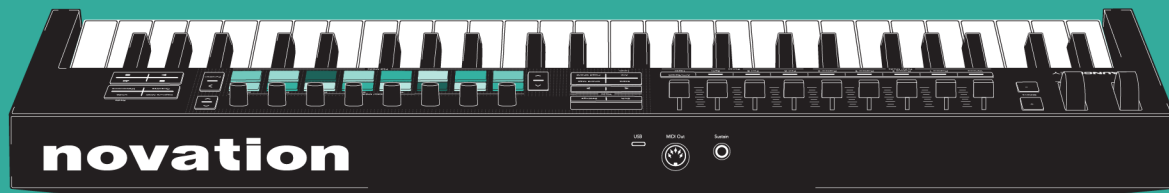
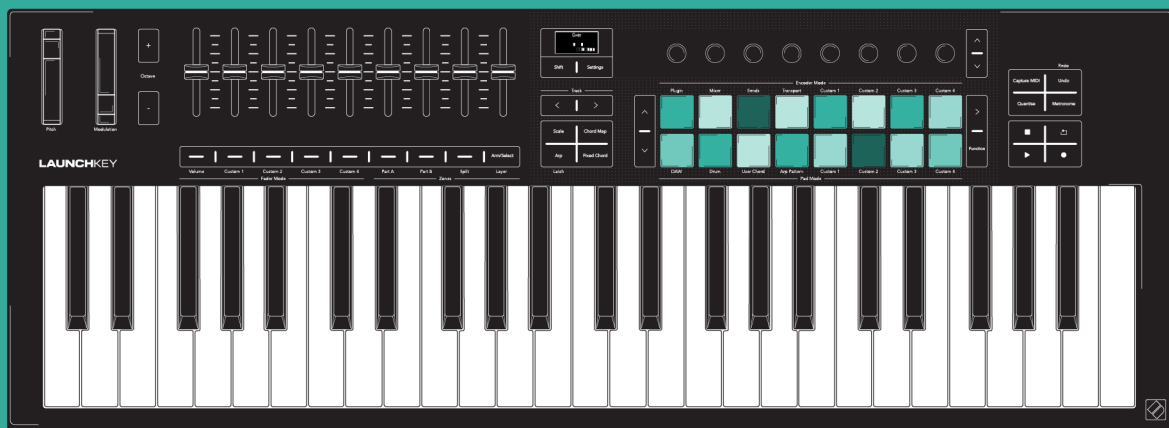


español

LAUNCHKEY

49



Guía del usuario del Launchkey 49

Versión 1.1

Tabla de contenidos

Introducción al Launchkey 49	4
Contenido de la caja	4
Primeros pasos con su Launchkey 49	5
Conexión y alimentación	5
Inicio rápido	6
¿Qué es Novation Components?	7
Resolución de problemas	8
Descripción general del hardware del Launchkey 49	9
Botón Mayús	12
Botones del modificador de bloqueo	13
Tocar el teclado del Launchkey 49	14
Cambio de octava	14
Transposición de las teclas	15
Reproducción con piezas	16
Zonas de control del Launchkey 49	19
Modos del codificador	20
Modos de los pads	22
Modos del Fader	25
Uso del modo de escala del Launchkey 49	27
Cambiar la escala	27
Escalas	28
Ajustar a escala	28
Filtrar fuera de escala	28
Escala fácil	28
Uso de los modos de acorde de Launchkey 49	29
Mapa de acordes	29
Modo de los acordes del usuario	38
Modo de Acorde fijo	40
Uso del arpegiador (Arp) de Launchkey	42
Controles del Arp	43
Tempo del Arp	43
Swing del Arp	44
Tasa del Arp	44
Puerta del Arp	45
Tipo de Arp	45
Octava del Arp	45

Mutación del Arp	45
Ritmo del Arp	46
Modo de patrón del Arp	46
Ajustes de Launchkey 49	49
Control DAW con el Launchkey 49	51
Control DAW común	51
Modos del codificador DAW	53
Faders	56
Uso de los modos de los pads DAW y de la batería	59
Botones de transporte	61
Botones de flujo de trabajo	62
Control de Ableton Live con el Launchkey 49	63
Navegación en Ableton Live	63
Modos del codificador de Ableton Live	64
Modos de los pads de Ableton Live	66
Control del transporte de Ableton Live	74
Escala global de Ableton Live	75
Control de Logic Pro con el Launchkey 49	76
Logic Pro: modos del codificador	76
Modos de los pads de Logic Pro	79
Control de Cubase con el Launchkey	83
Modos del codificador	83
Modos de los pads de Cubase	86
Control de FL Studio con el Launchkey 49	88
Modos del codificador de FL Studio	88
Modo del Pad de DAW de FL Studio	91
Control del fader de FL Studio	91
Especificaciones del Launchkey 49	92
Peso y dimensiones	92
Especificaciones técnicas	93
Avisos de Novation	94
Resolución de problemas	94
Marcas comerciales	94
Renuncia	94
Derechos de autor y avisos legales	94
Créditos	96

Introducción al Launchkey 49

Controle su software de música con Launchkey 49. Funciona instantáneamente con los principales DAW y cuenta con una pantalla OLED nítida, semicontrapasado teclado, 16 pads sensibles a la velocidad y potentes herramientas creativas integradas.

- **Obtenga un control DAW en profundidad**

Potente control de Ableton Live, Logic Pro, FL Studio, Cubase, Reaper, Reason, Ardour y más, sin necesidad de configuración.

- **Modifique su software**

Ocho codificadores y nueve faders le dan un control instantáneo sobre su mezclador DAW, instrumentos virtuales y efectos.

- **Practicar con un teclado de alta calidad**

49 Teclado de notas semicontrapasado con teclas en cascada; ofrece una capacidad de reproducción y una sensación musical excepcionales.

- **Reproducir baterías e instrumentos**

16 pads sensibles a la velocidad con toque posterior polifónico para tocar baterías y otros instrumentos (tecnología de pads patentada).

- **Poderosas herramientas para crear acordes y patrones**

Potente arpegiador integrado y tres modos de acordes para crear fácilmente progresiones musicales: Acordes fijos, Acordes del usuario y Mapas de acordes.

- **Quédese siempre con la tecla**

El modo de Escala le ayudará con la tecla correcta; el Detector de acordes indica qué acorde está reproduciendo actualmente.

- **Conectar a otros instrumentos**

Un puerto de salida 5-pin DIN

- **Software adicional**

Viene con Ableton Live Lite y una colección de instrumentos virtuales de grado profesional: visite novationmusic.com/launchkey para obtener una lista completa del software incluido.

Contenido de la caja

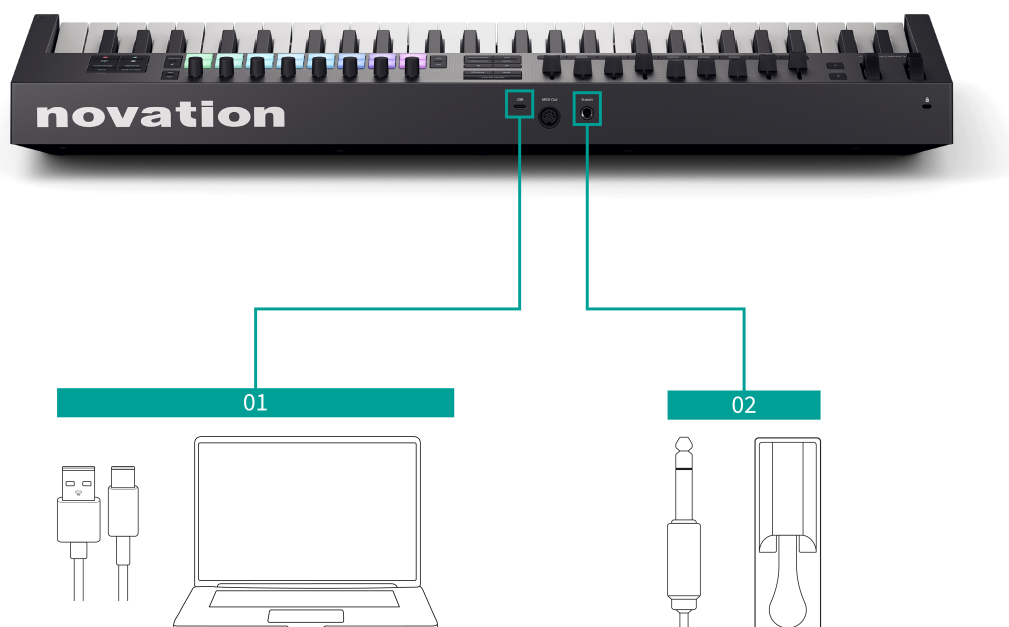
- Launchkey 49
- Cable USB tipo C a A de 1,5 m (4'11")

Primeros pasos con su Launchkey 49

Conexión y alimentación

Su Launchkey está alimentado por bus USB, se alimenta cuando lo conecta a su ordenador con un cable USB-C a A (1).

Su Launchkey también tiene una entrada de 6,35 mm (1/4") jack Sustain. Esta entrada admite pedales de mantenimiento e interruptores de pie momentáneos (2).

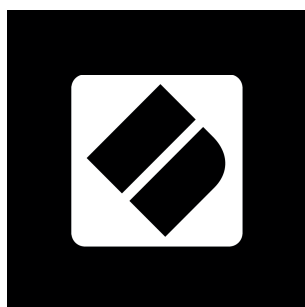


Inicio rápido

Easy Start cuenta con una guía paso a paso para configurar Launchkey y crea tutoriales personalizados basados en cómo planeas usar tu Launchkey. Esta herramienta en línea también lo guía a través del proceso de registro y acceso al paquete de software de Launchkey.

Tanto en Windows como en Mac, cuando conectas el Launchkey a un ordenador aparece como un dispositivo de almacenamiento masivo, al igual que una memoria USB. Ábrelo y haz doble clic en "Launchkey: Getting Started.html". Haz clic en Primeros pasos para abrir el Inicio rápido en tu navegador web.

Después de abrir Easy Start, siga la guía paso a paso para instalar y usar Launchkey.



Si no desea utilizar la herramienta Easy Start, visite nuestro sitio web para registrar su Launchkey manualmente y acceder al paquete de software.

id.focusritegroup.com/register <https://id.focusritegroup.com/en/register>



IMPORTANTE

Es crucial que actualice el firmware de su Launchkey cuando lo conecte por primera vez, ya sea que pase por Easy Start o no.

Si no actualiza el firmware de su Launchkey, es probable que muchas funciones no funcionen.

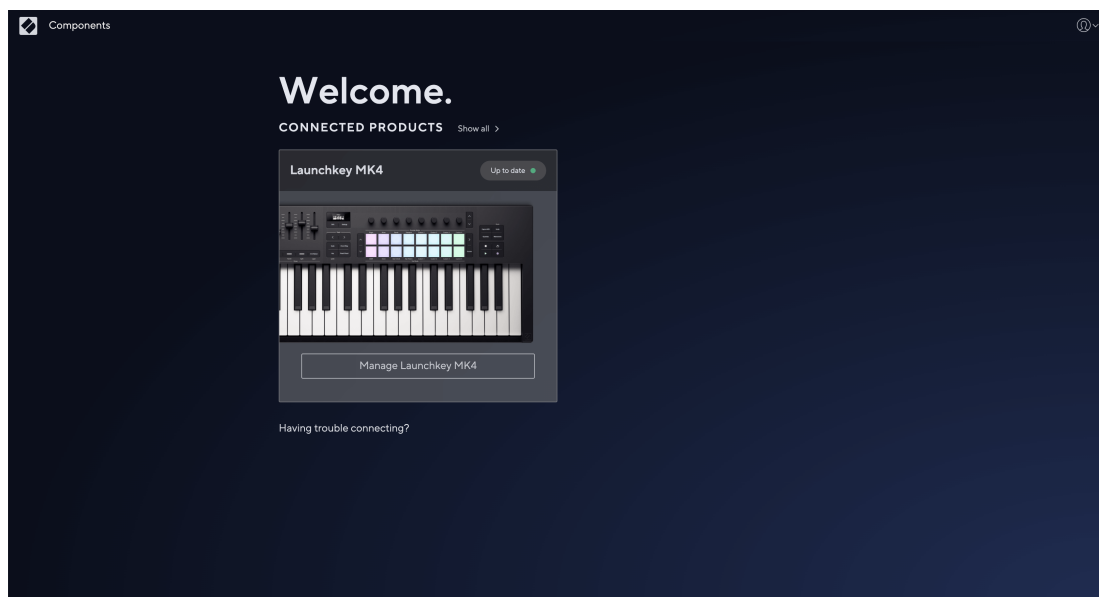
Para actualizar el firmware de su Launchkey, debe usar Novation Components. Vaya a components.novationmusic.com para actualizar su firmware.

Para obtener más información sobre Novation Components, consulte [¿Qué es Novation Components? \[7\]](#).

¿Qué es Novation Components?

Novation Components le permite personalizar su Launchkey para que se adapte a su flujo de trabajo y preferencias. Hay dos versiones de Components, una aplicación de escritorio (Components Standalone) y una versión web. Para utilizar la versión web, debe utilizar un navegador web habilitado para MIDI (como Google Chrome u Opera). Puedes encontrar ambas versiones de Components aquí:

components.novationmusic.com



Las características y funciones clave de Novation Components para su Launchkey son:

1. **Actualizaciones de firmware :** Novation Components es el lugar para actualizar el firmware de su Launchkey. Esto garantiza que siempre tenga las últimas funciones, mejoras y correcciones de errores. También tendrá que actualizar el firmware cuando reciba su Launchkey por primera vez; de lo contrario, es posible que algunas funciones no funcionen correctamente.
2. **Modos personalizados :** con Novation Components, puede crear asignaciones MIDI personalizadas para su Launchkey. Esto le permite asignar funciones específicas a diferentes controles en el teclado, lo que le brinda un flujo de trabajo personalizado y eficiente adaptado a sus preferencias.
3. **Copia de seguridad y restauración :** proteja sus configuraciones y configuraciones personalizadas creando copias de seguridad con Novation Components. Si necesita restaurar su Launchkey a un estado anterior o transferir configuraciones entre dispositivos, esta función hace que el proceso sea simple y eficiente.

Resolución de problemas

Para empezar con los primeros pasos para usar el Launchkey, visita:

novationmusic.com/get-started

Si tienes alguna pregunta o necesitas ayuda en cualquier momento con tu Launchkey, puedes visitar el centro de ayuda. También puedes ponerte en contacto con el equipo de soporte en:

support.novationmusic.com

Le recomendamos que busque actualizaciones en su Launchkey para que tenga las últimas funciones y correcciones. Para actualizar el firmware de su Launchkey, tiene que usar Components:

components.novationmusic.com

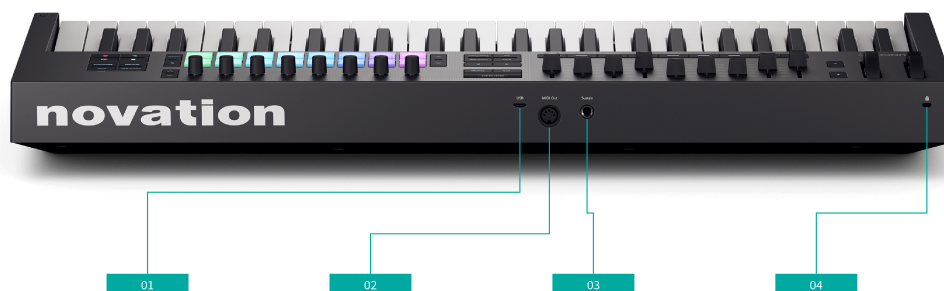
Descripción general del hardware del Launchkey 49




1. Ruedas de tono y modulación.
 - Rueda de tono: dobla el tono de la nota que se está reproduciendo y envía mensajes de inclinación de tono.
 - Rueda de modulación: una rueda asignable para controlar cualquier parámetro de hardware o software.
2. Botones de Octava + y Octava - : transponen el teclado en octavas. Pulse ambos botones para restablecer la octava predeterminada. [14] [14]
3. Faders y botones del Fader : nueve faders asignables y debajo de los controles del botón fader relacionados. [25] [25]
4. Botones de Pantalla, Mayús y Configuración: la pantalla y los dos botones directamente debajo.
 - Pantalla: muestra información importante y proporciona retroalimentación visual de los controles y del DAW.
 - Botón Mayús : con él se accede a los controles secundarios asignados a los botones, visibles en el texto del panel frontal. [12] [12]
 - Botón de configuración : se accede al menú de configuración. [49] [49]
5. Los seis botones debajo de la pantalla:
 - Botones de seguimiento: muévase a través de las pistas de su DAW.
 - Botón de escala : habilite y controle el modo de escala. [27] [27]
 - Botón del mapa de acordes : habilite y controle el modo del Mapa de acordes. [29] [29]
 - Botón del Arp : habilite y controle el modo del Arp. [42] [42]

Botón de bloqueo: mantenga pulsado el botón Mayús y pulse el botón de Arp para acceder al botón de bloqueo.

- Botón de Acorde fijo : habilitar y controlar el modo de Acorde fijo. [40] [40]
6. Codificadores : controles de codificador asignables. [20] [20]
 7. Botones del banco del codificador: muévase hacia arriba y hacia abajo a través de los bancos de controles del codificador.
 8. Botones de flujo de trabajo: un conjunto de cuatro botones.
 - Botón Capturar MIDI : recupere notas MIDI reproducidas recientemente en DAW compatibles. [62] [62]
 - Botón Deshacer (Rehacer) : activa la función de deshacer de su DAW. Mantenga pulsada la tecla Mayús y pulse Deshacer para activar la función Rehacer. [62] [62]
 - Botón de cuantificación : activa la función de cuantificación en DAW compatibles para ajustar notas a la cuadrícula. [62] [62]
 - Botón de metrónomo : habilite el metrónomo en DAW compatibles. [62] [62]
 9. Botones de banco del pad ^ hacia arriba y ˇ hacia abajo: dos botones a la izquierda de los pads para mover hacia arriba y hacia abajo los pads, por ejemplo, mover clips en vivo, acceder a diferentes acordes, etc.
 10. Pads : 16 pads sensibles a la velocidad, habilitados para el toque posterior, que cambian de funcionalidad según el modo del pad. [22] [22]
 11. A la derecha de los pads se encuentran las siguientes:
 - > Botón: botón de inicio de Escena.
 - Botón de función: habilita varias funciones secundarias basadas en el modo Pad.
 12. Botones de transporte : inicio en el sentido de las agujas del reloj arriba a la izquierda: Detener, Bucle, Reproducir y Grabar. [61] [61]



13. Puerto USB: un puerto USB tipo C. Envía y recibe datos, y activa su Launchkey.
14. Puerto de salida MIDI (
15. Entrada para Sustain: conecte un pedal sustain (no se admiten pedales de expresión, suaves y sostenuto).
16.  - Bloqueo Kensington, use un candado para asegurar su Launchkey y disuadir el robo.



TERMINOLOGÍA DE LOS PADS DE LA BATERÍA

A lo largo de esta guía del usuario, nos referiremos a los pads de la batería de la siguiente manera:

- Los dos botones a la izquierda de los pads son los botones de arriba y abajo del Banco de pads.
- Los pads están numerados de izquierda a derecha: la fila superior del 1 al 8 y la fila inferior del 9 al 16.
- Los dos botones a la derecha de los pads son los botones de ejecución y función de la > Escena.



Botón Mayús

El botón Mayús del Launchkey permite acceder a funciones secundarias en muchos botones. Para acceder a las funciones secundarias, mantenga pulsado Mayús y pulse el botón correspondiente. Esta es una lista de botones con funciones secundarias de cambio. Algunas funciones varían según el DAW.

También puede usar el botón Mayús para obtener una vista previa de los controles. Mantenga pulsado el botón Mayús y mueva un fader o un codificador y la pantalla le mostrará el valor sin cambiarlo.



NOTA

Al mantener pulsado el botón Mayús, cualquier botón con una luz disponible de la función de cambio.

Tabla 1. Funciones de los botones de cambio

Combinación	Función
Mayús + Octava +	Transponer + [15] [15]
Mayús + Octava -	Transponer - [15] [15]
Botón Mayús + < Pista	< Pista izquierda [52] [52]
Botón Mayús + > Pista	Pista > derecha [52] [52]
Mayús + Arp	Bloqueo [42] [42]
Mayús + Deshacer	Rehacer [62] [62]

Tabla 2. Funciones de cambio del botón del Fader

Combinación	Función
Botón Mayús + Fader 1	Modo del Fader: volumen [25] [25]
Botón Mayús + Fader 2	Modo del Fader: personalizado 1 [26] [26]
Botón Mayús + Fader 3	Modo del Fader: personalizado 2 [26] [26]
Botón Mayús + Fader 4	Modo del Fader: personalizado 3 [26] [26]
Botón Mayús + Fader 6	Modo del Fader: personalizado 4 [26] [26]
Botón Mayús + Fader 6	Pieza A [16] [16]
Botón Mayús + Fader 7	Pieza B [16] [16]
Botón Mayús + Fader 8	Dividir [16] [16]
Botón Mayús + Fader 9	Capa [16] [16]

Tabla 3. Funciones de cambio de los pads

Combinación	Función
Mayús + Pad 1	Modo del codificador: plugin [53] [53]
Mayús + Pad 2	Modo del codificador: mezclador
Mayús + Pad 3	Modo del codificador: envío
Mayús + Pad 4	Modo del codificador: transporte [54] [54]
Mayús + Pad 5	Modo del codificador: personalizado 1 [21] [21]
Mayús + Pad 6	Modo del codificador: personalizado 2 [21] [21]
Mayús + Pad 7	Modo del codificador: personalizado 3 [21] [21]
Mayús + Pad 8	Modo del codificador: personalizado 4 [21] [21]
Mayús + Pad 9	Modo del Pad: DAW #UUID-d0faf215-3f12-165c-32f8-33ffc1951275 [51] [51]
Mayús + Pad 10	Modo del Pad: batería [59] [59]
Mayús + Pad 11	Modo del Pad: acorde del usuario
Mayús + Pad 12	Modo del Pad: patrón del Arp [46] [46]
Mayús + Pad 13	Modo del Pad: personalizado 1 [24] [24]
Mayús + Pad 14	Modo del Pad: personalizado 2 [24] [24]
Mayús + Pad 15	Modo del Pad: personalizado 3 [24] [24]
Mayús + Pad 16	Modo del Pad: personalizado 4 [24] [24]

Botones del modificador de bloqueo

Algunas funciones del Launchkey requieren que presione una combinación de botones que comience con un botón "modificador", por ejemplo, Mayús + otro botón. Puede "bloquear" los botones modificadores para facilitar estas funciones. Para bloquear un botón modificador, pulse dos veces el botón modificador.

Esto se aplica a los siguientes botones:

- Mayús
- Dividir: pulse dos veces Mayús y mantenga pulsada la tecla de Dividir para facilitar la elección de un punto de división.

Tocar el teclado del Launchkey 49

El teclado del Launchkey le ofrece opciones de Octava y Transposición, y también se pueden reproducir piezas. Las piezas le permiten cambiar sobre la marcha, dividir o superponer sus teclas para enviar mensajes MIDI en múltiples canales MIDI.

Cambio de octava

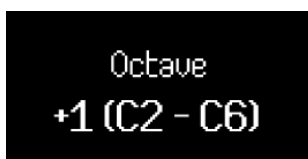
Cuando enciende su Launchkey 49, el teclado se establece de forma predeterminada en el rango de notas C1 - C5 donde C3 es el medio C.

Puede cambiar el rango de octavas utilizando los botones Octava - y Octava +. El rango de desplazamiento de octava para el Launchkey 49 es de -3 a +4 octavas.



Para restablecer la octava predeterminada, pulse los botones Octava - y Octava + juntos.

Cuando cambia el rango de octava, la pantalla muestra temporalmente el cambio de octava en un número (por ejemplo, +1) y el rango en el que se encuentra el teclado actual, por ejemplo, C1 - C5.



Además de la pantalla temporal, los botones de Octava se encienden para mostrar la posición de la octava.

Sin no se cambia de octava, los botones de octava estarán apagados. Cuando se sube una octava, las luces de los botones de Octava + se encienden, cuando se baja una octava, se encienden las luces de Octava -. El brillo del botón muestra la cantidad de cambio, cuanto más brillante sea el botón, mayor será el cambio.

En total, hay 128 notas MIDI. 128 no es divisible por 12, por lo que puede cambiar la octava y la transposición, por lo que algunas teclas están fuera del rango de notas MIDI. Cuando se desplaza a los extremos del rango de notas MIDI, las teclas fuera de rango no reproducirán ninguna nota.

Transposición de las teclas

Puede transponer las teclas de Launchkey 49 hacia arriba o hacia abajo en incrementos de semitono. El rango de transposición es de ± 12 semitonos.

Para transponer las teclas, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse Octava - u Octava +. Octava - transpone las teclas un semitono hacia abajo, Octava + transpone las teclas un semitono hacia arriba.



Al cambiar la transposición, la pantalla muestra temporalmente el cambio de semitono como un número y el rango de teclado actual.

Transpose
+1 (C#1 - C#5)

Reproducción con piezas

Su Launchkey 49 tiene dos Piezas. Las dos piezas se desarrollan en dos canales MIDI configurables. Puede configurar los canales MIDI para cada pieza en el menú [Configuración](#) . [49] [49]

Puede reproducir las piezas individualmente, dividir las en el teclado o superponerlas.

Para seleccionar un modo de pieza, mantenga pulsado el botón Mayús y utilice los botones de atenuación 6-9. Cuando se mantiene pulsado el botón Mayús, el modo Pieza seleccionado actualmente se ilumina en amarillo luminoso y las otras opciones se iluminan en amarillo tenue.



Los modos de pieza son:

Botón de fader	Modo de pieza	Comportamiento
6	Pieza A	El teclado se reproduce en el canal MIDI de la Pieza A (modo predeterminado)
7	Pieza B	El teclado reproduce en el canal MIDI de la Pieza B.
8	Dividir	Las teclas por debajo del punto de división se reproducen en el canal MIDI de la Pieza A, la tecla de punto de división y por encima se reproducen en el canal MIDI de la Pieza B.
9 (Seleccionar/ Armar)	Capa	Las notas se duplican y se reproducen en los canales MIDI de la Pieza A y la Pieza B



SUGERENCIA

El uso del modo de pieza dividida es una herramienta realmente útil para tocar instrumentos bajos junto con sonidos principales, por ejemplo, podría probar lo siguiente:

- Un violonchelo/contrabajo en la mano izquierda usando las teclas inferiores y un violín en las octavas superiores.
- Un sintetizador mono de bajos en las notas más bajas y un pad polifónico en las octavas superiores.

- Una muestra de bajo a la izquierda con un sonido de guitarra o piano en la mano derecha.

Ajuste del punto de división de la pieza

El punto de división se refiere a la primera nota de la Pieza B cuando su Launchkey está en modo de División. Para establecer el punto de división para las dos piezas:

1. Mantenga pulsado el botón Mayús (o pulse dos veces para bloquear).
2. Mantenga pulsado el botón Fader 8 (modo de pieza: Dividir).
3. Mantenga pulsados los botones Mayús y Fader, y pulse una tecla del teclado para elegir un punto de división.
4. Suelte el Fader 8 y los botones de cambio para guardar el punto de división.



NOTA

Cuando suelta los botones, su teclado está ahora en modo Dividir.

Al pulsar una tecla, la pantalla muestra el punto de división actual.

Set Split
C3

**NOTA**

El punto de división predeterminado es Do3. La nota de punto dividido es la primera nota de la Pieza B.

Zonas de control del Launchkey 49

Su Launchkey tiene algunas áreas de control que trataremos en las próximas secciones:

- Faders y botones de fader
- Codificadores
- Pads
- Botones de transporte y flujo de trabajo.



Modos del codificador

Los codificadores de su Launchkey tienen ocho modos. Para cambiar de modo, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse un pad del 1 al 8.

Algunos modos solo están disponibles mientras usa un DAW. Para obtener más información, consulte la sección relacionada con su DAW.

Los modos del codificador disponibles son:

N.º de pads de la batería	Modo	Disponibilidad
1	Plugin	Solo modo DAW
2	Mezclador	Solo modo DAW
3	Envíos	Solo modo DAW
4	Transporte	Solo modo DAW
5	Personalizado 1	Siempre
6	Personalizado 2	Siempre
7	Personalizado 3	Siempre
8	Personalizado 4	Siempre

El pad para el modo del codificador actual se ilumina en rosa luminoso. Los otros modos disponibles son de color rosa claro tenue. Los modos no disponibles, por ejemplo, si no tiene un DAW abierto, no están iluminados.

Al entrar en un modo del codificador, la pantalla muestra temporalmente el nombre del control y el modo que ha seleccionado.

A black rectangular box with white text. The text is arranged in two lines: "Encoder Mode" on the top line and "Custom 1" on the bottom line. The font is a clean, sans-serif typeface.

Cuando selecciona un modo personalizado, el título del modo es el nombre que le da al modo personalizado cuando lo crea en Novation Components. Para obtener más información, visite [¿Qué es Novation Components? \[7\]](#).

Uso de los modos personalizados del codificador

Su Launchkey tiene cuatro modos personalizados. Los modos personalizados le permiten enviar mensajes MIDI personalizados desde los controles. Puede configurar los mensajes que envía cada control en [Novation Components](#).

Cuando mueve un codificador en un modo personalizado, la pantalla muestra el nombre del parámetro y el valor. Puede establecer el nombre del parámetro en Componentes, pero si no lo ha establecido, la pantalla muestra el destino del mensaje MIDI.



Nombre del modo personalizado del codificador predeterminado.



Codificador con un nombre personalizado.

En cada modo personalizado, hay dos páginas de controles del codificador. Para acceder a la otra página, pulse los botones Banco siguiente o Banco anterior a la derecha de los codificadores.



La página predeterminada es la página uno. En la página uno, solo se enciende el botón de Banco siguiente para mostrar que puede acceder a la segunda página. En la página dos, se enciende el botón Banco anterior para mostrar que puede acceder a la primera página.

Cuando cambia la página del codificador, la pantalla muestra temporalmente en qué página se encuentra.



Modos de los pads

Los pads de su Launchkey tienen ocho modos. Para cambiar el modo, mantenga pulsado el botón Mayús y un pad del 9 al 16.

Algunos modos solo están disponibles mientras usa un DAW. Para obtener más información, consulte la sección relacionada con su DAW.

El modo de la batería es el modo seleccionado por defecto, los modos de pads disponibles son:

N. ° de pads de la batería	Modo	Disponibilidad
9	DAW (véase Control DAW común [51])	Solo modo DAW
10	Batería [60] [60]	Siempre
11	Acorde del usuario	Siempre
12	Patrón del Arp [46] [46]	Siempre
13	Personalizado 1 [24] [24]	Siempre
14	Personalizado 2 [24] [24]	Siempre
15	Personalizado 3 [24] [24]	Siempre
16	Personalizado 4 [24] [24]	Siempre

El último modo de pad que seleccione se iluminará en azul brillante. Los otros modos disponibles se atenuarán en azul claro, los modos no disponibles no estarán iluminados.

Al entrar en un nuevo modo de pad, la pantalla muestra temporalmente el nombre del control y el modo que seleccione.



Modo del pad de DAW.



Modo de pad personalizado con nombre personalizado.

Cuando selecciona un modo personalizado, el título del modo es el nombre que le da al modo personalizado cuando lo crea en Componentes de Novation. Para obtener más información, visite [Componentes . \[7\] \[7\]](#)

Modo de los pads de la batería

Cuando selecciona el modo de los pads de la batería, los pads activan las notas MIDI. De forma predeterminada, las notas están dispuestas de C1 a D#2 (de abajo a la izquierda a arriba a la derecha) y en el canal MIDI 10.



En el modo de la batería, los pads son de color azul claro fuera de su DAW y el color de la pista en su DAW. Los pads se iluminan cuando los toca.

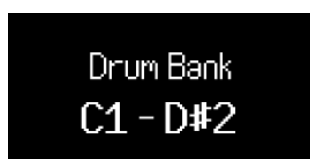


Transposición de los pads de la batería

Puede usar los botones arriba y abajo a la izquierda de los pads, para cambiar qué notas activan esos pads. Los cambios están en \pm ocho semitonos. Por ejemplo, al presionar el pad hacia arriba en la posición predeterminada, el pad inferior izquierdo cambia a G#1 y el pad superior derecho a E2.

Para restablecer los pads a la disposición de notas predeterminada, pulse los botones arriba y abajo a la vez.

Al cambiar las notas de los pads de la batería, en la pantalla se mostrará temporalmente el nuevo rango de notas.



Debido a que C1 es el punto de partida predeterminado, puede cambiar algunos pads fuera del rango de notas. Cuando los pads de la batería están fuera del rango de notas, no encienden ni emiten ningún MIDI.

Modos personalizados de los pads

Su Launchkey tiene cuatro modos personalizados. Los modos personalizados le permiten enviar mensajes MIDI personalizados desde los controles. Puede configurar los mensajes que envía cada control en [Novation Components](#).

Cuando habilita un modo personalizado, los pads emiten mensajes personalizados que puede configurar en Components.

Al pulsar un teclado en modo personalizado, la pantalla muestra el nombre del parámetro y el valor. Puede establecer los nombres de los parámetros en Components pero si no lo ha hecho, la pantalla muestra el destino del mensaje MIDI, por ejemplo, CC 21.

Modos del Fader

Los faders de su Launchkey tienen cinco modos seleccionables. Para cambiar el modo, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse uno de los cinco primeros botones de atenuación debajo de los atenuadores del uno al cinco.



Algunos modos solo están disponibles mientras usa un DAW. Para obtener más información, consulte la sección relacionada con su DAW.

Los botones del fader siguen el modo en el que configuró los faders.

El modo personalizado 1 es el modo seleccionado por defecto, los modos de fader disponibles son:

Número del botón del fader	Modo	Disponibilidad
1	Volumen	Solo modo DAW
2	Personalizado 1	Siempre
3	Personalizado 2	Siempre
4	Personalizado 3	Siempre
5	Personalizado 4	Siempre

Modos personalizados del fader

Su Launchkey tiene cuatro modos personalizados. Los modos personalizados le permiten enviar mensajes MIDI personalizados desde los controles. Puede configurar los mensajes que envía cada control en [Novation Components](#).

Cuando habilita un modo personalizado, los faders emiten mensajes personalizados que puede configurar en Components.

Al mover un fader en un modo personalizado, la pantalla muestra el nombre del parámetro y el valor. Puede establecer el nombre del parámetro en Components pero si no lo ha establecido, la pantalla muestra el destino del mensaje MIDI, por ejemplo, CC 21.



Nombre predeterminado del modo personalizado del fader.



Fader con un nombre personalizado.

Botones del fader

Los botones del fader siguen los modos personalizados del fader. Al igual que los faders, en el modo personalizado se emiten los mensajes que configuró en Components.

Cuando pulsa un botón de fader en un modo personalizado, la pantalla muestra el nombre del parámetro y el valor. Puede establecer el nombre del parámetro en Components pero si no lo ha establecido, la pantalla muestra el destino del mensaje MIDI, por ejemplo, CC 21.

Si no ha establecido un parámetro en un botón de fader, cuando lo pulsa, la pantalla muestra "Sin control":



Botón Fader predeterminado Nombre del modo personalizado.



Botón fader con un nombre personalizado.



SUGERENCIA

La pantalla solo muestra 16 caracteres, así que asegúrese de que los nombres personalizados que proporcione sean útiles.

Uso del modo de escala del Launchkey 49

El modo de escala permite elegir una escala y su Launchkey le ayuda a reproducir en esa escala más fácilmente.

Para habilitar el modo de escala, pulse el botón Escala. Al activar el modo de escala, la pantalla muestra la escala seleccionada actualmente:



Cambiar la escala

Puede cambiar la escala utilizando los tres primeros codificadores.

1. El codificador 1 cambia la nota raíz de la escala. La nota raíz predeterminada es Do.
2. El codificador 2 cambia la escala. La escala predeterminada es Mayor.
3. El codificador 3 cambia el modo de escala. Hay tres modos:
 - [Ajustar a escala #UUID-76ce90c5-c808-c1d2-80b1-bc704031b2e1 \[28\] \[28\]](#)
 - [Filtrar fuera de escala #UUID-98af2500-e979-4789-76a8-c808e7435692 \[28\] \[28\]](#)
 - [Escala fácil. #UUID-2df7f604-670e-58bc-3798-418bef2f0941 \[28\] \[28\]](#)

El modo predeterminado es Ajustar a escala.



SUGERENCIA

Mantenga pulsado el botón Mayús y mueva un codificador para mostrar el parámetro en la pantalla sin cambiarlo.

Escalas

La tabla muestra las escalas disponibles moviendo el codificador 2.

Escalas	
Mayor	Dórica #4
Menor	Frigia dominante
Dórica	Menor melódica
Mixolidia	Lidia aumentada
Lidia	Lidia dominante
Frigia	Superlocria
Locria	Española de 8 tonos
Tonos completos	Bhairav
Escala disminuida semitono-tono	Menor húngara
Escala disminuida tono-semitono	Hirajoshi
Blues	In-Sen
Menor pentatónica	Iwato
Pentatónica mayor	Kumoi
Menor armónica	Pelog-Selisir
Mayor armónica	Pelog-Tembung

Ajustar a escala

En el modo Ajustar a escala, su Launchkey redondea cualquier nota fuera de la escala a la nota más cercana en la escala elegida.

Filtrar fuera de escala

En el modo Filtrar fuera de escala, el Launchkey filtra cualquier nota que no esté en la escala elegida. Cada vez que pulse la tecla de una nota que no esté en la escala, esa nota no se reproducirá.

Escala fácil

En el modo de escala fácil, el Launchkey asigna todas las notas de la escala elegida a las teclas blancas del Launchkey.



SUGERENCIA

Si la escala elegida tiene menos de siete notas, la escala no coincidirá con las octavas del teclado. Esto permite hacer recorridos tipo arpa arrastrando los dedos hacia arriba y hacia abajo del teclado.

Uso de los modos de acorde de Launchkey 49

Su Launchkey tiene tres modos de acordes integrados diferentes para ayudarle a crear ideas o llevar su música al siguiente nivel. Los modos de acordes disponibles son:

- Mapa de acordes: configure la escala y use los codificadores y los controles de rendimiento para descubrir nuevos bancos de acordes y tocarlos a través de los pads de la batería.
- Acorde del usuario: defina los acordes clave en su flujo de trabajo asignando sus favoritos a los pads de la batería.
- Acorde fijo: configure un acorde con las teclas y reproduzca en nuevos lugares con una sola pulsación de tecla.



NOTA

Es posible que los modos de acordes en su Launchkey 49 no estén en el mismo canal MIDI que sus teclas. De forma predeterminada, los modos de acorde envían sus notas en el canal MIDI 3. Para cambiar esto, vaya a: Ajustes → Pulse los botones Pad (Pad) arriba y abajo hasta que vea Chords Channel (Chords Channel) → Establecer el canal usando los pads o el codificador 1.

Mapa de acordes

En el modo Mapa de acordes, los pads y codificadores de Launchkey permiten realizar acordes que se ajustan a la escala que seleccione. El mapa de acordes se basa en algunas funciones clave:

- Los ocho pads más a la izquierda, los pads de acordes, le permiten tocar acordes que se ajustan a la escala seleccionada. Pulse los ocho pads para activar los acordes. Aunque hay ocho acordes accesibles, cada mapa de acordes le da acceso a 40 bancos de acordes que se ajustan a la escala.
- Los seis pads más a la derecha, o pads de rendimiento, le permiten interpretar los acordes de diferentes maneras (por ejemplo, arps o inversiones). Para utilizar los pads de rendimiento, mantenga pulsada la almohadilla de rendimiento y pulse los pads de acordes azules para tocar los acordes con el efecto de rendimiento (es posible que tenga que pulsar el pad de acordes varias veces para escuchar el efecto de rendimiento completo).
- Los codificadores le dan acceso a parámetros para cambiar los acordes, Adventure, Explore, Spread y Roll. Cambiar los parámetros de Adventure y Explore le da acceso a los 40 bancos de ocho acordes. Los parámetros Spread and Roll cambian la forma en que suenan los acordes.

Para acceder al Mapa de acordes, pulse el botón Mapa de acordes.

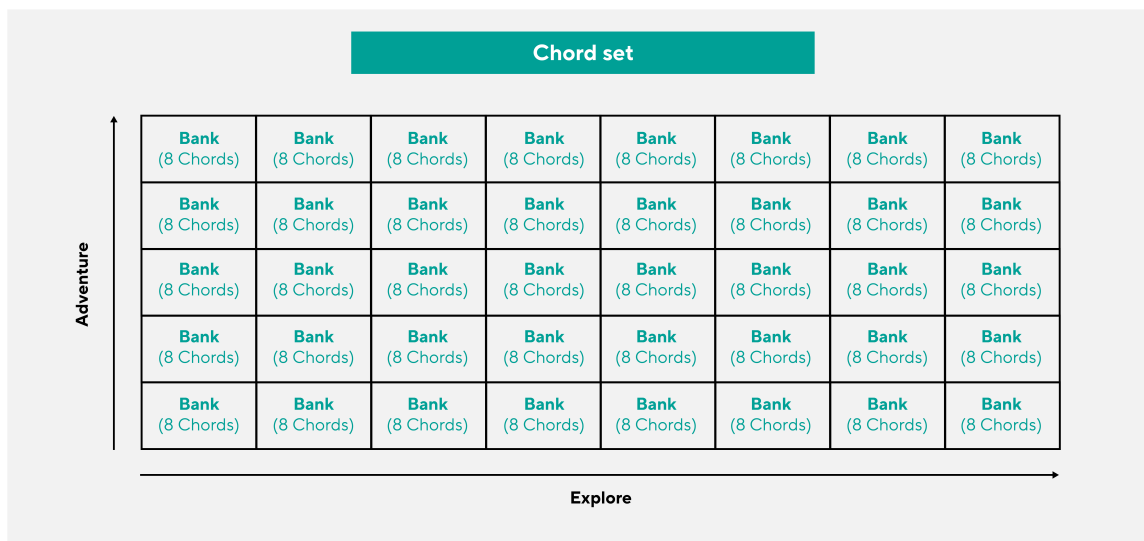
Conjuntos de mapas de acordes

El mapa de acordes le da un conjunto de acordes para que coincida con la clave y la escala que ha seleccionado usando el modo de escala.

Cuando toca un acorde, la pantalla muestra el nombre del acorde y la representación visual de las notas del teclado que está activando.

Los conjuntos de acordes y las escalas coincidentes se muestran en la siguiente tabla:

Conjunto de acordes	Escalas
Mayor	Mayor Pentatónica mayor Tonos completos
Menor	Menor Pentatónica menor Blues Melódico Menor Hirajoshi Kumoi Menor húngara
Dórica	Dórica Dórica #4
Mixolidia	Mixolidia
Lidia	Lidia Lidia aumentada Lidia dominante
Frigia	Frigia In Sen Iwato Pelog-Selisir Escala disminuida semitono-tono
Locria	Locria Superlocria
Menor armónica	Menor armónica Bhairav Escala disminuida tono-semitono
Mayor armónica	Mayor armónica
Frigia dominante	Frigia dominante Pelog-Tembung Español de 8 tonos



Cada conjunto de acordes se compone de 40 bancos de acordes. Si imagina que hay una tabla de los bancos de acordes con una escala de Explore y Adventure, a medida que aumenta cada parámetro progresa a través de los bancos de acordes. Cuanto más altos sean los parámetros de Adventure y Explore, más retorcidos se volverán los acordes resultantes.

Pads de rendimiento del mapa de acordes

Los seis pads más a la derecha (pads 6-8 y 14-16) habilitan las funciones de rendimiento del mapa de acordes. Para usarlos, sostenga los pads de rendimiento y luego presione los pads de acordes. Cuando se sostiene un pad de rendimiento, cambia la forma en que toca el acorde.



Para usar los pads de rendimiento, mantenga presionado o bloquee, un pad de rendimiento a la derecha, en este caso Dividir: izquierda y derecha, y presione un pad de acordes para reproducir ese acorde con el elemento de rendimiento.

Los pads de rendimiento cambian los acordes de la siguiente manera. Para obtener descripciones detalladas, consulte la sección correspondiente.

Pad	Comportamiento
6	Arp manual hacia arriba : cada pulsación en los pads de acordes recorre las notas del acorde. [34] [34]
7	Inversión hacia arriba : reproduce a través de las diferentes inversiones del acorde con cada pulsación. [36] [36]
8	Dividir: Bajo + Acorde : dos pulsaciones del pad de acordes tocan la nota baja, seguidas del resto de las notas del acorde. [37] [37]
14	Arp manual hacia abajo : cada pulsación en los pads de acordes recorre las notas del acorde. [34] [34]
15	Inversión hacia abajo : reproduce la primera inversión del acorde hacia abajo. [36] [36]
16	Dividir: izquierda y derecha : dos pulsaciones del pad de acordes tocan lo que serían las versiones izquierda y derecha del acorde. [37] [37]



NOTA

Solo puede usar un pad de rendimiento a la vez.

Para bloquear un pad de rendimiento y no tenga que sostenerlo:

1. Pulse el botón de inicio de escena > para activar el bloqueo.
2. Pulse el pad de rendimiento que desea bloquear.

Cuando el bloqueo está activo, el botón de inicio de escena > se ilumina en blanco y los pads de rendimiento se activan y desactivan.

Al desactivar el bloqueo, se desactivan los pads activos de rendimiento/modificador.

Arp manual de los mapas de acordes

Los modos de rendimiento del arp manual (hay dos modos, Arp manual hacia arriba y Arp manual hacia abajo) cambian los pads de acordes de tocar un acorde a tocar cada nota del acorde, con cada pulsación del pad.

Por ejemplo, para tocar un acorde de tres notas (una tríada), debe pulsar el teclado de acordes tres veces para tocar las tres notas del acorde.

Cambiar el acorde o soltar el pad de rendimiento restablece el ciclo del arp.

Arp manual hacia arriba

En el modo Arp manual hacia arriba, las notas del acorde pasan de la nota más baja del acorde a la nota más alta del acorde y, a continuación, se restablecen.

En el caso de un acorde de do mayor, las notas son do, mi y sol: el Arp manual hacia arriba toca las notas en el orden do, mi, sol, so, mi, sol, do, etc.



Arp manual hacia abajo

En el modo Arp manual hacia abajo, las notas del acorde pasan de la nota más alta del acorde a la nota más baja del acorde y, a continuación, se restablecen.

Nuevamente, en el caso de un acorde de do mayor donde las notas son do, mi y sol; el Arp manual hacia abajo, toca las notas en orden descendente sol, mi, do, sol, mi, do, sol, etc.



Inversión del mapa de acordes

El pad de rendimiento de inversión le permite tocar a través de diferentes inversiones de acordes cada vez que se toca el pad de acordes. En música, una inversión de acordes es una forma diferente de tocar un acorde donde la nota raíz (el nombre del acorde, por ejemplo, do) ya no es el bajo, o la nota más baja del acorde.

Para hacer esto, mantenga presionada la tecla de rendimiento de inversión y cada vez que presione la tecla de acorde, subirá (Inversión hacia arriba) o bajará (Inversión hacia abajo) las notas del acorde en una octava, comenzando con la nota más baja. Después de que se hayan elevado todas las notas (cuatro pulsaciones), el acorde se restablece al acorde original.

El ciclo se reinicia cada vez que toca un nuevo acorde o suelta el teclado de rendimiento.

Inversión hacia arriba

Con una inversión-hacia arriba sostenida, una tríada en do mayor (do, mi, sol) se ve así:

Acción	Salida de acordes
Pad de acordes reproducido sin el pad de rendimiento	Do3, Mi3, Sol3
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 1.ª pulsación	Do4, Mi3, Sol3 (1.ª inversión)
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 2.ª pulsación	Do4, Mi4, Sol3 (2.ª inversión)
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 3.ª pulsación	Do4, Mi4, Sol4, (Octava arriba)
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 4.ª pulsación	Do3, Mi3, Sol3, (acorde original, reinicios de ciclo)

Inversión hacia abajo

Con la inversión hacia abajo sostenida, una tríada en Do mayor (Do, Mi y Sol) se ve así:

Acción	Salida de acordes
Pad de acordes reproducido sin el pad de rendimiento	Do3, Mi3, Sol3
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 1.ª pulsación	Do3, Mi3, Sol2 (2.ª inversión)
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 2.ª pulsación	Do3, Mi2, Sol2 (1.ª inversión)
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 3.ª pulsación	Do2, Mi2, Sol2, (Octava abajo)
Pad de inversión sostenida, pad de acorde de 4.ª pulsación	Do3, Mi3, Sol3, (acorde original, reinicios de ciclo)

Modo de división del mapa de acordes

Los modos Dividir emulan reproducir el teclado con las dos manos.

- En Dividir: Base + acorde, la primera pulsación reproduce la nota baja. La segunda pulsación reproduce el resto de las notas del acorde.
- En Split: Izquierda y derecha, la primera pulsación reproduce las dos notas más bajas. La segunda pulsación toca el resto de las notas del acorde.

Al igual que los otros modos, estos ciclos se reinician cuando el acorde cambia o si suelta el pad de rendimiento.

En ambos modos, la primera pulsación se reproduce en línea recta, la segunda sigue la función de balanceo.

Modo de los acordes del usuario

El modo de acordes de usuario le permite introducir sus propios acordes.

Para acceder a los Acordes del usuario, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse el pad de la batería 11.

Cuando está en el modo Acordes del usuario, si aún no ha añadido ningún acorde, los pads están en blanco. En el siguiente ejemplo hemos añadido acordes a cinco pads:



Para reproducir un acorde, pulse un pad azul. El pad se ilumina en blanco cuando está reproduciendo un acorde.

Asignación de acordes del usuario

Para asignar un acorde de usuario a los pads:

1. Mantenga pulsado uno de los pads en blanco. La pantalla muestra una representación del teclado.



2. Pulse las notas del teclado que desee asignar al acorde. Puede reproducir todo el acorde o cada nota de forma independiente (por ejemplo, para acordes que no puedes tocar con una sola mano). Puede asignar hasta seis notas: el Launchkey ignora cualquier nota adicional.

La pantalla muestra las notas que ha añadido al acorde y el nombre del acorde:



3. Suelte el pad.

El panel ilumina el color del banco de acordes de usuario en el que se encuentra, consulte [Cambio de bancos de acordes de usuario](#).

Transposición de acordes de usuario

En el modo de Acordes del usuario, puede usar los botones del pad ^ hacia arriba y ˇ hacia abajo, a la izquierda de los pads, para transponer todo el banco de Acordes del usuario.

Para transponer un solo semitono, pulse el botón Pad hacia arriba o Pad hacia abajo. Puede transponer hasta 12 semitonos (una octava) hacia arriba o hacia abajo.

Para transponer una octava (12 semitonos) mantenga pulsado el botón Mayús y pulse los botones de Pad hacia arriba o Pad hacia abajo. Puede transponer hasta tres octavas, hacia arriba o hacia abajo.

Eliminación de acordes del usuario

Para eliminar los Acordes del usuario, mantenga pulsado el botón Función y pulse el teclado del acorde que desea eliminar.

Cuando mantiene presionado el botón de función, cualquier pad con un acorde se ilumina en rojo y la pantalla muestra "¡Eliminar acorde!":



Modo de Acorde fijo

El modo de acordes fijos le permite asignar un acorde a las teclas. Puede hacer acordes de hasta seis notas usando el teclado, luego reproducir y transponer la misma armonía de acordes tocando las teclas arriba y abajo del teclado.

Asignación de un Acorde fijo

1. Mantenga pulsado el botón de Acorde fijo.
2. Pulse las notas del teclado que desee asignar al acorde. Puede reproducir todo el acorde o cada nota de forma independiente (por ejemplo, para acordes que no puedes reproducir con una sola mano). La pantalla muestra una representación visual de las notas y el nombre del acorde.
3. Suelte el botón de Acorde fijo.

El Acorde fijo recuerda las notas y los intervalos, y el modo de Acorde fijo ahora está activado. El botón de Acorde fijo se ilumina para mostrar esto.

Para activar/desactivar el modo de Acorde fijo, pulse el botón de Acorde fijo. El último acorde guardado está disponible. Para reasignar el Acorde fijo, repita los pasos anteriores. Esto borrará el acorde anterior.

Eliminación de un Acorde fijo

1. Mantenga pulsado el botón de Acorde fijo.
2. Pulse cualquier tecla del teclado.
3. Suelte el botón de Acorde fijo.

Uso del arpegiador (Arp) de Launchkey

Un arpegiador (arp para abreviar) le permite mantener una serie de notas, por ejemplo, un acorde, y su Launchkey toca cada nota individualmente en una secuencia.

Para habilitar el Arp del Launchkey, pulse el botón Arp. Cuando el Arp está encendido, el botón Arp se enciende y la pantalla muestra los controles del arpegiador en el orden en que se asignan a los codificadores:

1. [BPM \(Tempo\) #UUID-e17b21a1-364e-ba38-0399-c91fa8f1eed6 \[43\] \[43\]](#)
2. [Swing #UUID-1a2ac74a-9393-9cdd-97a8-5318bba5487c \[44\] \[44\]](#)
3. [Tasa #UUID-413a34b2-3abe-dc6b-1b71-d74cd0ff828b \[44\] \[44\]](#)
4. [Puerta #UUID-8fc9dc5e-7e12-2146-3303-9b8ad5ecb3d0 \[45\] \[45\]](#)
5. [Tipo #UUID-556ec877-3ad5-d1e9-f1ac-0f8d54b37abb \[45\] \[45\]](#)
6. [Oct \(Octavas\) #UUID-1a457285-c83f-c0bd-1e52-3fb2b8d082c0 \[45\] \[45\]](#)
7. [Mut \(Mutado\) #UUID-8a0f6b94-6c63-b40e-6e33-8f47837bc13d \[45\] \[45\]](#)
8. [Rytm \(Ritmo\) #UUID-ee30c975-2721-5884-be0b-5a7c752f0157 \[46\] \[46\]](#)

```
Arp
BPM Swing Rate Gate
Type Oct Mut Rytm
```



SUGERENCIA

Manteniendo pulsado el botón Mayús y pulsando Arp se bloquea el arpegiador. Las notas que pulse duran indefinidamente mientras el arp continúa reproduciéndolas. Puede activar un nuevo conjunto de notas para sobrescribir las notas arp.

El bloqueo del Arp es realmente útil para experimentar con los ajustes del Arp sin mantener los dedos en las teclas.

Controles del Arp

Con el Arp activado, los codificadores del Launchkey se asignan a los controles del Arp. Mover un codificador muestra temporalmente el parámetro y el valor en la pantalla del Launchkey.



SUGERENCIA

Mantenga pulsado el botón Mayús y mueva un codificador para mostrar el parámetro en la pantalla sin cambiarlo.

Los siguientes controles del arp están disponibles en los codificadores:

Codificador	Parámetro	Valor predeterminado
1	Tempo (BPM)	120
2	Swing	0
3	Tasa	1/16
4	Puerta	50 %
5	Tipo	Arriba
6	Octavas (Oct)	1
7	Mutar (Mut)	0 %
8	Desviarse (Dev)	0

Tempo del Arp

El tempo controla la velocidad del arp en pulsaciones por minuto (BPM) cuando su Launchkey no recibe un reloj MIDI.

Puede establecer el tempo interno del Launchkey de 40 a 240 BPM utilizando el codificador 1. El tempo predeterminado es 120 BPM.

Cuando su Launchkey está recibiendo el reloj MIDI y mueve el codificador 1, la pantalla muestra el tempo con el que se está sincronizando en lugar del BPM interno.

Swing del Arp

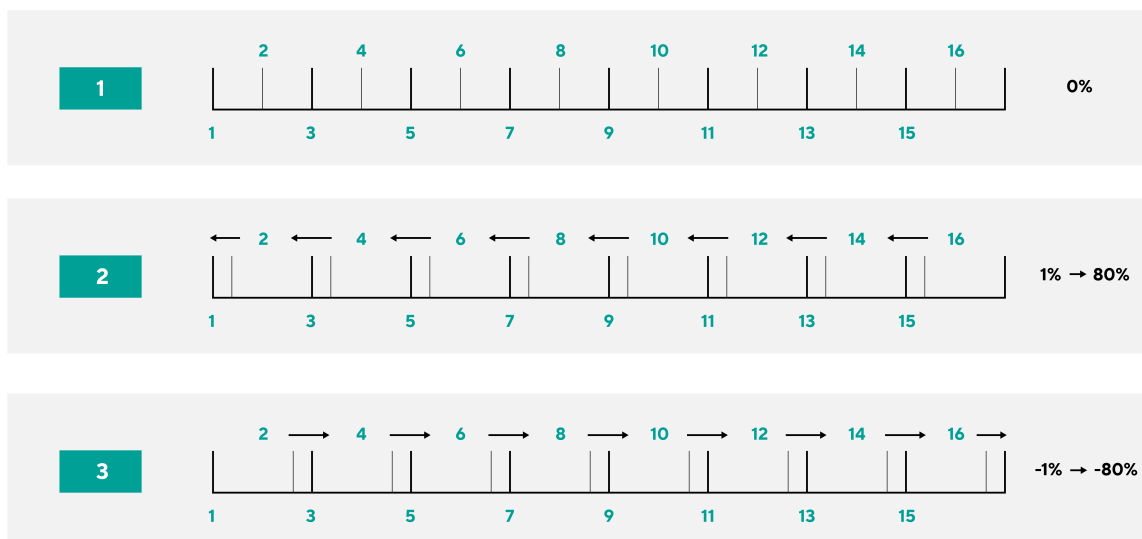
Por defecto, cada nota en un patrón arpegiador está igualmente espaciada en el tiempo. Con el tempo y la velocidad predeterminados de 120 BPM, el patrón repite 16 notas cada dos segundos, lo que hace que los pasos se separen una octava de segundo.

Cambiar el parámetro del Swing del Arp de su valor predeterminado de 0 % cambia el tiempo de las etapas (desfases).

Puede ajustar el swing usando el codificador 2 en el rango de -79 %, swing negativo, a +79 %, swing positivo.

Un valor de swing negativo acorta el tiempo entre un paso par y el paso impar anterior, un valor de swing positivo tiene el efecto contrario.

Este diagrama ofrece una representación visual aproximada de lo que sucede en cada ajuste de swing:



Tasa del Arp

Puede controlar la velocidad del Arp, o la división musical de las notas del Asp, utilizando el codificador 3. La tasa del Arp define la frecuencia con la que se tocan las notas por compás.

Las tasas disponibles son:

- 1/4
- Tríada de 1/4
- 1/8
- Tríada de 1/8
- 1/16
- Tríada de 1/16
- 1/32
- Tríada de 1/32

Puerta del Arp

El codificador 4 controla la cantidad de tiempo entre las notas del arp que cada nota llena. El rango es de 0 % a 95 %.



SUGERENCIA

Es posible tener puertas más largas, consulte [Arp Tie para obtener más información.](#) [47] [47]

Tipo de Arp

El codificador 5 cambia el tipo de Arp. El tipo de Arp se refiere a cómo el arpegiador toca las notas o acordes que está sosteniendo.

Tipo de Arp	Comportamiento
Arriba	Reproduce cada nota desde la nota más baja hasta la nota más alta.
Abajo	Reproduce cada nota desde la nota más alta hasta la nota más baja.
Arriba/Abajo	Toca cada nota de menor a mayor, y luego de nuevo. Las notas más altas y más bajas no se repiten .
Arriba/Abajo 2	Las notas más altas y más bajas se repiten .
Como se reproduce	Reproduce las notas que tiene en el orden en el que las ha tocado.
Aleatorio	Reproduce las notas que tiene en un orden aleatorio.
Acorde	Toca todas las notas como un acorde en cada paso del arpegiador.
Rasguear	Las notas se reproducen al mover el control de modulación. Mantenga pulsadas algunas teclas y, a medida que se mueve hacia arriba o hacia abajo con el control de modulación, las notas (o las notas del modo Bloqueado o de Acorde) se reproducen. Esto emula la forma en que se tocan los acordes en una guitarra.

Octava del Arp

El codificador 6 ajusta el número de octavas sobre las que el arpegiador toca las notas. Puede seleccionar de una a cuatro octavas.

Mutación del Arp

El codificador 7 ajusta cuánto afecta el control de mutación al arpegiador. La mutación del Arp afecta a todos los tipos de arp.

Girar el codificador 7 añade variación a su arpegio. Se produce una nueva "mutación" cada vez que mueve el codificador o el reactivador de las teclas. Cuando deja de girar el codificador, las notas se ajustan y se repiten indefinidamente.

Ritmo del Arp

El codificador 8 cambia el ritmo del arp y muestra una representación de los pasos en la pantalla.

Al girar el codificador de ritmo se producen variaciones rítmicas. Cada vez que mueva el codificador, creará un patrón diferente de descansos.

Modo de patrón del Arp

El Patrón del Arp es un modo de pad que lleva las etapas del arpegiador a los pads y le brinda una funcionalidad del Arp adicional para una edición del Arp más interactiva.

Para acceder al modo de patrón del Arp, mantenga pulsada el botón Mayús y pulse el pad de la batería 12.

Cuando selecciona el modo de patrón del Arp, la pantalla muestra temporalmente el patrón del Arp del modo Pad.



En el modo de patrón del Arp:

- Las etapas activas se iluminan en azul y las inactivas no se iluminan. El Arp reproduce las etapas activas y silencia las inactivas. Cuando el Arp está sonando, la posición de la etapa actual se ilumina en la fila superior de pads.



- Desactive las etapas del Arp usando la fila superior de pads de la batería. Pulse un pad para retirar la etapa de la secuencia del Arp.



- La fila inferior de pads le brinda más funciones del Arp que puede controlar por etapa. Pulse el botón Función

Estos pasos son los mismos que el patrón de ritmo arp. El modo de ritmo del Arp afecta a la cuadrícula, cambiando el valor del ritmo del Arp cambia el patrón que se muestra en la cuadrícula y sobrescribe cualquier cambio que realice.

Arp Tie

Cuando Arp Tie está encendido, el botón Función se ilumina en rojo y cualquier escalón con Arp Tie, se ilumina en rojo.

El Arp Tie, vincula dos notas en un patrón del Arp. En el modo de Arp Tie, presione un pad de la fila inferior para vincular esa etapa del Arp a la siguiente. El pad se vuelve rojo para mostrar que se ha vinculado la etapa anterior.

Cuando una etapa tiene un vínculo, la puerta del Arp aumenta al 110 %.



Acento del Arp

Cuando Arp Accent está encendido, el botón Función se ilumina en naranja y cualquier etapa de Arp Accent también.

Cuando añade un acento a una etapa, la velocidad de la etapa del Arp aumenta en +30 en comparación con la etapa sin acento.

El valor de la velocidad de acento está limitado a 127.



NOTA

Accent afecta a ambas notas cuando Accent y Ratchet están activos en una etapa. [48] [48]



Arp Ratchet

Cuando Arp Ratchet está encendido, el botón Función se ilumina en amarillo y cualquier etapa con Arp Ratchet en amarillo claro.

Cuando se añade un Arp Ratchet a una etapa, el Arp activa dos disparadores para esa etapa. Por ejemplo, si el Arp está a 1/16 una etapa con Ratchet reproduce dos notas 1/32. El tono de las notas sigue siendo el mismo.



Ajustes de Launchkey 49

Para acceder al menú Configuración, pulse el botón Configuración. Cuando la configuración está activa, el botón Configuración está completamente iluminado.

El menú Configuración se encarga de la pantalla, los pads y los codificadores. Para navegar por la configuración, utilice:

- Botones ^ Arriba y v Abajo para desplazarse por las pantallas de configuración.
- < Botones de Pista y Pista >, Codificador 1 o los pads para cambiar el valor de la configuración actual.



Cada pantalla muestra la configuración y el valor actual:



Para salir de Ajustes, pulse Ajustes de nuevo. Esto devuelve el teclado a sus modos anteriores de pad y codificador.

Los ajustes son:

Configuración	Rango de valores	Descripción	Valor predeterminado
Canal de la Pieza A	1-16	Establece el canal MIDI en el que se transmite la Pieza A.	1
Canal de la Pieza B	1-16	Establece el canal MIDI en el que se transmite la Pieza B.	2
Canal de acordes	1-16	Establece el canal MIDI en el que se transmiten los modos de acorde.	3
Canal de baterías	1-16	Establece el canal MIDI en el que se transmite el modo de la batería.	10
Curva Vel (Teclas)	Suave Normal Difícil Fijo	Establece la curva de velocidad de la tecla.	Normal
Curva Vel (Pads)	Suave Normal Difícil Fijo	Establece la curva de velocidad del pad.	Normal
Velocidad fija	1-127	Cambia el valor de la velocidad fija y el valor de acento en las puertas del arp.	120
Velocidad del Arp	Encendido/Apagado	Cuando está activado, el Arp toma los valores de velocidad de las teclas. Cuando está apagado, la velocidad del Arp es 100 por defecto.	Encendido
Origen de la nota del Arp	Pieza A Pieza B	Establece qué parte activa el arpegiador.	Pieza A
Postpulsación del pad	Apagado Canal Poli	Define si los pads transmiten después de pulsar y, de ser así, qué tipo.	Polifónico
Pad EN EL umbral	Baja Normal Alta	Establece el punto en el que se inicia el toque posterior en los pads.	Normal
MIDI Clock Out	Encendido/Apagado	Activa o desactiva si el Launchkey transmite reloj MIDI.	Encendido
Brillo LED	1-10	Controla el brillo del LED.	8
Brillo de la pantalla	1-10	Controla el brillo de la pantalla.	8
Mostrar tiempo de espera	1-10	Cambia la duración de los mensajes de pantalla temporales en intervalos de 1 segundo.	5
Comentarios externos	Encendido/Apagado	Cambia el MIDI entrante para encender la batería correspondiente o los pads de modo personalizado.	Activado
Modo Vegas	Encendido/Apagado	Activar o desactivar el modo Vegas.	Apagado
Modos de encendido	Modo del Fader: personalizado 1-4 Modo del codificador: personalizado 1-4 Modo del Pad: Batería - personalizado 4	Establece los modos Fader , Codificador , y Pad predeterminados.	Fader: personalizado 1 Codificador: personalizado 1 Pad: batería

Control DAW con el Launchkey 49

El Launchkey puede controlar una gama de DAW (estaciones de trabajo de audio digital) utilizando varios modos de codificador y pad.

Puede usar los modos de Codificador en su Launchkey para controlar los Plugins, el Mezclador de su DAW, los Envíos y los modos de Transporte de DAW usando los Codificadores.

También puede usar sus pads de Launchkey en los modos DAW y Pad.

Muchos de los controles DAW en su Launchkey son específicos de DAW, mientras que otros son características compartidas. Dividimos las funciones de DAW en dos secciones:

- Características comunes a todos los DAW.
- Características específicas para algunos DAW.

Lea la sección de [Controles comunes del DAW](#) y la [sección sobre su DAW para comprender completamente cómo puede integrar los Launchkey en su flujo de trabajo](#). [51] [51]

Control DAW común

El Control común del DAW se relaciona con las características de su Launchkey que funciona en todos los DAW compatibles.

Una vez que haya leído esta sección, puede leer la sección relacionada con su DAW.

Modos de control DAW predeterminados

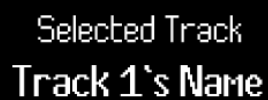
Cuando conecta por primera vez su Launchkey a un DAW, las secciones de su Launchkey se configuran de forma predeterminada en los siguientes modos:

Zona de control	Modo predeterminado
Codificadores	Plugin
Pads de la batería	DAW
Faders	Volumen
Botones del fader	Armar

Botones de seguimiento y navegación

Los botones de pista hacen lo mismo en todos los DAW: pulse Pista > para pasar a la siguiente pista y < Pista para pasar a la pista anterior.

Cuando mueve pistas, la pantalla de su Launchkey 49 muestra temporalmente el nombre de la nueva pista.



Selected Track
Track 1's Name

Cuando mantiene pulsado el botón Mayús, se encienden los botones de la Pista para mostrarle cuándo puede mover la pista. Por ejemplo, si está en la pista 1, el botón < Pista no se encenderá, ya que solo puede pasar a la siguiente pista.

Seguimiento de los bancos

Track Banking permite mover pistas en grupos de ocho. El banco de pistas en el que está es también el conjunto de ocho pistas de configuración de su mezclador Launchkey (por ejemplo, codificadores y faders).

Para cambiar de banco por ocho pistas, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse los botones < Pista o Pista > para pasar al banco anterior o siguiente.

Cuando mueve bancos, la pantalla de su Launchkey 49 muestra temporalmente el nuevo conjunto de pistas, por ejemplo, las pistas del mezclador 9 - 16.

Modos del codificador DAW

Los modos de codificador asignan sus codificadores de Launchkey 49a diferentes conjuntos de controles.

Para cambiar el modo del codificador, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse uno de los pads de la fila superior.



Los modos del codificador que se relacionan con el control DAW son:

- Plugin: controla el plugin enfocado actualmente.
- Mezclador: controla el nivel y la panorámica de las pistas.
- Envía: controla los controles de envío de los mezcladores DAW
- Transporte: controla los elementos del transporte Daw más allá de los botones Reproducir/Pausa / Bucle/Detener

Para obtener más información sobre cada modo de codificador DAW, lea las siguientes secciones.

Modo del codificador de plugins

El modo Plugin asigna sus codificadores para controlar el plugin actualmente enfocado en su DAW. Puede controlar los efectos e instrumentos del plugin de stock de su DAW y los plugins de terceros.

Cada DAW tiene su propia forma de asignar controles de complemento a los codificadores, así que consulte la sección relacionada con su DAW.

Modo del codificador de transporte

El modo de codificador de transporte lleva los controles de la vista de disposición de su DAW a sus codificadores, lo que le brinda un control práctico de la navegación de su proyecto.

La pantalla muestra nombres cortos para los siguientes controles, explicados en la tabla a continuación y en las siguientes secciones:

Codificador	Función	Nombre corto
1	Posición de transporte (Scrub)	Scrb
2	Zoom	Zoom
3	Punto de inicio del bucle	LPS
4	Punto final del bucle	LPE
5	Selección de marcador	Marca
6	N/A	
7	N/A	
8	Tempo (BPM)	BPM



NOTA

Este modo es ligeramente diferente en Ableton Live. Para obtener más información, consulte [Modo del codificador de transporte de Ableton Live \[65\]](#).

Posición de reproducción

En el modo de Codificador de transporte, el codificador 1 controla la posición de Scrub o Playback. El codificador mueve el cabezal de reproducción hacia la izquierda y hacia la derecha a través de su disposición en los compases.

La pantalla muestra la posición actual del cabezal de reproducción en barras y ritmos.

Zoom

En el modo de Codificador de transporte, el codificador 2 aumenta y disminuye el nivel de zoom.

Mover el codificador Zoom en el sentido de las agujas del reloj acerca el zoom, en sentido contrario a las agujas del reloj aleja el zoom.

La pantalla muestra temporalmente el último cambio de Zoom:



Inicio y final del bucle

En el modo de Codificador de transporte, los codificadores 3 y 4 controlan los puntos de inicio y finalización del Loop en su DAW.

Al girar los codificadores en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario a las agujas del reloj, los puntos de bucle avanzan o retroceden en los compases.

Cuando cambia los puntos de Loop, la pantalla muestra temporalmente el punto de Loop que ha cambiado y su posición en Barras y Compases.

Selección del marcador

En el modo de Codificador de transporte, el codificador 5 mueve el cabezal de reproducción de su DAW entre los marcadores que ha configurado.

Mover el codificador en sentido horario o antihorario mueve su cabezal de reproducción al marcador siguiente o anterior.

Cuando mueve marcadores, la pantalla muestra temporalmente el nombre del marcador al que se ha movido.

Si aún no ha configurado ningún marcador en su proyecto, el codificador del Selector de marcadores no hace nada y cuando lo mueve, la pantalla muestra "Sin marcadores":



La forma de añadir marcadores varía según el DAW. Para saber cómo añadir marcadores en su DAW, lea la guía del usuario de su DAW específico.

Faders

Los faders solo tienen una función en su DAW; controlar el nivel de volumen del banco de pistas actual.

Los primeros ocho faders controlan tu banco de pistas, el noveno fader controla el control de nivel de salida principal en tu DAW.

Al mover un fader, la pantalla muestra temporalmente el nombre de la pista y el nivel en dB.



Botones del fader

Los botones del fader tienen dos modos, el modo Seleccionar y el modo Armar.

Para cambiar el modo del botón del fader, pulse el botón del noveno fader.



Cuando cambia el modo del botón del fader, la pantalla muestra temporalmente el modo que ha seleccionado.





NOTA

En el modo de selección, los botones del fader se iluminan como los colores de las pistas. La pista seleccionada se ilumina en blanco.

En el modo Armar, los botones del Fader se iluminan en rojo tenue si la pista no está armada y en rojo luminoso si la pista está armada para la grabación.

Seleccionar modo

En el modo Seleccionar, pulse un botón de desvanecimiento para seleccionar esa pista en su DAW. Esto le permite reproducir la pista y/o tener un control más profundo sobre los plugins de la pista en el modo [del codificador del plugin](#) . [53] [53]



En el modo de selección, los botones del fader se iluminan como los colores de las pistas. La pista seleccionada se ilumina en blanco.

Cuando selecciona una pista, la pantalla muestra temporalmente el nombre de la pista.

Modo Armar

En el modo Armar (grabación), pulse un botón del fader para cambiar si una pista está armada para la grabación o no.



En el modo Armar, los botones del Fader se iluminan en rojo tenue si la pista no está armada y en rojo luminoso si la pista está armada para la grabación.

Cuando cambia el estado de Armar para una grabación de una pista, la pantalla muestra temporalmente el nombre de la pista que acaba de cambiar.

Uso de los modos de los pads DAW y de la batería

En términos de control DAW, los pads tienen dos modos: DAW y Batería. Puede cambiarlos usando los botones de modo Mayús + pad de la batería.

En el modo DAW, los pads cambian de función dependiendo del DAW que esté utilizando. Consulte las secciones específicas del DAW de esta guía del usuario para obtener más información.

Modo de la batería

En el modo Batería, los pads siguen el mismo comportamiento que el [modo de pads de la batería normal](#). [60] [60]

Sin embargo, cuando usa el modo Batería en un DAW, los pads se iluminan con el color de la pista seleccionada actualmente para aclarar qué pista está controlando.

Modo de los pads de la batería

Cuando selecciona el modo de los pads de la batería, los pads activan las notas MIDI. De forma predeterminada, las notas están dispuestas de C1 a D#2 (de abajo a la izquierda a arriba a la derecha) y en el canal MIDI 10.



En el modo de la batería, los pads son de color azul claro fuera de su DAW y el color de la pista en su DAW. Los pads se iluminan cuando los toca.

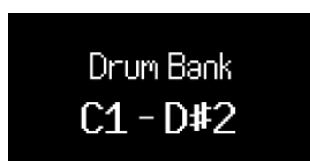


Transposición de los pads de la batería

Puede usar los botones arriba y abajo a la izquierda de los pads, para cambiar qué notas activan esos pads. Los cambios están en \pm ocho semitonos. Por ejemplo, al presionar el pad hacia arriba en la posición predeterminada, el pad inferior izquierdo cambia a G#1 y el pad superior derecho a E2.

Para restablecer los pads a la disposición de notas predeterminada, pulse los botones arriba y abajo a la vez.

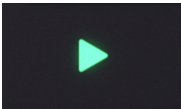
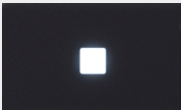
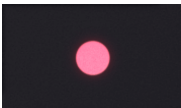
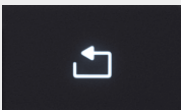
Al cambiar las notas de los pads de la batería, en la pantalla se mostrará temporalmente el nuevo rango de notas.



Debido a que C1 es el punto de partida predeterminado, puede cambiar algunos pads fuera del rango de notas. Cuando los pads de la batería están fuera del rango de notas, no encienden ni emiten ningún MIDI.

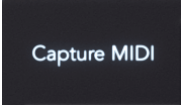
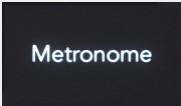
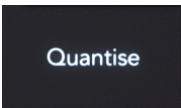
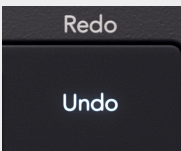
Botones de transporte

Los botones de transporte coinciden con las funciones de transporte de su DAW. Sin embargo, puede usar el botón Mayús para acceder a funciones adicionales.

Botón	Función	Función de cambio/Secundaria
Reproducir 	Inicia la reproducción.	Mantenga pulsado el botón Mayús y pulse Reproducir para pausar/continuar la reproducción.
Detener 	Detiene la reproducción.	Pulse Detener por segunda vez para devolver el cabezal de reproducción al inicio de su proyecto.
Grabación 	Activa o desactiva la función de registro principal de su DAW.	
Loop 	Activa/desactiva el bucle.	

Botones de flujo de trabajo

Los botones de flujo de trabajo de su Launchkey le brindan acceso rápido a las funciones de DAW para acelerar su flujo de trabajo.

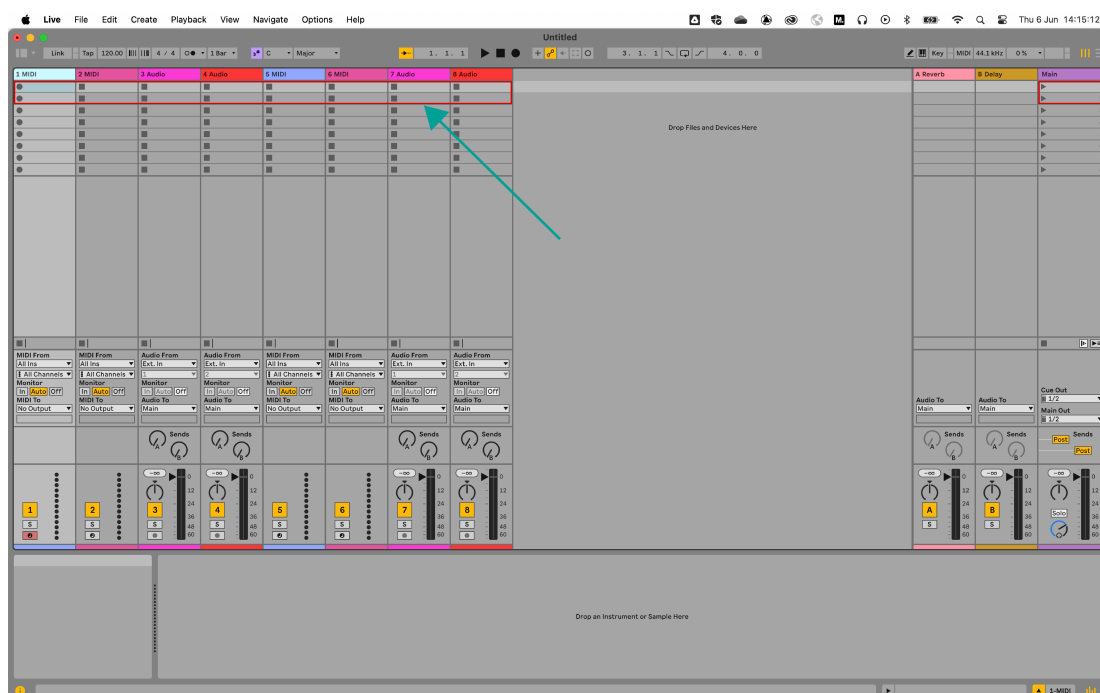
Botón	Función	Función del botón Mayús
Capturar MIDI 	Activa Capture MIDI (registro MIDI retrospectivo si está disponible en su DAW).	
Metrónomo 	Activa/desactiva el metrónomo.	
Cuantificar 	Activa la función de cuantificación de su DAW en el último clip MIDI grabado o seleccionado.	
Deshacer 	Activa la función de deshacer de su DAW (como ctrl/comando + Z)	Activa la función de rehacer de su DAW (como mayús + ctrl/comando + Z)

Control de Ableton Live con el Launchkey 49

Además del Control común del DAW del Launchkey, tiene la siguiente integración diseñada específicamente para que saque el máximo provecho de Ableton Live. [51] [51]

Navegación en Ableton Live

Cuando conecte su Launchkey y abra Ableton Live, verá un anillo de enfoque de 2x8 alrededor de los clips. Este anillo representa las dos filas de ocho pads de su Launchkey.



Cambio de pista

La pista resaltada en Live es la pista seleccionada actualmente. Cualquier control relacionado con la pista, por ejemplo, los codificadores de su Launchkey, afectan a la pista seleccionada. Para cambiar la pista seleccionada, pulse

- La pantalla de su Launchkey muestra el nombre de la pista recién seleccionada.
- La pista se arma para la grabación de forma suave para que pueda reproducirla de inmediato.
- Cualquier control relacionado con la pista, por ejemplo, los codificadores de su Launchkey, afectan a la pista recién seleccionada.

El anillo de enfoque solo se mueve cuando mueve la pista más allá de la octava pista en la selección actual.

Seguimiento de los bancos

Para crear bancos en conjuntos de ocho pistas, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse los botones de <> Pista. El anillo de enfoque se mueve para incluir esa pista, ya sea al principio o al final del área de enfoque, dependiendo de la dirección en la que esté moviéndose.

Moverse entre clips

Para mover el anillo de enfoque hacia arriba y hacia abajo para seleccionar nuevos clips en las mismas pistas, use los botones de pad ^ hacia arriba y ˇ hacia abajo.

Modos del codificador de Ableton Live

En su mayor parte, los modos de Codificador en su Launchkey siguen los [modos comunes del Codificador del DAW](#) . Sin embargo, el control del complemento te da acceso a más dispositivos de Ableton. [53] [53]

Modo del codificador de plugins de Ableton Live

El modo de codificador Plugin le da control sobre ocho parámetros a la vez en el dispositivo o instrumento seleccionado actualmente.

Los codificadores controlan inicialmente los ocho parámetros principales, pero puede usar los botones del banco de codificadores para acceder a más páginas de controles para cada dispositivo. A medida que avanza por la pantalla, se muestra el nombre del dispositivo y el título del banco de controles.

Cambiar dispositivo

Puede cambiar de dispositivo dentro de la misma pista manteniendo pulsado el botón Mayús y pulsando los botones de subir/bajar del banco de codificadores.

Al mover el dispositivo, la pantalla muestra el nombre de la pista y el nuevo nombre del dispositivo.

Modo del codificador de transporte de Ableton Live

El modo de codificador de transporte lleva los controles de la vista de disposición de su DAW a sus codificadores, lo que le brinda un control práctico de la navegación de su proyecto.

La pantalla muestra nombres cortos para los siguientes controles, explicados en la tabla a continuación y en las siguientes secciones:

Codificador	Función	Nombre corto
1	Posición de playback de la vista de disposición	Posición de playback
2	Zoom horizontal (a la posición de playback)	Zoom horizontal
3	Zoom vertical (altura de la pista)	Zoom vertical
4	Punto de inicio del Loop	Inicio del Loop
5	Punto final del Loop	Fin del Loop
6	Selección del marcador	Selección del marcador
7	N/A	
8	Tempo (BPM)	Tempo

Posición de reproducción

En el modo de Codificador de transporte, el codificador 1 controla la posición de Scrub o Playback. El codificador mueve el cabezal de reproducción hacia la izquierda y hacia la derecha a través de su disposición en los compases.

La pantalla muestra la posición actual del cabezal de reproducción en barras y ritmos.

Control de zoom de Ableton

Hay dos codificadores asignados para hacer zoom en Live: Zoom horizontal y Zoom vertical.

Zoom horizontal

En la vista de disposición, el Zoom horizontal mantiene las alturas de la pista iguales, pero se acerca y aleja manteniendo la posición de reproducción en el centro del zoom.

En la vista de sesión, el codificador del Zoom horizontal se mueve entre pistas.

Zoom vertical

En la vista de disposición, el Zoom vertical cambia las alturas de la pista.

En la vista de sesión, el codificador del Zoom vertical ajusta los clips seleccionados.

Inicio y final del bucle

En el modo de Codificador de transporte, los codificadores 3 y 4 controlan los puntos de inicio y finalización del Loop en su DAW.

Al girar los codificadores en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario a las agujas del reloj, los puntos de bucle avanzan o retroceden en los compases.

Cuando cambia los puntos de Loop, la pantalla muestra temporalmente el punto de Loop que ha cambiado y su posición en Barras y Compases.

Selección del marcador

En el modo de Codificador de transporte, el codificador 5 mueve el cabezal de reproducción de su DAW entre los marcadores que ha configurado.

Mover el codificador en sentido horario o antihorario mueve su cabezal de reproducción al marcador siguiente o anterior.

Cuando mueve marcadores, la pantalla muestra temporalmente el nombre del marcador al que se ha movido.

Si aún no ha configurado ningún marcador en su proyecto, el codificador del Selector de marcadores no hace nada y cuando lo mueve, la pantalla muestra "Sin marcadores":



Marker Select
Previous/Next

La forma de añadir marcadores varía según el DAW. Para saber cómo añadir marcadores en su DAW, lea la guía del usuario de su DAW específico.

Modos de los pads de Ableton Live

En Ableton Live, su Launchkey tiene tres modos de pad.

- Clip: para el lanzamiento de clips.
- Secuenciador: para editar y secuenciar clips MIDI de los pads del Launchkey.
- Batería: para controlar el dispositivo del rack de baterías de Ableton.

Para acceder a los modos de los pads de Clip o Secuenciador, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse Pad 9 (DAW) una vez para Clip y dos veces para Secuenciador. La pantalla le muestra en qué modo de Pad se encuentra cuando pulsa el pad del DAW.



Pad Mode
Clip 1/2



Pad Mode
Sequencer 2/2

Para acceder al modo del pad de la batería, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse el pad 10 (batería).

Modos del pad del programa de ejecución de clips de Ableton Live

En el modo pad de Clip, su Launchkey le da controles para realizar su set Live, dando vida al modo de sesión de Ableton. Tienes acceso al lanzamiento de clips, a la detención y al seguimiento de silencios y solos.

Modo de los pads de clips de Ableton Live

En el modo de lanzamiento de Clip, los pads representan el anillo de enfoque de 2x8 en la vista de sesión de Live. Cada pad controla un clip en la vista de sesión.

Los pads se iluminan de varias maneras dependiendo de su estado:

- Los pads sin iluminar muestran que la ranura del clip está vacía.
- Los clips disponibles se iluminan del mismo color que su clip en Live.
- Los pads parpadean en verde para mostrar que has indicado ese clip y pulsas en verde cuando se está reproduciendo un clip.
- Los pads parpadean en rojo para mostrar que ha indicado ese clip para la grabación, y pulsas en rojo mientras está grabando.



Para iniciar una escena completa (una fila de clips), pulse el botón de inicio de Escena > a la derecha de la fila superior. El botón de inicio de Escena se ilumina del mismo color que la escena en vivo, si ha configurado los colores de la Escena.

Cambio de la fila del pad inferior

Puede cambiar lo que controla la fila inferior de pads utilizando el botón de función. Cada pulsación del botón de función pasa por los siguientes controles:

- Iniciador de clips (el modo predeterminado como se describió anteriormente).
- [Modo de Detención. \[68\] \[68\]](#)
- [Modo Silencio. \[68\] \[68\]](#)

- [Modo Solo. \[69\] \[69\]](#)

Modo de los pads de Ableton Live: Detener

El modo de Detención cambia la función de la fila inferior, por lo que al pulsar un botón se detiene el clip que se está reproduciendo actualmente en esa pista.

En el modo de Detención, los pads se iluminan de rojo luminoso cuando la pista tiene un clip reproduciéndose y de rojo tenue para las pistas que no tienen un clip reproduciéndose. En el modo de Detención, el botón Función se ilumina en rojo.



Modo de los pads de Ableton Live: Silenciar

El modo Silencio cambia la función de la fila inferior para que muestre el estado de Silencio de cada pista. Pulsar un pad silencia o desactiva una pista.

En el modo Silencio, los pads se iluminan de color naranja; se iluminan de color amarillo luminoso cuando la pista está activa y de amarillo tenue para pistas silenciadas. En el modo Silencio, el botón Función se ilumina en amarillo.



Modo de los pads de Ableton Live: Solo

El modo Solo cambia la función de la fila inferior, por lo que pulsar un teclado cambia el estado Solo de esa pista.

En el modo Solo, los pads se iluminan en azul luminoso cuando la pista está en Solo y en azul tenue cuando no está en Solo. En el modo Stop, el botón Función se ilumina en azul.



Uso del Secuenciador Ableton del Launchkey 49

Su Launchkey 49 le da el control de hardware de los secuenciadores de clips de Ableton Live. Puede crear patrones de batería y notas de secuencia dentro de los clips utilizando los pads del Launchkey modificar sus secuencias utilizando los codificadores.

Para acceder al modo Secuenciador, mantenga pulsado el botón Mayús y pulse el Pad 9 de la batería, DAW, de modo que la pantalla muestre el modo del pad del Secuenciador 2/2.

Pad Mode
Sequencer 2/2

Al entrar en el modo Secuenciador, lo que muestran los pads cambia en función de lo que haya seleccionado en Live:

Tiene una pista MIDI seleccionada pero ningún clip seleccionado.

Los pads no muestran nada, al añadir pasos a la secuencia Live crea un nuevo clip en la ranura de clip seleccionada para esa pista MIDI.

Tiene una pista MIDI seleccionada y un clip seleccionado.

La secuencia del clip MIDI seleccionado actualmente se muestra en los pads, y puede editar la secuencia (los pads también podrían estar en blanco si no hay notas en el clip).

Tiene una pista de audio seleccionada.

No se muestra nada en los pads, solo se pueden crear secuencias utilizando pistas MIDI.

Diseño y navegación del Secuenciador Ableton del Launchkey

Los 16 pads del Launchkey representan cada uno un secuenciador de 16 etapas, lo que le permite ver una barra de un clip en cualquier punto.

Las etapas con notas activas se iluminan en el color de la pista para el clip. Los escalones vacíos permanecen apagados. Cuando el clip se está reproduciendo, la posición de reproducción está representada por un pad blanco.



Diseño del pad con flechas que muestran la dirección del secuenciador

Puede crear y editar más de una barra de un clip usando los botones Abajo a la izquierda de los pads para crear etapas adicionales. Puede moverse entre las etapas 1-16, 17-32 y más, utilizando los botones Arriba y Abajo.

También puede mantener pulsada la tecla Función y pulsar el botón Abajo para duplicar el clip actual y crear un clip de doble longitud con barras idénticas. Después de hacer esto, puedes modificar cada barra para variarla.

Secuenciadores de melodía y batería del Launchkey

La Launchkey tiene dos estilos de secuenciador, melodía y batería, dependiendo del instrumento asignado a la pista MIDI seleccionada. El instrumento varía ligeramente la forma en que se introducen las notas.

Si seleccionas una pista MIDI con un rack de batería, verá el secuenciador de tambores. El secuenciador de la batería muestra la secuencia de notas para una única batería, el pad del rack de batería seleccionado actualmente, por ejemplo, la batería Snare. Cambiar el pad del rack de batería seleccionado actualmente cambia lo que muestran los pads.

Para todos los demás tipos de pistas, los pads utilizan el secuenciador de melodías. El secuenciador de melodías muestra todas las etapas que tienen notas y permite secuenciar material polifónico.

Introducción de notas en el Secuenciador Ableton del Launchkey

Como hay dos estilos diferentes de secuenciador, batería y melodía, hay dos métodos para introducir notas.

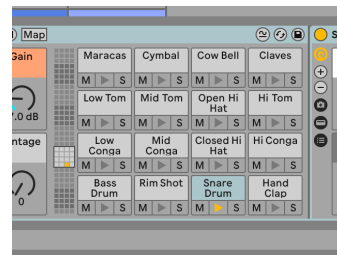
Secuenciador de tambores

Este método funciona cuando tiene una pista MIDI seleccionada que utiliza el dispositivo de rack de batería de Ableton.

1. Seleccionar un clip . Si el clip está vacío, los pads están en blanco, si el clip tiene notas, verá pads iluminados para cada etapa activa de la batería seleccionada. [74] [74]
2. Seleccione un pad de rack de la batería, para hacer esto, presione una tecla en el teclado que corresponda a la batería que desea usar, por ejemplo, D1 selecciona la batería Snare aquí.



Pulsando la tecla D1 del Launchkey se selecciona la pista de batería Snare.

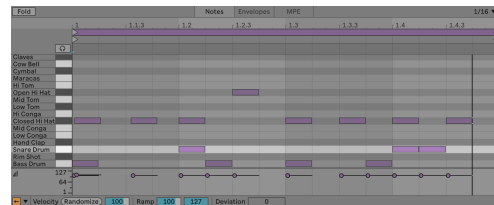


Rack de la batería de Ableton mientras selecciona la pista de batería Snare.

3. Pulse un pad para cada etapa de la secuencia a la que desea asignar la batería seleccionada. En el siguiente ejemplo, hemos añadido un tambor a las etapas 5, 13 y 14.



Los pads del Launchkey cuando se selecciona la batería Snare.



Editor de notas MIDI de Ableton para el clip seleccionado, destacando la pista de batería Snare.

Para eliminar notas de la secuencia, presione una tecla para seleccionar el pad del rack de la batería que desea eliminar y presione los pads para las etapas que desea eliminar.

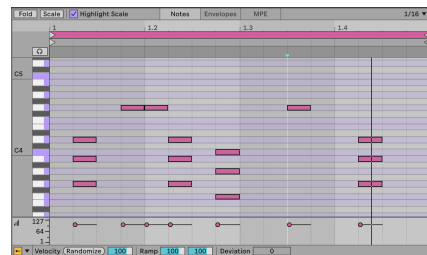
Secuenciador de melodías

Este método funciona para todos los instrumentos, excepto los racks de batería, en pistas MIDI.

1. **Seleccionar un clip** . Si el clip está vacío, los pads están en blanco. Si el clip tiene notas, verá pads iluminados para cada etapa activa. [74] [74]
2. Puede introducir notas de dos maneras:
 1. Pulse la nota o el acorde que desee introducir en las teclas y, a continuación, pulse un teclado para añadirlo a ese paso. No tiene que mantener las teclas, su Launchkey recuerda la última tecla que tocó y las añade a una etapa cuando pulsa el teclado correspondiente.
 2. Mantenga pulsado un teclado y reproduzca la nota que desea introducir en las teclas.



Los pads del Launchkey representan las notas en el secuenciador.



Editor de notas MIDI de Ableton para el clip seleccionado.



SUGERENCIA

Puede añadir notas y acordes a varios pasos simultáneamente pulsando varias teclas simultáneamente.

Duplicar notas

Puede duplicar notas en diferentes etapas del clip. Para ello:

1. Mantenga pulsado el botón Función

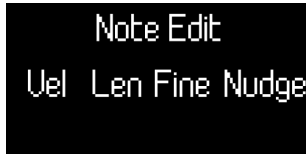


2. Mantenga pulsada la etapa que desea copiar.
3. Pulse el paso vacío en el que desea copiar las notas.

Ajuste de la configuración de notas del Secuenciador de notas

Puede utilizar el secuenciador de Launchkey para ajustar la configuración de cada paso.

Para ello, mantenga pulsada una nota en la secuencia, la pantalla muestra la configuración de edición de notas a la que puede acceder desde los codificadores 1-4.



Codificador	Configuración de la nota	Explicación
1	Velocidad	Cambia la velocidad de la nota. Puede mantener varios pads para ajustar la velocidad de varias notas simultáneamente.
2	Longitud	Cambia la longitud de la nota en pasos hasta la siguiente instancia de esa nota.
3	Fino (largo)	Cambia la longitud de la nota en décimas de paso (0,1 pasos) hasta la siguiente instancia de esa nota.
4	Nudge	Mueva la nota hacia atrás hasta -20 % o hacia adelante hasta +70 % (siempre que la nota no esté al principio/ final del clip).

Selección de clips en el Secuenciador Ableton del Launchkey

Al hacer clic en cualquier clip MIDI en Ableton con el ratón, selecciona ese clip y le permite editar la secuencia con los pads de su Launchkey. Sin embargo, también puede cambiar el Clip desde el Launchkey. Para hacer esto en el modo de pad del secuenciador:

1. Pulse el botón Ejecutar escena a la derecha de la fila del pad superior. La pantalla muestra el clip de selección del secuenciador.



Los pads muestran los clips disponibles en el anillo de enfoque actual utilizando el color del clip. Los clips rojos muestran ranuras de clips vacías. Para mover el anillo de enfoque, puede utilizar los botones ^ Arriba y v Abajo y Pista <>.



Los pads del Launchkey muestran los clips que puede seleccionar. Las ranuras de clip vacías aparecerán de color rojo claro.



Vista de sesión de Ableton que muestra el anillo de enfoque para las ocho pistas actuales.

2. Pulse un teclado para introducir ese clip y empezar a secuenciarlo. Dependiendo del clip que elija:
 - Al pulsar un clip MIDI se accede a la vista de entrada de pasos para editar la secuencia.
 - Al pulsar un clip MIDI vacío, se crea una nueva secuencia en la ranura y se accede a la vista de entrada de pasos para editar la secuencia.
 - Pulsar un clip en una pista de audio no hace nada.

Al pulsar el botón de inicio de escena de nuevo se accede a la secuencia actual.

Control del transporte de Ableton Live

La sección Transporte de su Launchkey funciona de acuerdo con la explicación de los Controles comunes del DAW: [Transporte](#) , a excepción del botón de grabación. [61] [61]

Botón de grabación de Ableton

Lo que hace el botón de grabación de su Launchkey varía según la vista que tenga abierta en Live.

- En la vista de sesión, el botón Grabar activa la grabación del clip seleccionado actualmente.
- En la vista Disposición, el botón Grabar activa la grabación de todas las pistas armadas en la disposición.

Escala global de Ableton Live

En Ableton Live, su Launchkey se sincroniza con el modo de escala de Ableton Live.

Cuando cambia la Escala o abre un set Live, la escala se envía al Launchkey, lo que permite que los modos de acorde de Launchkey se sincronicen con su set Live.

Control de Logic Pro con el Launchkey 49

Además del [Control común del DAW del Launchkey](#), tiene la siguiente integración diseñada específicamente para que saque el máximo partido a Logic Pro. [51] [51]

Logic Pro: modos del codificador

Modo del plugin

En el modo Plugin DAW, los codificadores de su Launchkey controlan los controles inteligentes de Logic Pro para el plugin o instrumento seleccionado actualmente.

Al mover un codificador, la pantalla muestra el nombre de la pista, el parámetro y el valor.



Si el plugin o instrumento tiene más de ocho controles inteligentes, puede usar los botones del banco de codificadores para pasar a las páginas de adición.



SUGERENCIA

Puede acceder a los controles inteligentes de Logic Pro en la esquina superior izquierda de Logic o usando el atajo 'B' en el teclado de su Mac.



Modo del mezclador de Logic Pro: ecualizador

El modo de codificador del Mezclador de Logic Pro tiene tres páginas, las dos primeras son los modos comunes del Mezclador de DAW de Volumen y Panorimización (véase [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)). Logic tiene una página adicional para el plugin del ecualizador de Logic.

Para acceder al modo del ecualizador del Mezclador, utilice el botón abajo del banco de codificadores. Si no tiene un plugin del ecualizador en esa pista, pasar al modo ecualizador del Mezclador añade uno a la pista en la que está.

Cuando entra en el modo ecualizador del Mezclador, la pantalla muestra temporalmente ecualizador del Mezclador, cuando mueve los codificadores en el modo ecualizador del Mezclador, la pantalla muestra el nombre de la pista, el parámetro del ecualizador y el valor (ya sea frecuencia en Hz o ganancia en dB).

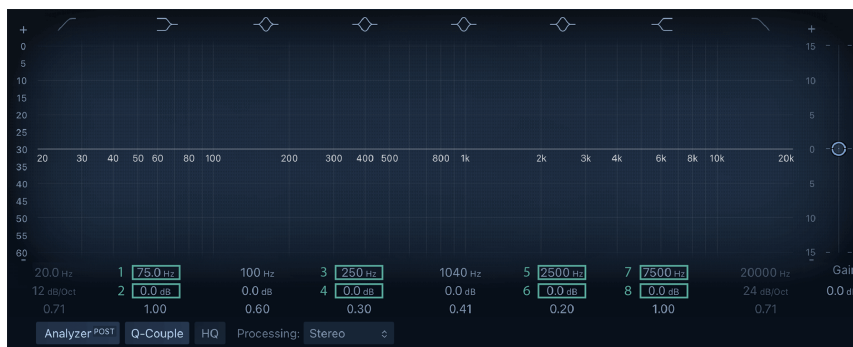


Entrar en el modo de codificador del ecualizador del Mezclador de Logic.



Control de la frecuencia de la banda de ecualización media alta con el codificador 5.

Cuando está en el modo del ecualizador del Mezclador, los codificadores se asignan a los siguientes controles del ecualizador de Logic Pro:



Codificador	Parámetro	Nombre de pantalla
1	Frecuencia de la banda 2	Estante bajo
2	Ganancia de la banda 2	Estante bajo
3	Frecuencia de la banda 4	Medios bajos
4	Ganancia de la banda 4	Medios bajos
5	Frecuencia de la banda 6	Medios altos
6	Ganancia de la banda 6	Medios altos
7	Frecuencia de la banda 7	Estante alto
8	Ganancia de la banda 7	Estante alto



SUGERENCIA

Un consejo para recordar el modo del ecualizador es: los codificadores impares controlan la frecuencia de las bandas y los codificadores pares controlan la ganancia de las bandas.

Modos de los pads de Logic Pro

Modo DAW

En Logic Pro, el modo DAW pad se divide en dos submodos:

- Mezclador (Seleccionar/Armar/Solo/Silencio)
- Live Loops

Para cambiar el submodo, pulse el botón de función.



Cuando cambia el submodo, la pantalla muestra temporalmente la función Pad:



Modo de los pads del mezclador de Logic Pro

El modo Mezclador le permite controlar las funciones de Seleccionar, Armar para la grabación, Solo y Silencio usando los pads.

En la página uno, la fila del pad superior controla qué pista está seleccionada y los pads iluminan el color de la pista. La fila inferior controla el estado de la función de Armar para la grabación, el rojo luminoso muestra que la pista está armada para la grabación y el rojo tenue muestra que una pista no está armada para la grabación.

En la página dos, la fila de pads superior controla el seguimiento de Solos y la fila de pads inferior controla el seguimiento de Silencios.

Para cambiar entre Seleccionar/Armar y Solo/Silencio, presione los botones de navegación del Pad [^] hacia arriba y ^v hacia abajo.



Los pads del Launchkey en el modo Seleccionar/Armar de Logic.



Los pads del Launchkey en el modo Solo/Silencio de Logic.

Seleccionar/Armar es el modo del pad predeterminado.

Puede usar < Pista y Pista > para moverse por una sola pista , o usar el banco de pistas para mover las ocho pistas que controlan los pads .



NOTA

Cualquier pista de Envío o "Master" [sic] también se muestra en el modo del Mezclador. Puede cambiar los estados Silencio/Solo de la misma manera que otras pistas.

Modo de Live Loops

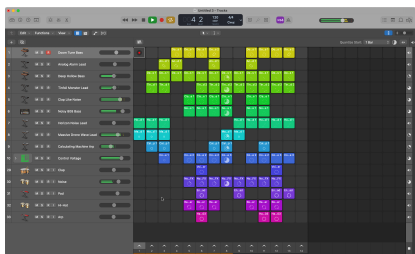
El modo Live Loops le da a su Launchkey control sobre los bucles individuales y los botones de escena para activar una columna de bucles.

La fila superior de pads controla los Loops.

La fila inferior de pads controla las Escenas.

Pads del bucle

La fila superior de pads representa los Loops de la pista seleccionada. Los colores de los pads coinciden con los colores de Loop.



La sesión Logic Live Loops con la pista 1 seleccionada.



Los pads muestran los colores del Loop.



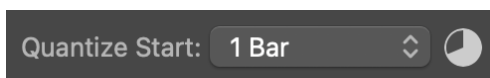
SUGERENCIA

Para cambiar los colores en Logic Pro, vaya a **Ver > Mostrar colores > Seleccionar un Loop > Hacer clic en un color para cambiar el color del Loop.**

Para reproducir un Loop, pulse un pad. Mientras se reproduce un bucle, el pad se ilumina en verde.

Para detener un Loop, pulse el botón de reproducción del Loop.

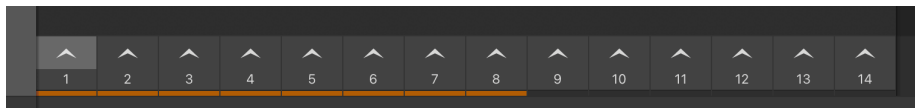
Si pulsa otro pad en la misma fila, esto indica el siguiente Loop. El siguiente bucle comienza de acuerdo con cómo haya configurado su opción de "Iniciar cuantización" en la parte superior derecha de la ventana Live Loops.



Para grabar un Loop, pulse una ranura de Loop vacía (un pad no iluminado). Mientras el Loop está grabando, el pad parpadea en rojo, presione de nuevo para detener la grabación del Loop e iniciar la reproducción del Loop.

Pads de la escena

Al pulsar un Pad de la fila inferior se activa una Escena. En Logic Pro Live Loops, una Escena es una columna de Loops, es decir, un bucle de cada pista.



Botones de la Escena del Logic Pro Live Loops en la parte inferior de la página. La barra naranja muestra qué escenas corresponden a los ocho pads.



La fila del pad inferior del Launchkey 49 activa las escenas de Logic Live Loops.



NOTA

Activar una Escena **no activa grabación en ranuras de bucle vacías.**

Cualquier pulsación del pad de Loop pulsa en verde para mostrar que está activo. A medida que navega (véase [Navegación en el modo Live Loops de Logic Pro \[82\]](#)) a través de las pistas, verá qué Loops se están reproduciendo como parte de la Escena de reproducción.

Navegación en el modo Live Loops de Logic Pro

En el modo Live Loops, los botones arriba y abajo a la izquierda de los pads se mueven entre las pistas.

Los botones Pista <> se desplazan hacia la izquierda y hacia la derecha a través de sus Loops/Escenas.

A medida que se mueve por sus Pistas y Escenas, los colores del pad se actualizan en tiempo real para que coincidan con las celdas de Live Loops

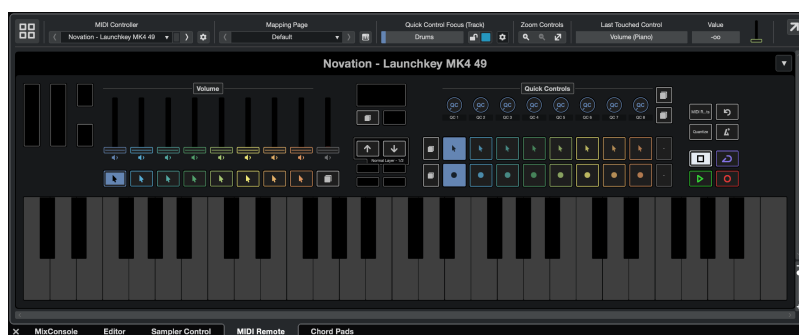
Control de Cubase con el Launchkey

Además del [Control común del DAW del Launchkey](#), tiene la siguiente integración diseñada para que saque el máximo partido a Cubase. [51] [51]

El Launchkey por defecto tiene los siguientes modos:

- Modo del codificador: plugin
- Modo del Pad: DAW
- Modo del fader: volumen

Para obtener información sobre lo que controla cada control en su Launchkey, vaya a MIDI Remote en la parte inferior de la ventana de Cubase y verá lo siguiente:



SUGERENCIA

También es posible controlar Nuendo, el DAW de "producción de audio avanzada" de Steinberg. El comportamiento de control es el mismo que el de Cubase.

Modos del codificador

Uso del modo del codificador de plugins de Cubase

En el modo Plugin, sus Launchkey codificadores se asignan a los ocho controles rápidos de Cubase.

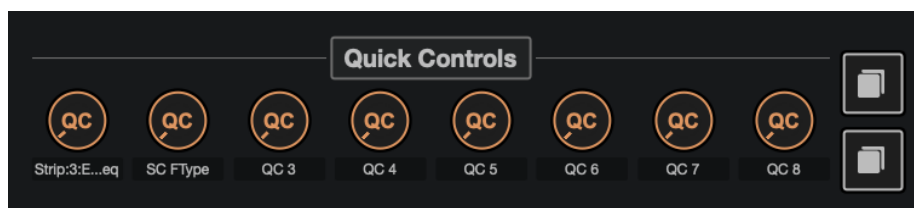
Los controles rápidos de Cubase funcionan por pista. Cuando cambia la pista seleccionada, los codificadores se asignan a los controles rápidos que ha configurado para esa pista.



SUGERENCIA

Para configurar las asignaciones de Control rápido para cada pista en Cubase, consulte la sección [Controles rápidos de pista en la Guía del usuario de Cubase](#).

Puede ver las asignaciones de Controles rápidos en la sección MIDI Remoto de Cubase.



Al mover un codificador, la pantalla muestra temporalmente el nombre y el valor del control rápido.



Uso del modo de codificador Cubase: ecualizador del Mezclador

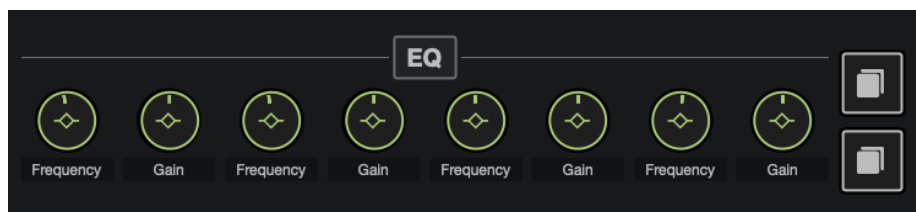
El modo de codificador del Mezclador de Cubase tiene tres páginas, las dos primeras son los modos comunes del Mezclador de DAW, de Volumen y Panorimización (véase [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)).

Cubase tiene una página adicional para controlar la sección de ecualización de la tira de canales de Cubase.

Para controlar el ecualizador de Cubase, utilice los botones del Banco de codificadores para ir a la página del ecualizador del Mezclador.




Cuando sus codificadores están en el modo del ecualizador del Mezclador, los codificadores se asignan a lo siguiente:



Codificador	Parámetro	Nombre de pantalla
1	Frecuencia de la banda 1	Frecuencia baja
2	Ganancia de la banda 1	Ganancia baja
3	Frecuencia de la banda 2	Frecuencia LMF
4	Ganancia de la banda 2	Ganancia LMF
5	Frecuencia de la banda 3	Frecuencia HMF
6	Ganancia de la banda 3	Ganancia HMF
7	Frecuencia de la banda 4	Frecuencia alta
8	Ganancia de la banda 4	Ganancia alta



SUGERENCIA

Para abrir la tira de canales Cubase, vaya a MixConsole y haga clic en el botón Editar configuración de canales 

Modos de los pads de Cubase

Uso del modo de los pads de DAW en Cubase

En el modo pad de DAW, hay dos páginas de pads.

- Página 1: controles de los modos Seleccionar y Armar
- Página 2: controles de los modos Silencio y Solo

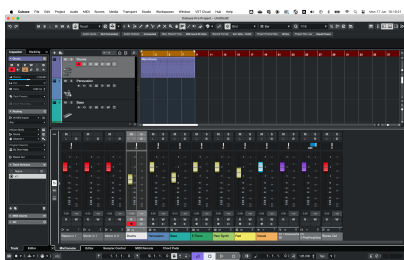
Para pasar de una página a otra, utilice los botones "arriba" y "abajo" a la izquierda de los pads.

Al cambiar de página, la pantalla muestra temporalmente qué ajustes controlan los pads:



En la página de Seleccionar/Armar, la fila superior controla la selección de pista y los pads se iluminan en los colores de la pista.

La fila inferior controla la configuración de la función de Armar para la grabación de la pista. Los pads se iluminan en rojo luminoso para mostrar que una pista está armada y se atenúan en rojo para mostrar que está desarmada.



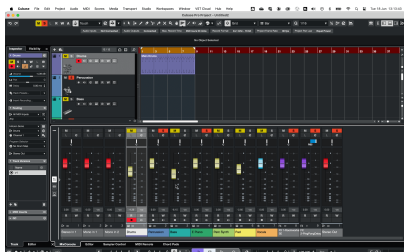
Cubase con la pista 1 seleccionada y los estados de armado para la grabación visibles.



Los pads del Launchkey 49 que reflejan la pista seleccionada y pasan al estado de armado para la grabación en los pads.

En la página 2, la fila superior controla la función Solo del Mezclador. Los pads se iluminan de color rosa luminoso para mostrar una pista en solitario y se atenúan de color rosa para mostrar una pista sin solo.

La fila del pad inferior controla la función de Silencio. Los pads de color amarillo claro y amarillo luminoso muestran pistas silenciadas y el amarillo tenue para mostrar pistas sin silenciar.



Cubase con los estados del Mezclador de Silencio y Solo visibles en la parte superior de las pistas de la Consola del Mezclador.



Los pads del Launchkey 49 que reflejan los estados Silencio y Solo del mezclador en los pads.

Control de FL Studio con el Launchkey 49

Además del [Control común del DAW del Launchkey](#), tiene la siguiente integración diseñada específicamente para que saque el máximo provecho de FL Studio. [51] [51]

Modos del codificador de FL Studio

Modo del codificador de plugins de FL Studio

En el modo Plugin, puede usar los codificadores de Launchkey para controlar ocho parámetros en el plugin que tiene en foco. La mayoría de los plugins nativos de FL Studio admiten el modo codificador de Launchkey.



NOTA

Los parámetros a los que se asigna el Launchkey en los complementos de FL Studio son asignaciones preestablecidas fijas. Para plugins de terceros, puede usar el modo Codificador personalizado para crear sus propias asignaciones.

Modo de codificador del Mezclador de FL Studio

En el modo de codificador del Mezclador, su Launchkey tiene el control sobre el rack de canales, el Mezclador y el Ecualizador de FL Studio. Hay cinco páginas de control, puede usar los botones del banco de codificadores para moverse entre los controles:

Página	Modo del Mezclador
1	Volumen del rack de canales
2	Bandeja del rack de canales
3	Volumen del Mezclador
4	Bandeja del Mezclador
5	Ecualizador

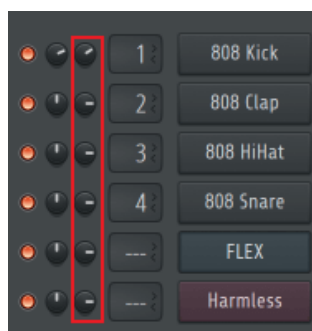
Volumen de rack de canal de FL Studio

Los codificadores controlan el volumen del Mezclador en el rack de canales.



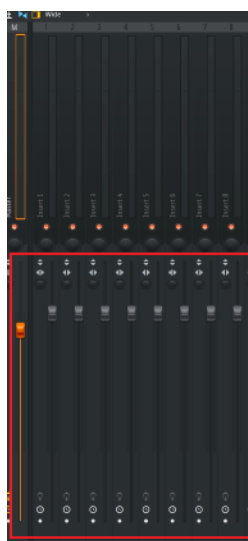
Bandeja para rack del canal de FL Studio

Los codificadores controlan la bandeja del Mezclador en el rack de canales.



Volumen del Mezclador de FL Studio

Los codificadores controlan el volumen en la sección del Mezclador.



Bandeja del Mezclador de FL Studio

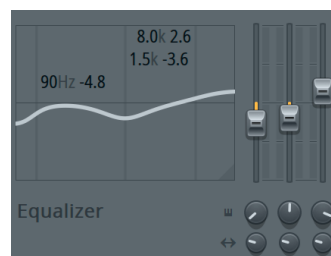
Los codificadores controlan la bandeja del Mezclador en la sección del Mezclador.



Control del ecualizador del Mezclador de FL Studio

Cuando controla el ecualizador de FL Studio, los codificadores se asignan a los siguientes controles del Ecualizador:

Codificador	Parámetro	Nombre de pantalla
1	Frecuencia de la banda 1	Estante bajo
2	Nivel de la banda 1	Estante bajo
3	Frecuencia de la banda 2	Pico
4	Nivel de la banda 2	Pico
5	Frecuencia de la banda 3	Estante alto
6	Nivel de la banda 3	Estante alto



Modo del Pad de DAW de FL Studio

El modo del pad DAW actúa como un selector de rack de canales con hasta 16 a la vez. Cada pad representa un único canal que puede activar utilizando una nota C5. Los pads iluminan el color del canal al que asigna el pad.

Al pulsar un pad, FL Studio selecciona el canal y activa el audio. El pad se ilumina en blanco para mostrar el canal seleccionado, y el nombre del canal se muestra momentáneamente en la pantalla. Puede seleccionar un canal del hardware a la vez. El Launchkey se muestra cuando no tiene ningún canal seleccionado en FL Studio.

La disposición de los pads es de izquierda a derecha y de abajo hacia arriba en dos filas de ocho. Los canales de la fila inferior coinciden con la disposición de diales de panoramización y volumen del Channel Rack.

Control del fader de FL Studio

Los faders en el mapa Launchkey a los faders de volumen del mezclador en bancos de ocho. El noveno fader controla la pista "maestra" [sic] de FL Studio.

Especificaciones del Launchkey 49

Peso y dimensiones

Carga	4,08 kg (9,00 libras)
Alto (incluidos los codificadores)	93 mm (3,66")
Anchura	730 mm (28,74")
Largo	264 mm (10,37")



Especificaciones técnicas

Esta tabla le da una idea de cómo el Launchkey 49 difiere de los otros modelos en el rango.

Controles	Launchkey Mini 25 y Launchkey Mini 37	Launchkey 25 y Launchkey 37	Launchkey 49 y Launchkey 61
Tono y modulación	Dos controles con bandas táctiles	Dos ruedas	Dos ruedas
Teclas	Teclas de acción de mini sintetizador 25/37	Teclas de acción de sintetizador 25/37	49/61 llaves semipesadas
Teclas sensibles a la velocidad	Sí	Sí	Sí
Pads de la batería	16	16	16
Pads sensibles a la velocidad con postpulsación polifónica	Sí	Sí	Sí
Codificadores	8	8	8
Faders	-	-	9
Botones del fader	--	-	9
Botones de transporte	Reproducir Grabar	Detener Loop Reproducir Grabar	Detener Loop Reproducir Grabar
Botones de flujo de trabajo	-	Capturar MIDI Deshacer (rehacer) Cuantificar Metronomo	Capturar MIDI Deshacer (rehacer) Cuantificar Metronomo

Avisos de Novation

Resolución de problemas

Para empezar con los primeros pasos para usar el Launchkey, visita:

novationmusic.com/get-started

Si tienes alguna pregunta o necesitas ayuda en cualquier momento con tu Launchkey, puedes visitar el centro de ayuda. También puedes ponerte en contacto con el equipo de soporte en:

support.novationmusic.com

Le recomendamos que busque actualizaciones en su Launchkey para que tenga las últimas funciones y correcciones. Para actualizar el firmware de su Launchkey, tiene que usar Components:

components.novationmusic.com

Marcas comerciales

Novation es una marca comercial propiedad de Focusrite Audio Engineering Ltd. Todas las demás marcas, productos, nombres de empresa y cualquier nombre o marca comercial registrados que se mencionan en este manual pertenecen a sus respectivos propietarios.

Renuncia

Novation ha tomado todas las medidas posibles para garantizar que la información ofrecida aquí sea correcta y completa. En ningún caso Novation puede asumir responsabilidad alguna por cualquier pérdida o daño al propietario del equipo, a cualquier tercero o a cualquier equipo que pueda resultar del uso de este manual o del equipo que se describe en él. La información que se proporciona en este documento puede modificarse en cualquier momento sin previo aviso. Las características y el aspecto pueden diferir de las enumeraciones e ilustraciones.

Derechos de autor y avisos legales

Novation es una marca comercial registrada. Launchkey es una marca comercial de Focusrite Group PLC.

El resto de marcas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos titulares.

2023 © Focusrite Audio Engineering Limited. Reservados todos los derechos.



DESCARGA ELECTROSTÁTICA (ESD)

El funcionamiento normal de este producto puede verse afectado por una descarga electrostática (ESD) intensa. En el caso de que esto suceda, extrae y vuelve a conectar el cable USB para restablecer la unidad. El funcionamiento de la unidad debería volver a la normalidad.

Créditos

Novation desea agradecer a los siguientes miembros del equipo de Launchkey MK4 por su arduo trabajo para ofrecerle este producto:

Aarron Beveridge, Adam Able, Adam Briffa, Adrien Fauconnet, Alex Wu, Andre Cerqueira, Arnav Luthra, Ben Bates, Conor Boyd, Dan Mitchell, Dan Stephens, Daniel Clarke, Daniel Johnson, Daniel Kay, Danny Nugent, Dave Curtis, Davide Cuoghi, Ed Fry, Eddie Judd, Ellen Dawes, Emma Davies, Emma Fitzmaurice, Gagan Mudhar, Greg Zielinski, Hannah Budworth-Mead, Hannah Williams, Jake ayuda, Jan Krutisch, Jason Cheung, Joe Deller, Julian Mountford, Kai Van Dongen, Lewis Williams, Lola Muresan, Loz Jackson, Mario Buoninfante, Martin Haynes, Mobashir Ahmed, Mukesh Lavingja, Nicholas Howlett, Nick Bookman, Nick Van Peteghem, Ollie Russell-Pearcey, Paul Mansell, Pierre Ruiz, Richard Collard, Robert Briggs, Rudy McIntyre, Ryan Gray, Sam Counihan, Samuel Price, Sandor Zsuga, Si Halstead, Skye Stephenson, Stefan Archer, Taavi Bonny, Taren Gopinathan, Tom Carter, Tom Harrington, Vidur Dahiya, Vini Moreira, Wade Dawson, Will Charlton, Will Cunningham-Booth.

Escrito por Ed Fry.