppeid.	Hüppa
Väline tagasiside	Sees/Väljas	Muudab sissetuleva MIDI vastavate trummi- või kohandatud režiimi padjade valgustamiseks.	Sees
Vegase režiim	Sees/Väljas	Vegase režiimi lubamine või keelamine.	Väljas
Sisselülitusrežiimid	Kodeerija režiim: kohandatud 1–4 Padi režiim: Trumm – Kohandatud	Määrab vaikeväärtuse , Kodeerija ja Pad režiimid.	Fader: Kohandatud 1 Kodeerija: Kohandatud 1 Padi: Trumm

DAW juhtimine koos Launchkey 88 MK4

The Launchkey saab juhtida mitmesuguseid DAW-sid (digitaalheli tööjaamu), kasutades erinevaid kodeerija ja padja režiime.

Saate oma seadmes kasutada kodeerija režiime Launchkey et juhtida pluginaid, DAW-i mikserit, saatmist ja DAW-i transpordirežiime kodeerijate abil.

Võite kasutada ka oma Launchkeyi padjad DAW ja Pad režiimides.

Paljud teie DAW-juhtelemendid Launchkey on DAW-spetsiifilised, samas kui teised on jagatud funktsioonid. Oleme jaganud DAW funktsioonid kaheks osaks:

- Kõigile DAW-dele ühised funktsioonid.
- Teatud DAW-dele omased funktsioonid.

Lugege läbi mõlemad [Levinud DAW juhtnupud \[57\]](#) jaotist ja jaotist teie DAW-i kohta, et täielikult mõista, kuidas saate integreerida Launchkey teie töövoos.

Tavaline DAW-juhtimine

Tavaline DAW-juhtimine on seotud teiega Launchkeyfunktsioonid, mis töötavad kõigis toetatud DAW-des.

Kui olete selle jaotise läbi lugenud, saate lugeda oma DAW-ga seotud jaotist.

Vaikimisi DAW juhtimisrežiimid

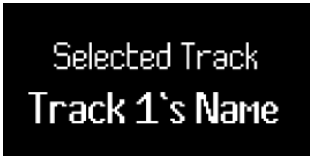
Kui ühendate oma Launchkey DAW-le, teie jaotised Launchkey vaikimisi järgmistele režiimidele:

Juhtimisala	Vaikerežiim
Kodeerijad	Plugin
Trummipadjad	DAW
Faderid	Helitugevus
Faderi nupud	Arm

Raja nupud ja navigeerimine

Raja nupud teevad kõigis DAW-des sama: vajutage Jälg > järgmisele rajale liikumiseks ja < Rada eelmisele rajale liikumiseks.

Kui liigutate radu, siis teie Launchkey 88i ekraan näitab ajutiselt uue loo nime.



Selected Track
Track 1's Name

Rada Nupud süttivad, et näidata, millal saate rada liigutada. Näiteks kui olete rajal 1, siis < **Rada** nupp ei sütti, kuna saate liikuda ainult järgmise loo juurde.

Jälgi pangandust

Track Banking võimaldab teil liigutada radu kaheksaliikmelistes rühmades. Radade pank, millel viibite, on ka teie kaheksa raja komplekt Launchkeymikseri seaded (nt kodeerijad) juhtimine.

Kaheksa raja võrra nihutamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu < Rada või Jälg > eelmisele või järgmisele pangale liikumiseks.

Kui kolite panku, siis teie Launchkey 88Ekraanil kuvatakse ajutiselt uus lugude komplekt, nt mikseri lood 9–16.

DAW kodeerija režiimid

Kodeerimisrežiimid määravad teie Launchkey 88i kodeerijad erinevatele juhtnuppude komplektidele.

Kodeerija režiimi muutmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage ühte ülemise rea klahve.



DAW juhtimisega seotud kodeerija režiimid on järgmised:

- Plugin – juhib hetkel fokuseeritud pistikprogrammi.
- Mikser – juhib lugude taset ja panoraami.
- Saadab – juhib DAW-mikserite saatmise juhtnuppe
- Transport – juhib DAW-de elementide transporti väljaspool esitust/pausi nupud

Iga DAW kodeerija režiimi kohta lisateabe saamiseks lugege järgmisi jaotisi.

Plugina kodeerija režiim

Pluginarežiim määrab teie kodeerijatele DAW-is praegu fokuseeritud pistikprogrammi juhtimise. Saate juhtida oma DAW-i varude pistikprogrammide efekte ja instrumente ning kolmandate osapoolte pistikprogramme.

Igal DAW-l on oma viis kodeerijatele plugina juhtelementide määramiseks, seega vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Transpordi kodeerija režiim

Transpordirežiim toob teie DAW-i paigutusvaate juhtnupud teie kodeerijatele, andes teile praktilise kontrolli oma projekti navigeerimise üle.

Ekraanil kuvatakse järgmiste juhtelementide lühinimed, mida on selgitatud allolevas tabelis ja järgmistes osades:

Kodeerija	Funktsioon	Lühike nimi
1	Transpordiasend (puhastus)	Scrb
2	Suum	Suum
3	Silmuse alguspunkt	LPS
4	Silmuse lõpp-punkt	LPE
5	Markeri valik	Mark
6	Pole kohaldatav	
7	Pole kohaldatav	
8	Tempo (BPM)	BPM



MÄRKUS

See režiim on Ableton Live'is veidi erinev. Lisateabe saamiseks vaadake [Live transpordi kodeerija režiim \[71\]](#).

Taasesituse asend

Kodeerija 1 juhib Scrub'i ehk taasesituse positsiooni. Kodeerija liigutab esituspead teie arranžeringus taktide kaupa vasakule ja paremale.

Ekraanil kuvatakse esituspea praegune asukoht.

Suumi

Transpordikodeerija režiimis suurendab ja vähendab Encoder 2 suumitaset.

Suumikooderi liigutamine päripäeva Suumib sisse, vastupäeva Suumib välja.

Ekraanil kuvatakse ajutiselt viimane suumi muudatus:

Zoom
IN

Zoom
OUT

Loopi algus ja lõpp

Kodeerijad 4 ja 5 kontrollivad teie DAW-s tsükli algus- ja lõpp-punkte.

Silmuspunktide muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt muudetud silmuspunkt ja selle asukoht taktides ja löökides.

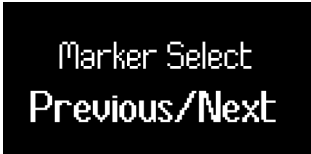
Markeri valimine

Encoder 7 liigutab teie DAW esituspea markerite vahel, mille olete oma DAW-s seadistanud.

Kodeerija päri- või vastupäeva liigutamine viib esituspea järgmise või eelmise markeri juurde.

Markerite teisaldamisel kuvatakse ekraanil ajutiselt selle markeri nimi, kuhu olete teisaldanud.

Kui te pole oma projektis veel ühtegi markerit seadistanud, ei tee Marker Select kodeerija midagi ja selle liigutamisel kuvatakse ekraanil teade "Markereid pole".



Marker Select
Previous/Next

Markerite lisamise viis sõltub DAW-st. Et teada saada, kuidas DAW-sse markereid lisada, lugege oma konkreetse DAW-i kasutusjuhendit.

Faderid

Faderitel on ainult üks funktsioon: reguleerida praeguse loo panga helitugevust.

Esimesed kaheksa faderit juhivad teie rajapanka, üheksas fader juhib teie DAW peamist väljundtaseme juhtimist.

Faderi liigutamisel kuvatakse ekraanil loo nimi ja tase detsibellides.



Faderi nupud

Pimendusnuppudel on kaks režiimi: Select mode ja Arm Mode.

Pimendusnupu režiimi muutmiseks vajutage üheksandat pimendusnuppu.



Kui muudate pimendusnupu režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt teie valitud režiim.





MÄRKUS

Sisse **Vali** Režiimis süttivad nupud lugude värvide järgi.

Sisse **Käsivars** režiimis helendavad nupud punaselt – tuhmpunaselt, kui rada pole salvestatud, ja erkpunaselt, kui rada on salvestatud.

Valige Režiim

Valimisrežiimis vajutage faderi nuppu, et valida see lugu oma DAW-s. See võimaldab teil lugu esitada ja/või omada sügavamat kontrolli loo pistikprogrammide üle [plugina kodeerija režiim \[59\]](#).



Sisse **Vali** Režiimis süttivad nupud lugude värvide järgi.

Kui valite loo, kuvatakse ekraanil loo nimi.

Armurežiim

Sisse **Käsivars** režiimis lülitavad nupud vastavate radade salvestusseadme olekut.



Sisse **Käsivars** režiimis helendavad nupud punaselt – tuhmpunaselt, kui rada pole salvestatud, ja erkpunaselt, kui rada on salvestatud.

Plaadikäe oleku muutmisel kuvatakse ekraanil muudetud loo nimi.

DAW ja Drum Pad režiimide kasutamine

DAW juhtimise osas on padjadel kaks režiimi: DAW ja Drum. Saate neid muuta Shift + Drum padi režiimi nuppude abil.

DAW-režiimis muudavad padjad funktsiooni sõltuvalt kasutatavast DAW-st. Lisateabe saamiseks vaadake selle kasutusjuhendi DAW-spetsiifilisi jaotisi.

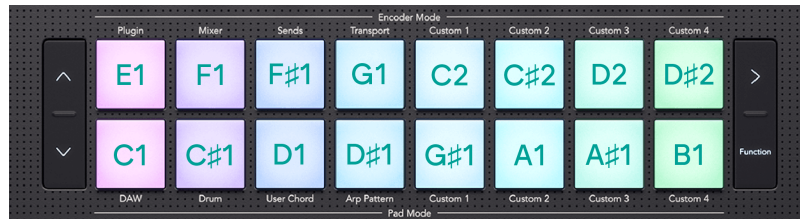
Trummi režiim

Trummirežiimis käituvad padjad samamoodi nagu tavalised [Trummipadja režiim \[66\]](#).

Kui aga kasutate DAW-s trummirežiimi, süttivad padjad hetkel valitud raja värvi, et selgitada, millist rada te juhite.

Trummipadja režiim

Kui valite režiimi Drum pad, käivitavad padjad MIDI-noote. Vaikimisi on noodid paigutatud C1-st D#2-ni (all vasakult paremale) ja MIDI-kanalil 10.

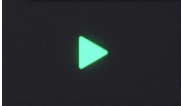
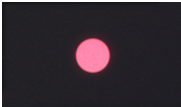
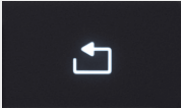


Trummirežiimis on padjad väljaspool teie DAW-d helesinised ja rajavärv teie DAW-s. Padjad süttivad, kui mängite patju.



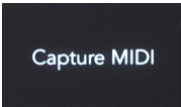
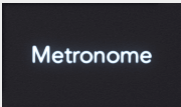
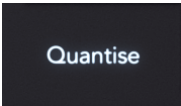
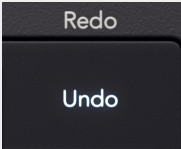
Transpordinupud

Transpordinupud vastavad teie DAW transpordifunktsioonidele. Lisafunktsioonidele juurdepääsuks saate siiski kasutada nuppu Shift.

Nupp	Funktsioon	Shift/Teisene funktsioon
Mängi 	Alustab taasesitust.	Hoidke all Shift-klahvi ja vajutage esituse peatamiseks/jätkamiseks nuppu Esita.
Peatus 	Peatab taasesituse.	Esituspea projekti algusesse naasmiseks vajutage teist korda nuppu Stop.
Salvestus 	Lülitab teie DAW põhisalvestusfunktsiooni sisse.	
Loop 	Lülitab silmuse sisse/välja.	

Töövoo nupud

Teie töövoo nupud Launchkey annab teile kiire juurdepääsu DAW funktsioonidele töövoo kiirendamiseks.

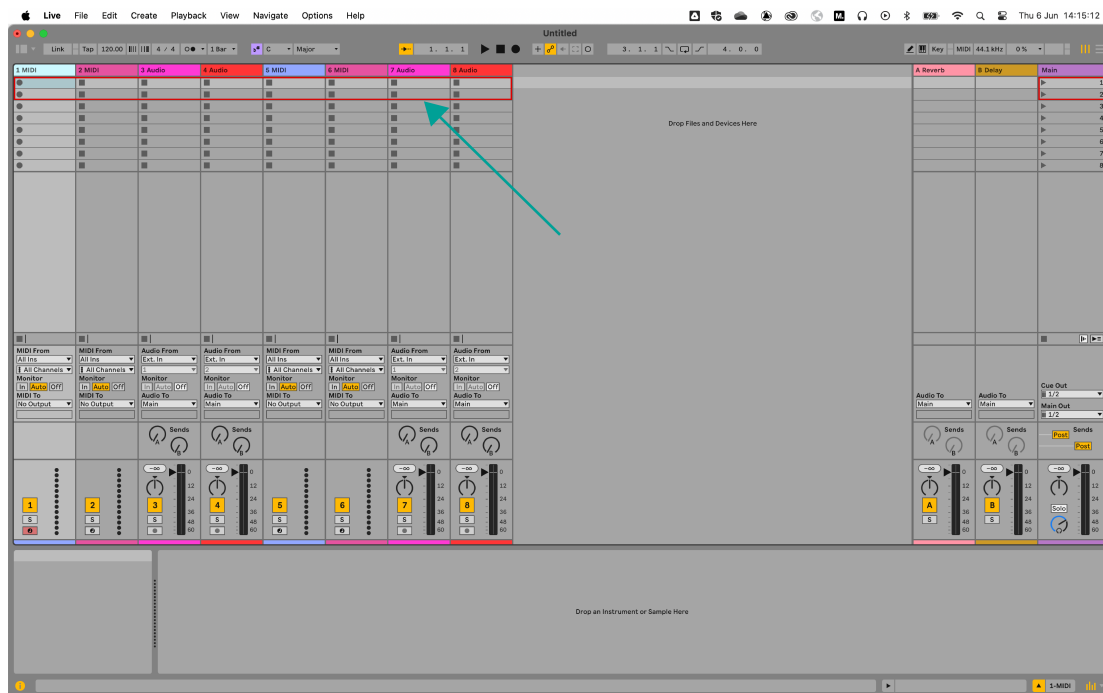
Nupp	Funktsioon	Shift Funktsioon
Jäädvustage MIDI 	Käivitab Capture MIDI (retrospektiivne MIDI-kirje, kui see on teie DAW-s saadaval).	
Metronoom 	Lülitab metronoomi sisse/välja.	
Kvantiseerida 	Käivitab teie DAW kvantimisfunktsiooni viimati salvestatud või valitud MIDI-klipil.	
Võta tagasi 	Käivitab teie DAW-i tagasivõtmise funktsiooni (nt ctrl/command + Z)	Käivitab teie DAW-i uuesti tegemise funktsiooni (nt tõstuklahv + ctrl/käsk + Z)

Ableton Live'i juhtimine rakendusega Launchkey 88

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[57\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et Ableton Live'ist maksimumi saada.

Ableton Live'is navigeerimine

Kui ühendate oma Launchkey ja avage Ableton Live, näete klippide ümber 2 × 8 fookusrõngast. See sõrmus tähistab teie sõrmuse kahte rida kaheksast padjast Launchkey.



Raja vahetamine

Esiletõstetud lugu reaajas on praegu valitud lugu. Kõik rajaga seotud juhtnupud, nt teie Launchkeyi kodeerijad, mõjutavad valitud rada. Valitud loo muutmiseks vajutage üks Track <> nuppudest. Kui liigutate rada:

- Sinu Launchkeyi ekraan näitab teile äsja valitud loo nime.
- Lugu on 'pehme häälega', nii et saate seda kohe mängida.
- Kõik rajaga seotud juhtnupud, nt teie Launchkeyi kodeerijad, mõjutavad äsja valitud rada.

Fookusrõngas liigub ainult siis, kui liigutate loo praeguse valiku kaheksandast loost kaugemale.

Jälgi pangandust

Kaheksa loo komplektide eraldamiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage nuppe Track <>.

Fookusrõngas liigub, et lisada see lugu kas fookusala algusesse või lõppu, olenevalt eraldamise suunast.

Klippide vahel liikumine

Uute klippide valimiseks samadel radadel kasutage teravustamisrõngast üles ja alla liigutamiseks nuppe Pad ^ up ja v down.

Abletoni reaajas kodeerija režiimid

Enamasti on teie kodeerimisrežiimid Launchkey järgige [tavalised DAW kodeerija režiimid \[59\]](#).

Kuid pistikprogrammi juhtimine annab teile juurdepääsu rohkematele Abletoni seadmetele.

Abletoni reaalaajas pistikprogrammi kodeerija režiim

Plugina kodeerija režiim annab teile korraga kontrolli kaheksa parameetri üle valitud seadmes või instrumendis.

Algselt juhivad kodeerijad kaheksat ülemist parameetrit, kuid kodeerija panga nuppude abil saab iga seadme juhtnuppude lisalehtedele ligi pääseda. Ekraanil liikudes kuvatakse seadme nimi ja juhtnuppude panga pealkiri.

Seadme vahetamine

Samal ajal saate seadmeid vahetada, hoides all klahvi Shift ja vajutades kodeerija panga üles/alla nuppe.

Seadme liigutamisel kuvatakse ekraanil loo nimi ja uue seadme nimi.

Live transpordi kodeerija režiim

Transpordirežiim toob teie DAW-i paigutusvaate juhtnupud teie kodeerijatele, andes teile praktilise kontrolli oma projekti navigeerimise üle.

Ekraanil kuvatakse järgmiste juhtelementide lühinimed, mida on selgitatud allolevas tabelis ja järgmistes osades:

Kodeerija	Funktsioon	Ekraanimi
1	Paigutusvaate taasesituse positsioon	Taasesituse positsioon
2	Suumi horisontaalselt (taasesitusasendisse)	Suumi horisontaalselt
3	Vertikaalne suumimine (raja kõrgus)	Vertikaalne suum
4	Ringi alguspunkt	Tsükli algus
5	Tsükli lõpp-punkt	Silmuse lõpp
6	Markeri valik	Markeri valimine
7	Pole kohaldatav	
8	Tempo (BPM)	Tempo

Taasesituse asend

Kodeerija 1 juhib Scrub'i ehk taasesituse positsiooni. Kodeerija liigutab esituspead teie arranžeringus taktide kaupa vasakule ja paremale.

Ekraanil kuvatakse esituspea praegune asukoht.

Abletoni suumikontroll

Otseülekanne suumimiseks on määratud kaks kodeerijat: horisontaalne suum ja vertikaalne suum.

Suumi horisontaalselt

Paigutusvaates hoiab horisontaalne suumimine lugude kõrgused samaks, kuid suumib sisse ja välja, hoides taasesituse positsiooni suumi keskel.

Seansivaates liigub horisontaalse suumimise kodeerija radade vahel.

Vertikaalne suum

Paigutusvaates muudab vertikaalne suumimine raja kõrgust.

Seansivaates kohandab valitud klippe vertikaalne suumikooder.

Loopi algus ja lõpp

Kodeerijad 4 ja 5 kontrollivad teie DAW-s tsükli algus- ja lõpp-punkte.

Silmuspunktide muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt muudetud silmuspunkt ja selle asukoht taktides ja löökides.

Markeri valimine

Encoder 7 liigutab teie DAW esituspea markerite vahel, mille olete oma DAW-s seadistanud.

Kodeerija päri- või vastupäeva liigutamine viib esituspea järgmise või eelmise markeri juurde.

Markerite teisaldamisel kuvatakse ekraanil ajutiselt selle markeri nimi, kuhu olete teisaldanud.

Kui te pole oma projektis veel ühtegi markerit seadistanud, ei tee Marker Select kodeerija midagi ja selle liigutamisel kuvatakse ekraanil teade "Markereid pole".



Marker Select
Previous/Next

Markerite lisamise viis sõltub DAW-st. Et teada saada, kuidas DAW-sse markereid lisada, lugege oma konkreetse DAW-i kasutusjuhendit.

Ableton Live Pad režiimid

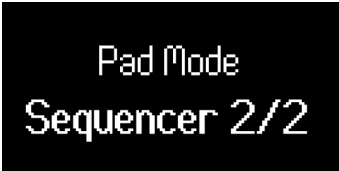
Ableton Live'is on teie Launchkey sellel on kolm padjarežiimi.

- Klamber – klipi käivitamiseks.
- Sekvenser – MIDI-klippide redigeerimiseks ja järjestamiseks Launchkey 's padjad.
- Trumm – Abletoni trummiraami seadme juhtimiseks.

Clip- või Sequencer-padjarežiimide avamiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage üks kord Pad 9 (DAW) Clip-režiimi ja kaks korda Sequencer-režiimi jaoks. Ekraan näitab, millises Pad-režiimis te DAW-padja vajutamisel olete.



Pad Mode
Clip 1/2



Pad Mode
Sequencer 2/2

Trummipadja režiimi avamiseks hoidke all klahvi Shift ja vajutage padjale 10 (Trummid).

Abletoni reaajas klipi käivitaja režiimid

Clip pad režiimis teie Launchkey annab teile juhtelemendid oma komplekti reaajas esitamiseks, äratades Abletoni seansirežiimi ellu. Teil on juurdepääs klipi käivitamisele, peatamisele ning vaigistuste ja soolode jälgimisele.

Abletoni reaajas klippiplaadi režiim

Klipi käivitamise režiimis esindavad padjad otseülekande seansivaates 2×8 teravustamisrõngast. Iga padi juhib seansivaates ühte klippi.

Padjad süttivad olenevalt oma olekust mitmel viisil:

- Kustunud padjad näitavad, et klambripesa on tühi.
- Saadaval olevad klipid on sama värvi kui nende klipp otseülekandes.
- Padjad vilguvad roheliselt, et näidata, et olete selle klipi järjekorda seadnud, ja pulseerivad roheliselt, kui klipp mängib.
- Padjad vilguvad punaselt, et näidata, et olete selle klipi salvestamiseks valinud, ja pulseerivad salvestamise ajal punaselt.



Terve stseeni (klippide rea) käivitamiseks vajutage ülemise rea paremal pool asuvat nuppu Stseeni käivitamine >. Stseeni käivitamise nupp põleb sama värvi kui otseülekande stseen, kui olete stseenivärvid seadistanud.

Alumise padja rea muutmise

Alumise rea nuppude juhtnuppe saab muuta funktsiooninupu abil. Iga funktsiooninupu vajutus vaheldub järgmiste juhtnuppude vahel:

- Klippide käivitaja (vaikimisi režiim, nagu eespool kirjeldatud).
- [Stopp-režiim. \[74\]](#)
- [Vaigistatud režiim. \[74\]](#)
- [Soolorežiim. \[75\]](#)

Ableton Live Pad režiim: peatu

Stopp-režiim muudab alumise rea funktsiooni, seega nupu vajutamine peatab sellel lool hetkel esitatava klippi.

Stopp-režiimis helendavad padjad punaselt; need helendavad erkpunaselt, kui lool esitatakse klippi, ja tuhmepunaselt lugude puhul, millel klippi ei esitata. Stopp-režiimis helendab funktsiooninupp punaselt.



Ableton Live Pad režiim: vaigista

Vaigistusrežiim muudab alumise rea funktsiooni, nii et need näitavad iga loo vaigistuse olekut. Loo vaigistamiseks või vaigistuse tühistamiseks vajutage heliriba.

Vaigistatud režiimis helendavad padjad oranžilt; need helendavad tuhmoranžilt, kui lugu on aktiivne, ja ereoranžilt, kui lood on vaigistatud. Vaigistatud režiimis helendab funktsiooninupp oranžilt.



Ableton Live Pad režiim: üksi

Soolorežiim muudab alumise rea funktsiooni, seega padja vajutamine muudab selle loo sooloolekut.

Soolorežiimis on padjad helesinised; need süttivad erksasinisena, kui lugu on soolorežiimis, ja tuhmsinisena, kui lugu pole soolorežiimis. Soolorežiimis süttib funktsiooninupp sinine.



Kasutades Launchkey 88's Ableton Sequencer

Sinu Launchkey 88 annab teile riistvaralise juhtimise Ableton Live'i klipisekveneerijate üle. Saate luua klippides trummi mustreid ja järjestuse märkmeid kasutades Launchkeyi padjad ja muutke oma järjestusi kodeerijate abil.

Sekventserrežiimi avamiseks hoidke all klahvi Shift ja vajutage trummipadja 9 nuppu, DAW, nii et ekraanil kuvatakse Pad Mode Sequencer 2/2.

Pad Mode
Sequencer 2/2

Sekventserrežiimi sisenemisel muutub padjadel kuvatav teave olenevalt sellest, mida olete Live'is valinud:

Sul on valitud MIDI-lugu, aga klippi pole valitud.

Teil on valitud MIDI-lugu ja klipp.

Teil on valitud heliriba.

Padjad ei näita midagi, kui lisad järjestusse samme, loob Live selle MIDI-raja jaoks valitud klipipesasse uue klipi.

Praegu valitud MIDI-klipi järjestus kuvatakse padjadel ja saate järjestust muuta (padjad võivad olla ka tühjad, kui klipsis pole noote).

Padjadel ei kuvata midagi, järjestusi saab luua ainult MIDI-radade abil.

Launchkey's Ableton Sequencer paigutus ja navigeerimine

The Launchkey's 16 padi esindavad igaüks 16. astme järjestust, mis võimaldab teil näha klipi riba mis tahes punktis.

Aktiivsete nootidega sammud süttivad klipi loo värvi järgi. Tühjad sammud jäävad kustunud. Klipi esitamise ajal tähistab esituskohta valge padi.



Sekventseri suunda näitavate nooltega padja paigutus

Lisasammude loomiseks saate luua ja redigeerida rohkem kui ühe takti klipis, kasutades padjanditest vasakul asuvaid allanoolen ...

Samuti võite hoida all funktsiooniklahvi ja vajutada allanoolt, et dubleerida praegune klipp ja luua kahekordse pikkusega klipp identsete ribadega. Pärast seda saate iga riba variatsioonide jaoks kohandada.

Launchkey's meloodia- ja trummijärjestajad

Launchkey'l on kaks sekventseri, meloodia ja trummi stiili, olenevalt valitud MIDI-rajale määratud instrumendist. Instrumendil on nootide sisestamise viis veidi erinev.

Kui valite MIDI-loo, millel on trummirack, näete trummisekvensserit. Trummisekvensser näitab ühe trummi, hetkel valitud trummiraami padi (nt väiketrummi), nootide järjestust. Praegu valitud trummiraami padi muutmine muudab padjadel kuvatavat.

Kõigi teiste radade puhul kasutavad padjad meloodiasekvensserit. Meloodiasekvensser näitab kõiki noote sisaldavaid samme ja võimaldab polüfoonilist materjali järjestada.

Märkmete sisestamine Launchkey's Ableton Sequencer

Kuna sekventserit on kahte erinevat stiili – trummi ja meloodia –, on nootide sisestamiseks kaks meetodit.

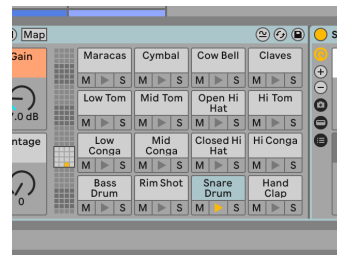
Trummide sekventser

See meetod töötab siis, kui olete valinud MIDI-loo, mis kasutab Abletoni trummiraami seadet.

1. Valige klipp [80] Kui klipp on tühi, on padjad tühjad. Kui klipil on noote, näete valitud trummi iga aktiivse sammu jaoks valgustatud padjandeid.
2. Valige trummiraami padi, selleks vajutage klaviatuuril klahvi, mis vastab soovitud trummile, nt D1 valib siin väikese trummi.



Vajutades nuppu Launchkeyklahvi D1, et valida Snare Drum rada.

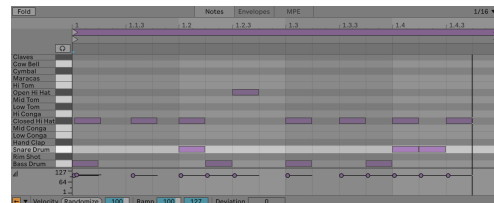


Abletoni trummiraam koos väikese trummi raja valimise ajal.

3. Vajuta iga sammu jaoks padi, millele soovid valitud trummi määrata. Allolevas näites oleme lisanud väikese trummi sammudele 5, 13 ja 14.



The Launchkey's padjad, kui on valitud Snare trumm.



Abletoni MIDI-noodiredaktor valitud klipi jaoks, mis tõstab esile väikese trummi raja.

Nootide eemaldamiseks järjestusest vajutage klahvi, et valida eemaldatav trummiraami padi, ja seejärel vajutage eemaldatavate sammude patju.

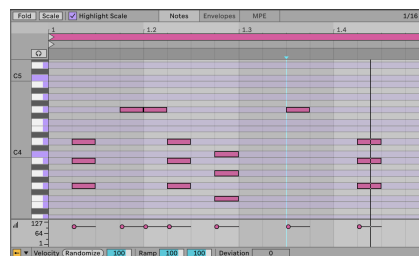
Meloodiasekventser

See meetod töötab MIDI-radadel kõigi instrumentide puhul, välja arvatud trummiraamid.

1. [Valige klipp \[80\]](#) Kui klipp on tühi, on padjad tühjad. Kui klipil on noote, näete iga aktiivse sammu jaoks valgustatud padjandeid.
2. Märkmeid saab sisestada kahel viisil:
 1. Vajutage klahvidel nooti või akordi, mille soovite sisestada, ja seejärel vajutage nuppu, et see sellele sammule lisada. Sa ei pea võtmeid käes hoidma, oma Launchkey jätab meelde viimati mängitud klahvi(d) ja lisab need sammule, kui vajutate vastavat nuppu.
 2. Hoidke padja all ja mängige klahvidele noot(id), mida soovite sisestada.



The Launchkey'i padjad, mis tähistavad sekvenseris olevaid noote.



Abletoni MIDI-noodiredaktor valitud klipi jaoks.



VIHJE

Saate mitmele sammule korraga noote ja akorde lisada, vajutades samaaegselt mitut padja.

Märkmete dubleerimine

Saate klipi erinevate sammude märkmeid dubleerida. Selleks tehke järgmist.

1. Hoidke kinni nuppu. Ekraanil kuvatakse Duplicate:

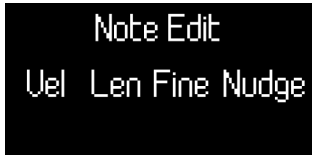


2. Vajutage ja hoidke all sammu, mida soovite kopeerida.
3. Vajutage tühjale sammule, kuhu soovite noodid kopeerida.

Noodisekventseri noodisätete reguleerimine

Iga sammu sätete reguleerimiseks saate kasutada Launchkey sekventserit.

Selleks vajutage ja hoidke all nooti järjestuses, ekraanil kuvatakse noodi redigeerimise sätted, millele pääsete ligi kodeerijatelt 1–4.



Note Edit
Uel Len Fine Nudge

Kodeerija	Märkuse säte	Selgitus
1	Kiirus	Muudab noodi kiirust. Mitme noodi kiiruse samaaegseks reguleerimiseks võite hoida all mitut padja.
2	Pikkus	Muudab noodi pikkust sammude kaupa kuni noodi järgmise esinemiseni.
3	Peen (pikkus)	Muudab noodi pikkust kümnendikuliste sammude kaupa (0,1 sammu) kuni sama noodi järgmise esinemiseni.
4	Nügimine	Liigutab nooti tagasi kuni -20% või edasi kuni +70% (eeldusel, et noot ei ole klipi alguses/lõpus).

Klippide valimine Launchkey's Ableton Sequencer

Klõpsates hiirega mis tahes MIDI-klipil Abletonis, valitakse see klippi ja saate jada redigeerida Launchkey's padjad. Kuid saate klippi muuta ka rakendusest Launchkey. Selleks toimige järjestuspadja režiimis järgmiselt.

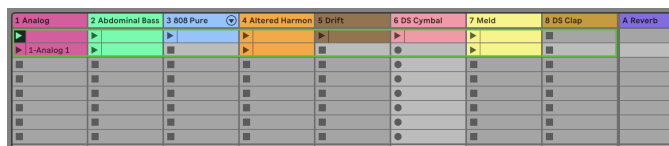
1. Vajutage ülemise rea paremal pool asuvat stseeni käivituspuppu. Ekraanile kuvatakse sekventseri klipi valimise ikoon.



Padjad näitavad praeguses fookusrõngas saadaolevaid klippe klipi värvi järgi. Punased klipid näitavad tühje klippide pesasid. Fookusrõnga liigutamiseks saate kasutada nuppe ^ üles ja v alla ning Track <>.



The Launchkeyi padjad, mis näitavad klippe, mida saate valida. Tühjad klambripesad helepunased.



Abletoni seansivaade, mis näitab kaheksa praeguse loo fookusrõngast.

2. Klipi avamiseks ja selle järjestuse alustamiseks vajutage padjakest. Sõltuvalt valitud klipist:
 - MIDI-klipi vajutamine viib teid järjestust muutma astmelise sisestamise vaatesse.
 - Tühja MIDI-klipi vajutamine loob pesas uue jada ja avab sammu sisestamise vaate, kus saab jada redigeerida.
 - Heliribal klipi vajutamine ei tee midagi.

Stseeni käivituspupu uuesti vajutamine viib teid praeguse järjestusse.

Ableton Live'i transpordi juhtimine

Launchkey transpordiosa töötab vastavalt tavaliste DAW juhtelementide selgitustele: [Transport \[67\]](#), välja arvatud salvestusnupp.

Abletoni salvestusnupp

Mida teie Launchkeysalvestusnupp erineb olenevalt reaalajas avatud vaatest.

- Seansivaates käivitab salvestusnupp otseülekanDES seansi salvestamise nupu.
- Aranžeringuvaates käivitab salvestusnupp otseülekanDES aranžeringu salvestusnupu.

Ableton Live globaalne skaala

Ableton Live'is on teie Launchkey sünkroonib Ableton Live'i skaalarežiimiga.

Kui muudate skaalat või avate reaallajas komplekti, saadetakse skaala seadmele Launchkey, see võimaldab Launchkeyakordirežiimid, et sünkroonida oma reaallajas komplektiga.

Logic Pro juhtimine rakendusega Launchkey 88

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[57\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite Logic Pro'st maksimumi.

Logic Pro: kodeerija režiimid

Plugina režiim

Plugin DAW režiimis on teie LaunchkeyKodeerijad juhivad Logic Pro nutikaid juhtnuppe hetkel valitud pistikprogrammi või instrumendi jaoks.

Kodeerija liigutamisel kuvatakse ekraanil loo nimi, parameetri ja väärtus.

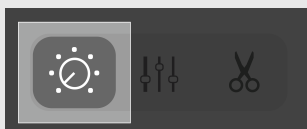


Kui pluginal/instrumendil on rohkem nutikaid juhtelemente, saate kasutada **Leht** nupud lehtede liigutamiseks.



VIHJE

Logic Pro nutikatele juhtnuppudele pääsete juurde Logici vasakus ülanurgas või kasutades Maci klaviatuuri otseteed B.



Logic Pro mikseri režiim – EQ

Logic Pro mikseri kodeerija režiimil on kolm lehekülge, kaks esimest on tavalised DAW-mikseri režiimid, helitugevus ja pan (vt. [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)). Logicul on lisaleht Logicu EQ plugina jaoks.

EQ-mikseri režiimile pääsemiseks kasutage kodeerija panga allalaadimise nuppu. Kui teil pole sellel rajal ekvalaiseri pistikprogrammi, lisab Mixer EQ režiimile liikumine selle rajale, millel olete.

Mikseri ekvalaiseri režiimi sisenemisel kuvatakse ekraanil ajutiselt mikseri ekvalaiserit. Kui liigutate mikseri ekvalaiseri režiimis kodeerijaid, kuvatakse ekraanil loo nimi, ekvalaiseri parameeter ja väärtus (kas sagedus Hz-des või võimendus dB-des).

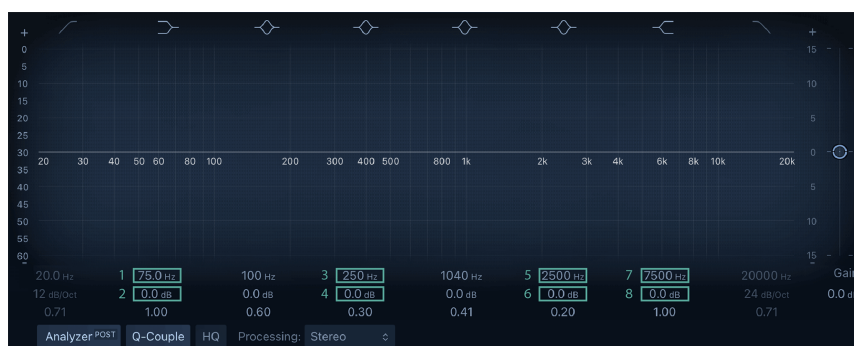


Logicu mikseri ekvalaiseri kodeerijarežiimi sisenemine.



Kõrge-keskmise ekvalaiseri sagedusriba reguleerimine kodeerijaga 5.

EQ mikseri režiimis on kodeerijad seotud järgmiste EQ juhtnuppudega:



Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	Bänd 2 sagedus	Madal riul
2	Bänd 2 võimendus	Madal riul
3	Band 4 sagedus	Madal Kesk
4	Bänd 4 võimendus	Madal Kesk
5	Bänd 6 sagedus	Kõrge kesk
6	Bänd 6 võimendus	Kõrge Kesk
7	Bänd 7 sagedus	Kõrge riul
8	Bänd 7 võimendus	Kõrge riul

**VIHJE**

EQ-režiimi meelepidamiseks on oluline meeles pidada: paaritud enkoodrid kontrollivad sagedusribade sagedust ja paarisarvulised enkoodrid sagedusribade võimendust.

Logic Pro padi režiimid

DAW režiim

Logic Pro puhul on DAW padi režiim jagatud kaheks alamrežiimiks:

- Mikser (vali/arm/soolo/vaigista)
- Live Loops

Alamrežiimi muutmiseks vajutage funktsiooninuppu.



Kui muudate alamrežiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt padjafunktsioon:



Logic Pro mikserpadja režiim

Mikserirežiim võimaldab teil padjade abil juhtida valikuid, salvestusrežiimi, soolo ja vaigistust.

Esimesel leheküljel juhib ülemine padjarida, milline rada on valitud, ja padjad valgustavad raja värvi. Alumine rida juhib salvestusvalve olekut, helepunane näitab, et rada on salvestus valve all, ja tuhm punane näitab, et rada ei ole salvestus valve all.

Teisel leheküljel juhib ülemine padirida rada Soolod ja alumine padirida rada Mutes.

Vali/Arm ja Solo/Mute vahel vahetamiseks vajutage Pad ^ üles ja v alla navigeerimisnuppe.



The Launchkey's padjad Logic's Select/Arm režiimis.



The Launchkey'i padjad Logic'i soolo/vaigisti režiimis.

Select/Arm on vaikepadja režiim.

Saate kasutada < Track and Track >, et liikuda ühe raja võrra.



MÄRKUS

Kõik Send või Master [sic] lood kuvatakse ka mikserirežiimis. Saate muuta vaigistuse/soolo olekuid samamoodi nagu teisi lugusid.

Otseülekannete režiim

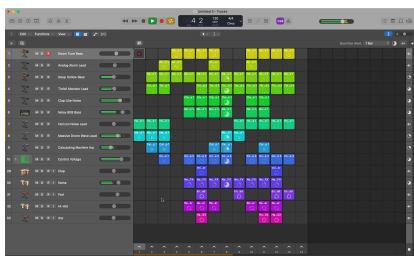
Live Loops režiim annab teie Launchkey kontrolli üksikute tsüklite ja stseeni nuppude üle, et käivitada silmuste veerg.

Ülemine padjandite rida juhib teie silmuseid.

Alumine padjandite rida juhib stseene.

Silmuspadjad

Ülemine padjandite rida tähistab valitud raja silmuseid. Padjade värvid vastavad Loopi värvidele.



Logic Live Loopsi seanss, kus on valitud 1. rada.



Padjad, mis näitavad silmuse värve.



VIHJE

Värvide muutmiseks Logic Pro-s minge menüüsse Vaade > Näita värve > Vali tsükkel > Klõpsake värvi, et muuta tsükkelvärvi.

Loopi esitamiseks vajutage nuppu. Silmuse mängimise ajal vilgub padi roheliselt.

Loopi peatamiseks vajutage mängiva Loopi nuppu.

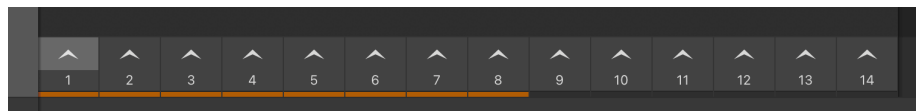
Kui vajutate samal real teisele klahvile, annab see järgmise silmuse. Järgmine tsükkel algab vastavalt sellele, kuidas olete määranud suvandi „Kvantimise algus” otseülekande akna paremas ülanurgas.



Loopi salvestamiseks vajutage tühjale Loopi pesa (valgustamata pad). Loop salvestamise ajal vilgub pad punaselt, vajutage seda uuesti, et peatada Loop salvestamine ja alustada loopi esitamist.

Stseenipadjad

Alumise rea klahvi vajutamine käivitab stseeni. Logic Pro Live Loopsis on stseen silmuste veerg, st silmus igast rajast.



Logic Pro Live Loopsi stseeninupud lehe allosas. Oranž riba näitab, millised stseenid vastavad kaheksale padjale.



The Launchkey 88 alumine padirida käivitab Logic Live Loopsi stseenid.



MÄRKUS

Stseeni käivitamine **ei tee** käivitada salvestamine tühjadesse Loop-pesadesse.

Kõik mängivad Loopi padjad vilguvad roheliselt, et näidata, et see on aktiivne. Navigeerimisel (vt [Logic Pro Live Loops režiimis navigeerimine \[87\]](#)) läbi lugude, näete, millised silmused mängivad stseeni osana.

Logic Pro Live Loops režiimis navigeerimine

Live Loops režiimis liiguvad padjanditest vasakul olevad nupud ^ Üles ja v Alla lugude vahel.

Nupud Track <> kerivad läbi silmuste/stseenide vasakule ja paremale.

Kui liigute oma radadel ja stseenidel ringi, värskendatakse padi värve reaajajas, et need vastaksid Live Loopsi lahtritele

Cubase'i juhtimine rakendusega Launchkey

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[57\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on loodud selleks, et saaksite Cubase'ist maksimumi võtta.

The Launchkey vaikimisi on järgmised režiimid:

- Kodeerija režiim - plugin
- Padirežiim – DAW
- Faderi režiim - helitugevus

Teabe saamiseks selle kohta, mida kõik teie juhitavad Launchkey juhib, avage Cubase'i akna allosas MIDI Remote ja näete järgmist.



VIHJE

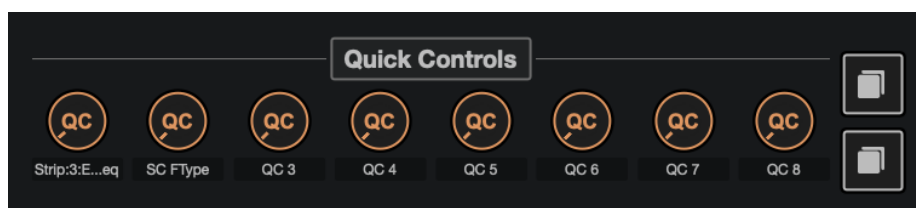
Samuti on võimalik juhtida Nuendot, Steinbergi „täiustatud heliproduktiooni“ DAW-d. Juhtimiskäitumine on sama mis Cubase'il.

Kodeerija režiimid

Cubase'i pluginate kodeerija režiimi kasutamine

Plugin režiimis teie Launchkey kodeerijad kaardistavad Cubase'i kaheksa kiirjuhtelemendiga.

Kiirjuhtimise määranguid näete Cubase'i MIDI Remote jaotises.



Kodeerija liigutamisel kuvatakse ekraanil kiirvaliku nimi ja väärtus.



Cubase'i kodeerimisrežiimi kasutamine: Mixer EQ

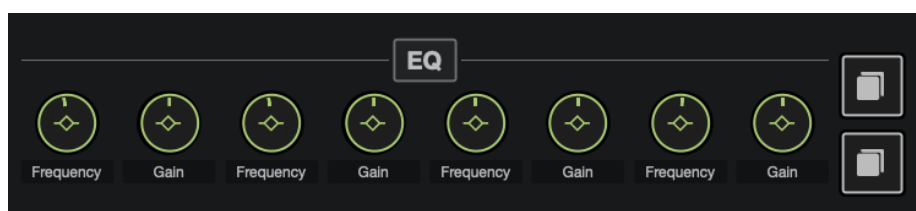
Cubase'i mikseri kodeerimisrežiimil on kolm lehekülge, kaks esimest on tavalised DAW-mikseri režiimid, helitugevus ja panoraam. (vaata [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)).

Cubase'il on lisaleht Cubase'i kanaliriba EQ sektsiooni juhtimiseks.

Cubase'i ekvalaiseri juhtimiseks kasutage kodeerija panga nuppe, et minna Mixer EQ lehele.



Kui teie kodeerijad on Mixer EQ režiimis, vastavad kodeerijad järgmisele:



Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	Bänd 1 sagedus	Lo Freq
2	Bänd 1 võimendus	Lo Gain
3	Riba 2 sagedus	LMF Freq
4	Bänd 2 võimendus	LMF võimendus
5	Bänd 3 sagedus	HMF Freq
6	Bänd 3 võimendus	HMF võimendus
7	Band 4 sagedus	Tere Freq
8	Bänd 4 võimendus	Tere Gain



VIHJE

Cubase'i kanaliriba avamiseks minge MixConsole'i ja klõpsake nuppu „Muuda kanali sätteid”.  loo jaoks, mida soovite reguleerida.

Cubase Pad Modes

DAW padi režiimi kasutamine Cubase'is

DAW padi režiimis on kaks padjalehte.

- Lehekülg 1 - Juhtnupud Vali ja Arm
- Lehekülg 2 – juhib vaigistust ja soolofunktsiooni

Lehekülgede vahel liikumiseks kasutage padjanditest vasakul asuvaid ^ üles ja ˇ alla nuppe.

Kui muudate lehte, kuvatakse ajutiselt ekraanil, milliseid seadeid padjad juhivad:



Lehel Select Arm juhib ülemine rida raja valimist ja palade värvide valgustust.

Alumine rida juhib loo salvestuskäe sätet. Helepunased padjad näitavad, et rada on valve all, ja tuhmpunased, et näidata, et rada on relvastatud.



Cubase, kus on valitud rada 1 ja plaadikäe olekud on nähtavad.



The Launchkey 88 padjad, mis peegeldavad raja valimise ja salvestamise õla olekuid padjadele.

Leheküljel 2 juhib ülemine rida Mixer Solo. Heleroosad palad on soolodega ja tuhmid roosad, et näidata soleerimata lugu.

Alumine padirida juhib vaigistamist. Padjad helekollased, erekollased vaigistatud radade kuvamiseks ja tuhmkollased vaigistamata radade kuvamiseks.



Cubase, kus MixConsole'i radade ülaosas on nähtavad Mixer Mute ja Solo olekud.



The Launchkey 88 padjad, mis peegeldavad mikseri Mute ja Solo olekuid padjadel.

FL Studio juhtimine seadmega Launchkey 88

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[57\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite FL Studiost maksimumi võtta.

FL Studio kodeerija režiimid

FL Studio pluginate kodeerija režiim

Pluginarežiimis saate kasutada Launchkeyi kodeerijad, et juhtida fookuses oleva pistikprogrammi kaheksa parameetrit. Enamik FL Studio natiivseid pistikprogramme toetab Launchkeykodeerija režiimis.



MÄRKUS

Parameetrid Launchkey FL Studio pistikprogrammide kaardid on fikseeritud eelseadistatud vastendused. Kolmanda osapoole pistikprogrammide puhul saate oma vastenduste loomiseks kasutada kohandatud kodeerija režiimi.

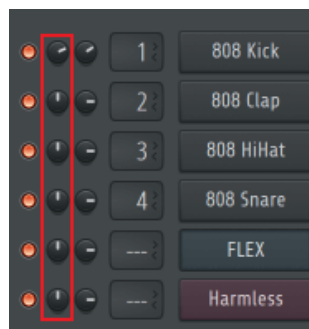
FL Studio mikseri kodeerija režiim

Mikseri kodeerija režiimis on teie Launchkey kontrollib FL Studio kanalite riulit, mikserit ja EQ-d. Juhtelemente on viis lehekülge, juhtelementide vahel liikumiseks saate kasutada kodeerijapanga nuppe:

Leht	Mikseri režiim
1	Kanali riuli maht
2	Kanaliriuli pann
3	Mikseri helitugevus
4	Mikseri pann
5	EQ

FL Studio kanaliriuli maht

Kodeerijad juhivad mikseri helitugevust kanaliriulis.



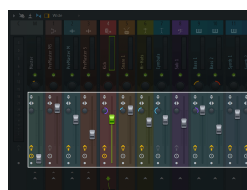
FL Studio kanaliriuli pann

Kodeerijad juhivad mikseri panni kanaliraamis.



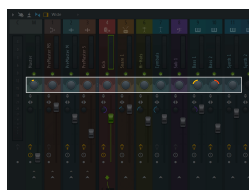
FL studio mikseri helitugevus

Enkoodrid kontrollivad mikseri sektsiooni helitugevust.



FL Studio mikserpann

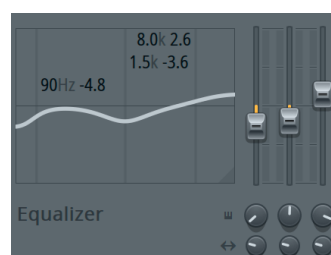
Enkoodrid juhivad mikseriosas segisti panni.



FL stuudiomikser EQ juhtimine

FL Studio ekvalaiseri juhtimisel kaardistuvad kodeerijad järgmiste ekvalaiseri juhtnuppudega:

Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	1. riba sagedus	Madal riiul
2	1. sagedusala tase	Madal riiul
3	2. riba sagedus	Tiip tasemel
4	2. sagedusala tase	Tiip tasemel
5	3. riba sagedus	Kõrge riiul
6	3. taseme riba	Kõrge riiul



FL Studio DAW Pad režiim

DAW padi režiim toimib kanalite valijana, millel on korraga kuni 16 kanalit. Iga padi esindab ühte kanalit, mida saab käivitada C5-noodiga. Padid valgustavad selle kanali värvi, millele te padi määrate.

Kui vajutate nuppu, valib FL Studio kanali ja käivitab heli. Seejärel süttib padi valgeks, et kuvada valitud kanal ja kanali nimi kuvatakse hetkeks ekraanil. Riistvarast saab korraga valida ühe kanali. The Launchkey kuvatakse, kui te pole FL Studios ühtegi kanalit valinud.

Padjade paigutus on vasakult paremale, alt üles, kahes kaheksakaupa reas. Alumise rea kanalid on joondatud kanaliraami panoraami/helitusgevuse seadistusega. encoder paigutus.

FL Studio helitugevuse regulaator

Faderid peal Launchkey kaart Mixer Volume'i hämarustele kaheksa pangas. Üheksas hääbuja juhib FL Studio "master" [sic] rada.

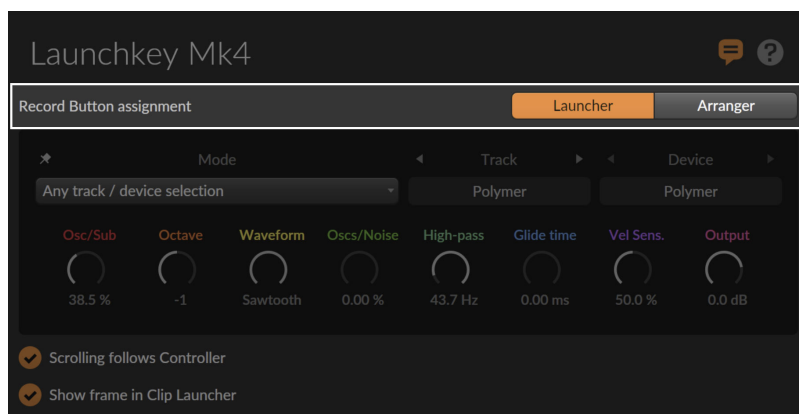
Bitwig Studio juhtimine rakendusega Launchkey 88 MK4

Lisaks sellele Launchkey's [Ühine DAW-kontroll \[57\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite Bitwig Studiost maksimumi võtta.

Bitwig Studios salvestusnupu kasutamine

Salvesta kas arranžeerija salvestamise sisse/välja lülitamine või klippide käivitaja lisasalvestuse sisse/välja lülitamine.

Salvestusnupu määramist saab muuta kontrolleri olekuaknas.



Bitwig Studio käivitus- ja aranžeerimisakendes navigeerimine

Kui olete Bitwig Studio käivitusvaates, vajutage käivitusaknas eelmise või järgmise stseeni valimiseks padjandite vasakul asuvaid üles- või allanoolt.

Eelmise või järgmise loo valimiseks vajutage **Rada** <>. Kaheksa loo kaupa kalde tegemiseks hoidke all klahvi Shift ja vajutage nuppu Track <>.

Bitwig Studio kodeerija režiimid

Enamasti on kodeerija režiimid teie Launchkey järgige [tavalised DAW kodeerija režiimid \[59\]](#) Lisaks saavad pluginate juhtelemendid ligi Bitwigi pluginatele/seadmetele, raja kaugjuhtimispuldidele või projekti kaugjuhtimispuldidele.

Kodeerija režiimi muutmiseks hoidke all **Vahetus** ja vajutage ülemise rea padjale, mis on märgistatud kui **Kodeerija režiim**.

Bitwig Studio kaugjuhtimispuldi kodeerimisrežiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Plugin** padi , et valida kaugjuhtimispuldi režiim.

Bitwig Studios saate juhtida kolme erinevat tüüpi kaugjuhtimispulti:

- Pluginad/seadmed
- Raja puldid
- Projekti kaugjuhtimispuldid.

Holding **Vahetus** ja vajutades **Plugin** padi tsüklid nende vahel.

Kui lehekülgi on rohkem kui üks, vajutage lehekülgede vahel vahetamiseks kodeerijate paremal pool asuvaid üles- või allanoolenuppe.

Bitwig Studio Mixer kodeerija režiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Mikser** mikserirežiimi valimiseks nuppu .

Kodeerijad kontrollivad kas valitud loo panga helitugevust või panoraamimist.

Helitugevuse ja panoraamimise vahel vahetamiseks vajutage kodeerijate paremal asuvaid üles- või allanoolt. Teise võimalusena hoidke all **Vahetus** ja vajutage **Mikser** kahe valiku vahel vahetamiseks nuppu .

Bitwig Studio Sends kodeerijarežiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Saadab** saatmisrežiimi valimiseks.

Kodeerijad juhivad hetkel valitud kaheksa rajaga panga efektide saatmissignaale.

Kui lehekülgi on rohkem kui üks, vajutage lehekülgede vahel vahetamiseks kodeerijate paremal pool asuvaid üles- või allanoolenuppe.

Bitwig Studio transpordikodeerija režiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Transport** valimiseks kasutage transpordirežiimi nuppu.

Kodeerijad juhivad mitmesuguseid transpordifunktsioone:

1. Liiguta taasesituse markerit.
2. Suumi ajajoont horisontaalselt sisse ja välja (Arranger) või vali eelmine/järgmine lugu (Clip Launcher).
3. Suumi valitud loo kõrgust (Arranger) või vali eelmine/järgmine stseen (Clip Launcher).
4. Liiguta silmuse algust.
5. Reguleeri silmuse pikkust.

6. Eelmise/järgmise vihje markeri valimine.
7. Pole kohaldatav.
8. Reguleeri projekti tempot.

Launchkey MK4 Bitwig Studio padi režiimide kasutamine

Padi režiimi muutmiseks hoidke all **Vahetus** ja vajutage ühte alumise rea nuppudest, millel on kiri **Padi režiim**.

Saadaval olevad padjarežiimid on:

- DAW pad - Clip Launcher/Sequencer režiim
- Trummipadi - trummirežiim

Bitwig Studio klippide käivitaja režiimi kasutamine



1 - Valige klippide käivitaja

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **DAW** klambriga, et valida klippide käivituspadja režiim - 1. Ekraanil kuvatakse **Padi režiim: Käivitaja 1/2**.

2 - Klippide juhtimine

Kasutage käivitusprogrammis klippide käivitamiseks või salvestamiseks patju.

Padjade värvid vastavad klambrite olekule:

- **Valgustamata** - Tühi pesa
- **Klambri värv** - Klipp ei mängi
- **Roheline** (vilgub) – Klipp hakkab kohe mängima
- **Roheline** (pulseeriv) – Klipp mängib hetkel
- **Punane** - Klambripesa on salvestusvalmis
- **Punane** (vilgub) – Klipp hakkab kohe salvestama
- **Punane** - (pulseeriv) Klipp, hetkel salvestatakse

3 - Käivitusprogrammi navigeerimine

Eelmise või järgmise stseeni valimiseks vajutage padjadest vasakul asuvaid üles- või allanoolt.

4 - Käivitusstseen

Valitud stseeni käivitamiseks vajutage ülemise rea paremal asuvat noolenuppu >.

5 - Stopp/Solo/Vaigista

Alumise rea erinevate režiimide vahel vahetamine:

- **Valge** - Klippide juhtimine (vaikimisi)
- **Punane** - Peatage klipid
- **Kollane** - Soololaulud
- **Oranž** - Vaigista lood

Bitwig Studio sekventser-padjarežiimi kasutamine

Sekventserrežiim võimaldab teil luua ja redigeerida klippe, mis asuvad Bitwig Studio klippide käivitajas. Soovitame teil see valik aktiveerida. **Valige lugusid, kui... Klippide valimine klippide käivitajas**, jaotises Armatuurlaud > Seaded > Käitumine.



1 - Valige sekventseri režiim

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **DAW** klambriga, et valida klippide käivituspadja režiim. Ekraanil kuvatakse **Padi režiim: Sekventser 2/2**.

2-astmeline redigeerimine

Kasutage valitud klipi nootide sisestamiseks ja muutmiseks patju.

Trummisina seadmega pilliradadel vali esmalt klaviatuuril trummi noot, mida soovite redigeerida, seejärel vajuta nootide sisestamiseks klipile patjadele. Korda seda protsessi teiste trummiinstrumentide puhul.

Kõigil teistel pilliradadel saab noote sisestada polüfooniliselt. Hoidke klaviatuuril ühte nooti või akordi ja vajutage ühte või mitut padja, et määrata noodid nendele sammudele. Viimati mängitud noot või akord jääb meelde, seega saate noote sisestada ainult padjale vajutades pärast noodi või akordi mängimist. Teise võimalusena võite kõigepealt hoida padja all ja seejärel mängida noote klaviatuuril, hoides samal ajal padja all.

3 - Klipi pikkuse/stseeni valik

Kui valitud klipp sisaldab rohkem kui 16 sammu, vajutage klippide lehtede vahel navigeerimiseks padjandite vasakul asuvaid üles- või allanoolt.

Klipi pikkuse pikendamiseks valige klipi leht, mida soovite redigeerida. Märkmete sisestamise alustamisel pikendatakse klippi automaatselt.

Klipi valimise režiimis vajutage eelmise või järgmise stseeni valimiseks padjadest vasakul asuvaid üles- või allanoolenuppe.

4 - Klipi valimine

Klipi valimise režiimi sisenemiseks vajutage >. Padjad näitavad hetkel fokuseeritud alas olevaid klippe.

Vajutage nuppe, et valida klipp, mida soovite redigeerida. Klipp algab automaatselt.

Kui klippi pole, luuakse uus klipp.

5 - Duplikaatfunktsioonid/ruudustiku eraldusvõime

Hoidke **Funktsioon** ja vajutage nootide kopeerimiseks ühte või mitut padja. Ekraanile kuvatakse kiri „Kopeeritud“. Hoides ikka veel all **Funktsioon**, Märkmete kleepimiseks vajutage teist klahve. Ekraanile kuvatakse „Kleebitud“.

Hoidke **Funktsioon** ja vajutage klipi sisu kahekordistamiseks üles-nuppu.

Hoidke **Funktsioon** ja vajutage klipi erinevate ruudustiku eraldusvõimete vahel vahetamiseks allanoolt.

6 - Märkuse parameetrid

Valitud noodide ühe järgmise noodiparameetri muutmiseks vajutage ja hoidke all ühte või mitut padja ning keerake kodeerijat:

1. Kiirus
2. Noodi pikkus (jämedalt)
3. Noodi pikkus (täpne)
4. Võimalus
5. Korda
6. Korda kõverat
7. Tämbel
8. Järeldus

Bitwig Studio trummipadja režiimi kasutamine



1 - Valige trummirežiim

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Trumm**, et valida trummipadja režiim. Ekraanile kuvatakse Padja režiim: Drum.

2 - Trummi noodid

Trummasinal nootide mängimiseks vajutage patju. Launchkey alumine vasakpoolne padi vastab trummimasina alumisele vasakule trummelemendile. Vaikimisi saadab padi C1 MIDI-kanalil 10.

Padjad on hämaralt valgustatud raja värviga (vaikimisi) või trummelemendile määratud värviga. Kui trummelement on tühi, siis padi ei põle.

Trummelemendi aktiveerimisel süttib padi eredamalt. Hetkel valitud element süttib erkvalgelt.

3 - Transponeerimine

Trummipatjade nelja pooltooni võrra transponeerimiseks vajutage patjadest vasakul asuvaid üles- või allanoppe.

Praegu valitud trummelemendid kuvatakse trummimasina seadmes värvilise 4×4 ruudustikuna.

Kasutades Launchkey 88 MK4 teiste DAW-dega

Saate kasutada oma Launchkey 88 MK4 paljudes teistes DAW-des. HUI integratsioon võimaldab teil kasutada mõningaid peamisi funktsioone Launchkey 88 MK4 ilma spetsiaalsete skriptideta.



MÄRKUS

HUI režiimi funktsioonid erinevad tavalise DAW juhtimisosast.

Mis on HUI?

HUI (Human User Interface) on MIDI-protokoll, mis võimaldab MIDI-kontrolleritel suhelda DAW-dega ilma kohandatud kontrolleriskriptideta. Kui spetsiaalset skripti pole, võib teie DAW HUI-d toetada.

See võimaldab teie kontrolleril hallata põhifunktsioone, näiteks:

- Mikseri juhtimine (helitugevus, panoraam, vaigistus/solo)
- Transpordi juhtimine (esitus, peatamine, salvestamine)
- Raja valik

Millised DAW-d toetavad HUI-d?

Saate kasutada oma Launchkey 88 MK4, HUI kaudu, paljudes DAW-des. Oleme seadistamise järgmistes DAW-des välja toonud, kuid sammud on enamikus DAW-des sarnased:

- Reaper (partial HUI)
- Fender Studio Pro
- Pro Tools

Seadistamine Launchkey 88 MK4 HUI teie DAW-s

Enamikus DAW-des ei ole HUI integreerimine automaatne; selle toimimiseks peate mõningaid sätteid muutma. Launchkey 88 MK4 tööle.

Pro tööriistad

1. Mine lehele **Pro Tools > Seadistamine > Välisseadmed...**
2. Klõpsake nuppu '**MIDI-kontrollerid**' vahekaart:
3. All '**Tüüp**', vali **HUI**:
4. All '**Saada alates**', vali:
 - Aknad: **Eelmääratletud > MIDIIN2 (Launchkey 88 MK4 MIDI) [Emuleeritud]**.
 - macOS: **Eelmääratletud > Launchkey 88 MK4 DAW väljund**
5. All '**Saada aadressile**', vali
 - Aknad: **Eelmääratletud > MIDIOUT2 (Launchkey 88 MK4 MIDI) [Emuleeritud]**.
 - macOS: **Eelmääratletud > Eelmääratletud > Launchkey 88 MK4 DAW sisse**.
6. Õige seadistamise korral peaksid sätted vastama järgmisele, kus '**# Ch-d**' seadistatud 8-ks:"
7. Klõpsake nuppu **Olgu**'.

Reaper

Aknad

1. Mine Valikud > Eelistused...
2. Klõpsake nuppu**Juhtimine/OSC/veeb**'.
3. Klõpsake nuppu**Lisaja** vali **HUI (osaline)**.
4. Vali **MIDI-SISEND 2** all **MIDI-sisend** Launchkey 88 MK4.
5. Vali **MIDI-VÄLJUND 2** all **MIDI-väljund** Launchkey 88 MK4.
6. Klõpsake nuppu**Olgu**'.
7. Klõpsake nuppu**Olgu**'akna sulgemiseks.

macOS

1. **Mine Reaperisse > Seaded... > Juhtimine/OSC/veeb**
2. Klõpsake nuppu**Juhtimine/OSC/veeb**'.
3. Klõpsake nuppu**Lisaja** vali **HUI (osaline)**.
4. **Valige Focusrite - Novation - Launchkey 88 MK4 - DAW Out** all '**MIDI-sisend**':
5. Vali **Focusrite - Novation - Launchkey 88 MK4 - DAW sisse** all '**MIDI-väljund**':
6. Klõpsake nuppu**Olgu**'.
7. Klõpsake nuppu**Olgu**'akna sulgemiseks.

Stuudio üks

DAW juhtimine

1. Klõpsake nuppu**Stuudio üks**' ekraani ülaosas.
2. Klõpsake nuppu**Valikud**'.
3. Mine lehele '**Välised seadmed**'.
4. Klõpsake nuppu**Lisa**'.
5. Valige '**Mackie > HUI**' valik vasakpoolses menüüs.
6. Määra '**Saada alates**' ja '**Saada aadressile**' juurde Launchkey 88 MK4's **DAW-pordid** (teised kirjed):
 - **MIDIIN2** ja **MIDIVÄLJUND2** Windowsis.
 - **DAW** Macis.
7. Klõpsake nuppu**Olgu**'akna allosas.

Nüüd peaksite saama mikserit juhtida.

Millised funktsioonid HUI kaudu töötavad?

Kui HUI rakendamine on DAW-s erinev, saate üldiselt kontrollida järgmist:

- **DAW-režiim** – padjade juhtimine **Vaigista/Solo**.
- **Mikseri režiim** – enkoodrid juhivad **Pann**.
- **Saatmisrežiim** – enkoodrid juhivad **Saadab AE-d**Kodeerija panga nupud lülitavad erinevate saatmiskanalite vahel.
- Transpordi juhtnupud on seotud teie DAW vastavate transpordifunktsioonidega.
- Shift-klahvi all hoides ja koodrit liigutades kuvatakse koodri parameetri eelvaade ekraanil, ilma väärtust mõjutamata.

Launchkey 88 MK4 spetsifikatsioonid

Launchkey 88 MK4 Kaal ja mõõtmed

Kaal	8.04kg (17.73lbs)
Kõrgus	93mm (3.66")
Laius	1274mm (50.16")
Sügavus	264mm (10.39")



Diagramm Launchkey 88 MK4 mõõtmetega.

Tehnilised andmed

See tabel annab teile ülevaate sellest, kuidas Launchkey 88 erineb teistest selle sarja mudelitest.

Juhtnupud	Launchkey Mini 25 ja Launchkey Mini 37	Launchkey 25 ja Launchkey 37	Launchkey 49, 61 ja 88
Kõrgus ja modulatsioon	Kaks puutetundlikku juhtnuppu	Kaks ratast Redigeeri ja kalibreeri rattaid Novation Components	Kaks ratast Redigeeri ja kalibreeri rattaid Novation Components
Võtmed	25/37 minisüntesaatoriklahvid	25/37 süntesaatori toiminguklahvid	49/61/88 poolkaalutud klahvid
Kiirusetundlikud klahvid	Jah	Jah	Jah
Trummipadjad	16	16	16
Polüfoonilise järelpuudutusega kiirusetundlikud padjad	Jah	Jah	Jah
Kodeerijad	8	8	8
Faderid	-	-	9
Nupud	--	-	9
Transpordinupud	Mängi Salvestus	Peatus Silmus Mängi Salvestus	Peatus Silmus Mängi Salvestus
Töövoo nupud	-	MIDI-salvestus Võta tagasi (tee uuesti) Kvantise Metronoom	MIDI-salvestus Võta tagasi (tee uuesti) Kvantise Metronoom

Uuendusteated

Veaotsing

Abi saamiseks oma töö alustamiseks Launchkey, külastage:

novationmusic.com/alusta-asi

Kui teil on küsimusi või vajate mis tahes ajal abi oma Launchkey, külastage meie abikeskust. Siin saate ühendust võtta ka meie tugimeeskonnaga:

support.novationmusic.com

Soovitame teil kontrollida oma värskendusi nii et teil on uusimad funktsioonid ja veaparandused. Et värskendada oma püsivara, peate kasutama Components:

components.novationmusic.com

Kaubamärgid

Novationi kaubamärk kuulub ettevõttele Focusrite Audio Engineering Ltd. Kõik muud selles kasutusjuhendis mainitud kaubamärgid, tooted, ettevõtete nimed ja muud registreeritud nimed või kaubamärgid kuuluvad nende vastavatele omanikele.

Lahtiütlus

Novation on võtnud kõik meetmed tagamaks, et siin esitatud teave on õige ja täielik. Novation ei vastuta mingil juhul seadme omanikule, kolmandatele isikutele või ühelegi seadmele tekitatud kahju või kaotuse eest, mis võib tuleneda käesolevast kasutusjuhendist või selles kirjeldatud seadmest. Selles dokumendis esitatud teavet võidakse igal ajal ette teatamata muuta. Spetsifikatsioonid ja välimus võivad erineda loetletust ja illustratsioonidest.

Autoriõigused ja juriidilised teated

Novation on registreeritud kaubamärk ja Launchkey on Focusrite Group PLC kaubamärk.

Kõik muud kaubamärgid ja kaubanimed kuuluvad nende vastavatele omanikele.

© Focusrite Audio Engineering Limited. Kõik õigused kaitstud.



ELEKTROSTAATILINE TÜHJENEMINE (ESD)

Tugev elektrostaatiline tühjenemine (ESD) võib toote normaalset tööd mõjutada. Sellisel juhul lähtestage seade USB-kaabli eemaldamise ja uuesti ühendamise teel. Normaalne töö peaks taastuma.

Krediidid

Novation tahaks tänada järgmist Launchkey 88 MK4 meeskonnaliikmetele nende raske töö eest selle toote teile toomisel:

Aarron Beveridge, Adam Able, Adam Briffa, Adrien Fauconnet, Alex Wu, Andre Cerqueira, Arnav Luthra, Ben Bates, Conor Boyd, Dan Mitchell, Dan Stephens, Daniel Clarke, Daniel Johnson, Daniel Kay, Danny Nugent, Dave Curtis, Davide Cuoghi , Ed Fry, Eddie Judd, Ellen Dawes, Emma Davies, Emma Fitzmaurice, Gagan Mudhar, Greg Zielinski, Hannah Budworth-Mead, Hannah Williams, Jake Helps, Jan Krutisch, Jason Cheung, Joe Deller, Julian Mountford, Kai Van Dongen, Lewis Williams, Lola Muresan, Loz Jackson, Mario Buoninfante, Martin Haynes, Mobashir Ahmed, Mukesh Lavingia, Nicholas Howlett, Nick Bookman, Nick Van Peteghem, Ollie Russell-Pearcey, Paul Mansell, Pierre Ruiz, Richard Collard, Robert Briggs, Rudy McIntyre Ryan Gray, Sam Counihan, Samuel Price, Sandor Zsuga, Si Halstead, Skye Stephenson, Stefan Archer, Taavi Bonny, Taren Gopinathan, Tom Carter, Tom Harrington, Vidur Dahiya, Vini Moreira, Wade Dawson, Will Charlton, Will Cunningham-Booth.

Autoriiks Ed Fry.