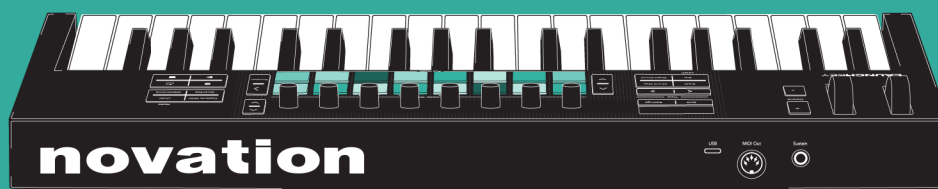
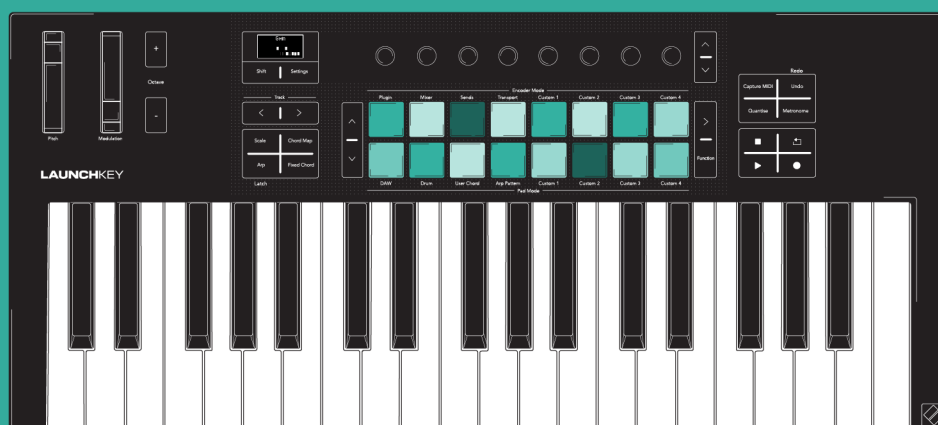


# LAUNCHKEY

# 37



# Sisukord

Sissejuhatus Launchkey 37 .....	4
Kasti sisu .....	4
Alustamine oma Launchkey 37 .....	5
Ühendamine ja toide .....	5
Lihtne algus .....	6
Mis on Novation Components? .....	7
Veaotsing .....	8
Launchkey 37 riistvara ülevaade .....	9
Shift nupp .....	12
Fikseerivad muute nupud .....	13
Mängib Launchkey 37i klaviatuur .....	14
Oktaavi muutmine .....	14
Klahvide ümberpaigutamine .....	15
Kontrolli alad Launchkey 37 .....	16
Kodeerija režiimid .....	17
Padja režiimid .....	19
Kasutades Launchkey 37s mastaabirežiim .....	22
Skaala muutmine .....	22
Kaalud .....	23
Snap to Scale .....	23
Filtreerige mastaabist välja .....	23
Lihtne skaala .....	23
Kasutades Launchkey 37akordirežiimid .....	24
Akordi kaart .....	24
Kasutaja akordirežiim .....	32
Fikseeritud akordirežiim .....	34
Kasutades LaunchkeyArpeggiator (Arp) .....	36
Arp juhtnupud .....	37
Arp Tempo .....	37
Arp Swing .....	38
Arp Rate .....	38
Arp värav .....	39
Arp tüüp .....	39
Arp oktaav .....	39
Arp Mutate .....	39
Arp rütm .....	39

Arp mustri režiim .....	40
Launchkey 37 seaded .....	43
DAW juhtimine Launchkey 37 .....	45
Tavaline DAW-juhtimine .....	45
DAW kodeerija režiimid .....	47
DAW ja Drum Pad režiimide kasutamine .....	50
Transpordinupud .....	52
Töövoo nupud .....	53
Ableton Live'i juhtimine rakendusega Launchkey 37 .....	54
Ableton Live'is navigeerimine .....	54
Abletoni reaajas kodeerija režiimid .....	55
Ableton Live Pad režiimid .....	57
Ableton Live'i transpordi juhtimine .....	65
Ableton Live globaalne skaala .....	66
Logic Pro juhtimine rakendusega Launchkey 37 .....	67
Logic Pro: kodeerija režiimid .....	67
Logic Pro padi režiimid .....	70
Cubase'i juhtimine rakendusega Launchkey .....	74
Kodeerija režiimid .....	74
Cubase Pad Modes .....	77
FL Studio juhtimine seadmega Launchkey 37 .....	79
FL Studio kodeerija režiimid .....	79
FL Studio DAW Pad režiim .....	82
Launchkey 37spetsifikatsioonid .....	83
Kaal ja mõõtmed .....	83
Tehnilised andmed .....	84
Uuendusteated .....	85
Veaotsing .....	85
Kaubamärgid .....	85
Vastutusest loobumine .....	85
Autoriõigus ja juriidilised teatised .....	85
Krediidid .....	87

# Sissejuhatus Launchkey 37

Kasutage oma muusikatarkvara praktilist juhtimist Launchkey 37. See töötab kohe suuremate DAW-dega ja sellel on selge OLED-ekraan, synth-action klavivistik, 16 kiirustundlikku padjakest ja võimsad loominguksed tööriistad.

- **Hankige põhjalik DAW-juhtimine**

Võimas juhtimine Ableton Live'i, Logic Pro, FL Studio, Cubase'i, Reaperi, Reasoni, Ardouri ja muude üle, ilma seadistamist vajamata.

- **Kohandage oma tarkvara**

Kaheksa kodeerijat annavad teile kohese kontrolli oma DAW-mikseri, virtuaalsete instrumentide ja efektide üle.

- **Esitage kvaliteetse klaviatuuriga**

37 märkus synth-action klaviatuur pakub erakordset mängitavust ja muusikalist tunnet.

- **Mängige trumme ja pille**

16 kiirustundlikku polüfoonilise järelpuudutusega padjakest trummide ja pillide mängimiseks (patenteeritud paditehnoloogia).

- **Võimsad tööriistad akordide ja mustrite loomiseks**

Võimas sisseehitatud arpeggiaator ja kolm akordirežiimi, et hõlpsasti luua muusikalisi edenemisi: fikseeritud akord, kasutajaakord ja akordikaardid.

- **Jää alati võtmesse**

Skaalarežiim hoiab teid õiges võtmes; Akordidetektor ütleb teile, millist akordi te praegu mängite.

- **Ühendage teiste instrumentidega**

A 5-kontaktiline DIN MIDI väljundport tähendab, et saate ühenduse luua Launchkey 37 süntesaatoritele ja muule MIDI riistvarale.

- **Lisatarkvara**

Kaasas Ableton Live Lite ja professionaalsete virtuaalsete instrumentide kollektsioon: Visit [novationmusic.com/launchkey](http://novationmusic.com/launchkey) kaasasoleva tarkvara täieliku loendi jaoks.

## Kasti sisu

- Launchkey 37
- 1,5 m (4'11 tolli) USB-tüüpi C-to-A kaabel

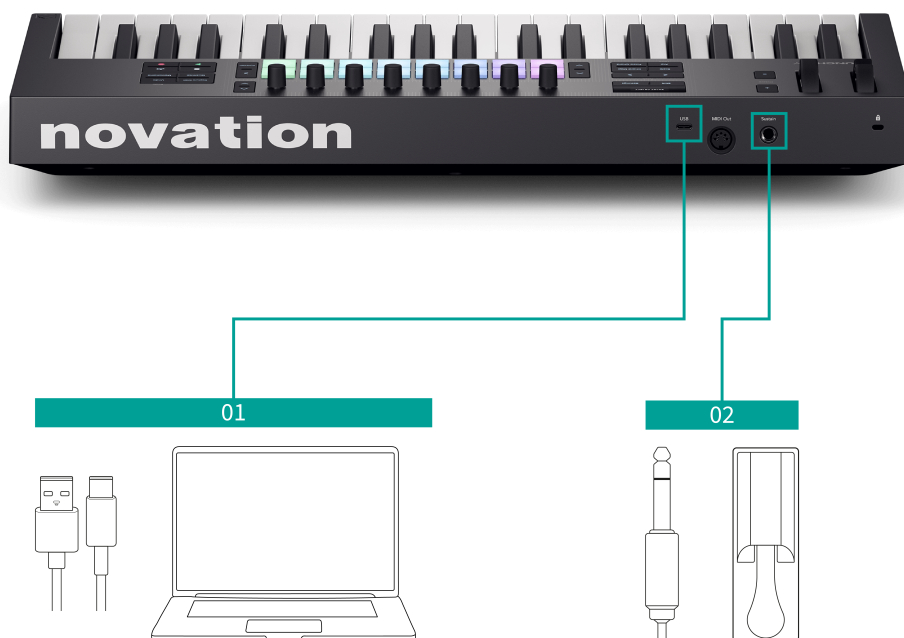


# Alustamine oma Launchkey 37

## Ühendamine ja toide

Sinu Launchkey on USB-siini toitega, saab see toite siis, kui ühendate selle arvutiga USB-C-kaabli abil A-sse (1).

Sinu Launchkey Sellel on ka 6,35 mm (1/4") pistikupesa Sustain-sisend. See sisend toetab tugipedaale ja hetkelisi jalglüliteid (2).

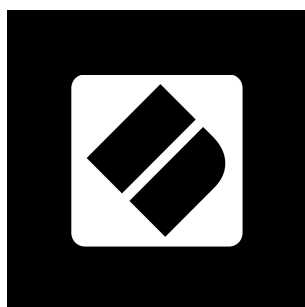


## Lihntne algus

Easy Start annab teile samm-sammult juhised oma seadistamiseks Launchkey ja loob isikupärastatud õpetused selle põhjal, kuidas kavatsete oma Launchkey. See veebitööriist juhendab teid ka teie Launchkeyregistreerimisprotsessi ja tarkvarapaketi juurdepääsu saamiseks.

Nii Windowsi kui ka Maci arvutites, kui ühendate oma Launchkey arvutisse, kuvatakse see massmäluseadmena, nagu USB-draiv. Avage draiv ja topeltklõpsake Launchkey - Alustamine.html! Klõpsake oma veebibrauseris Easy Start Tooli avamiseks nuppu "Alusta".

Pärast Easy Starti avamist järgige oma installimiseks ja kasutamiseks samm-sammult juhiseid Launchkey.



Teise võimalusena, kui te ei soovi Easy Start tööriista kasutada, külastage meie veebisaiti ja registreerige oma Launchkey käsitsi ja pääsete juurde tarkvarapaketele.

[id.focusritegroup.com/register](https://id.focusritegroup.com/register)



### **OLULINE**

On ülioluline, et värskendaksite oma Launchkeypüsivara selle esmakordsel ühendamisel, olenemata sellest, kas läbite Easy Starti või mitte.

Kui te oma püsivara ei värskenda Launchkey, tõenäoliselt paljud funktsioonid ei tööta.

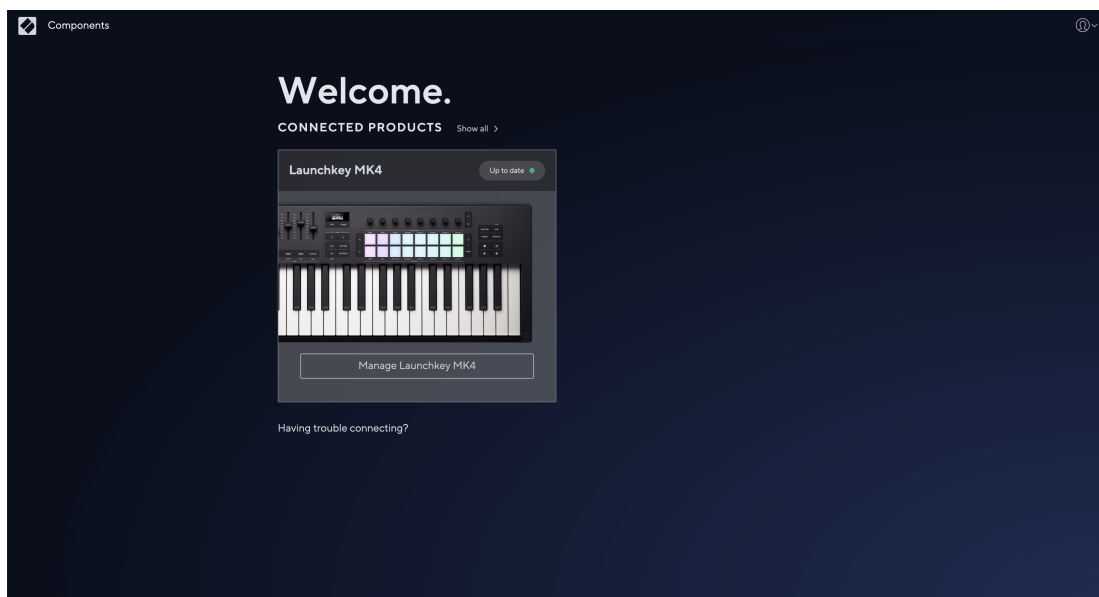
Et värskendada oma Launchkeypüsivara, peate kasutama Novation Componentsi. Mine aadressile [Components.novationmusic.com](https://Components.novationmusic.com) püsivara värskendamiseks.

Novation Componentsi kohta lisateabe saamiseks vt [Mis on Novation Components? \[7\]](#).

## Mis on Novation Components?

Novation Components võimaldab teil kohandada oma Launchkey et see sobiks teie töövoog ja eelistustega. On kaks versiooni Components, töölauarakendus (Components Eraldiseisev) ja veebiversioon. Veebiversiooni kasutamiseks peate kasutama Web MIDI-toega brauserit (nt Google Chrome või Opera). Leiate mõlemad versioonid Components siin:

[Components.novationmusic.com](https://components.novationmusic.com)



Novationi peamised omadused ja funktsioonid Components sinu jaoks Launchkey on:

1. **Püsivara värskendused:** Novation Components on koht, kus saate oma püsivara värskendada Launchkey. See tagab, et teil on alati uusimad funktsioonid, täiustused ja veaparandused. Esmakordsel vastuvõtmisel peate ka püsivara värskendada Launchkey, vastasel juhul ei pruugi mõned funktsioonid korralikult töötada.
2. **Kohandatud režiimid:** Novationiga Components, saate luua oma jaoks kohandatud MIDI vastendusi Launchkey. See võimaldab teil määrata klaviatuuri erinevatele juhtnuppudele kindlaid funktsioone, pakkudes teile isikupärastatud ja tõhusat töövoogu, mis on kohandatud teie eelistustele.
3. **Varundamine ja taastamine:** Kaitske oma kohandatud sätteid ja konfiguratsioone, luues Novationiga varukoopiaid Components. Kui teil on vaja oma Launchkey eelmisesse olekusse või seadete vahel ülekandmiseks muudab see funktsioon protsessi lihtsaks ja tõhusaks.

## **Veotsing**

Abi saamiseks oma töö alustamiseks Launchkey, külastage:

[novationmusic.com/get-started](https://novationmusic.com/get-started)

Kui teil on küsimusi või vajate mis tahes ajal abi oma Launchkey, külastage meie abikeskust. Siin saate ühendust võtta ka meie tugimeeskonnaga:

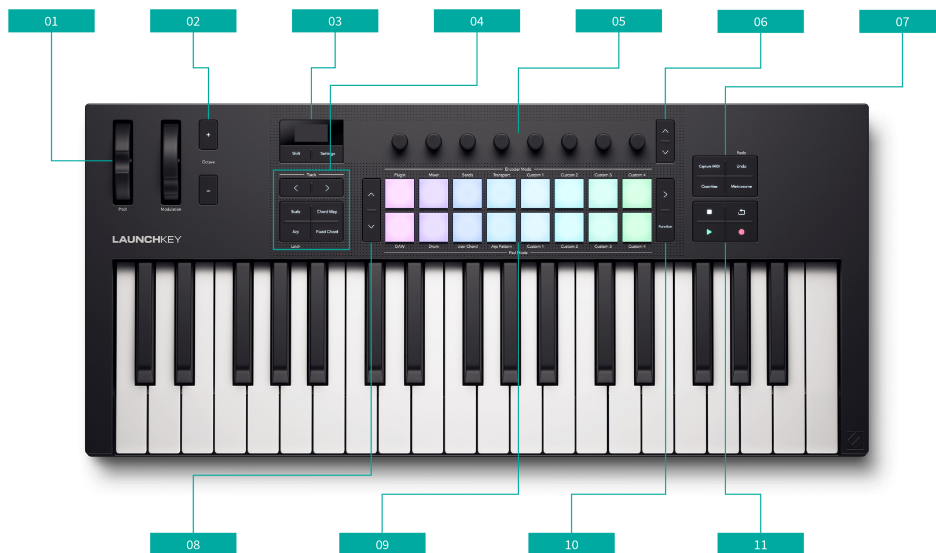
[support.novationmusic.com](https://support.novationmusic.com)

Soovitame teil kontrollida oma värskendusi Launchkey nii et teil on uusimad funktsioonid ja veaparandused.

Et värskendada oma Launchkeypüsivara, peate kasutama Components:

[Components.novationmusic.com](https://Components.novationmusic.com)


# Launchkey 37 riistvara ülevaade



1. Pitch ja Modulation rattad.
  - Pööramisratas – painutage mängitava(te) noodi(de) kõrgust ja saatke helikõrguse paindeteateid.
  - Modulatsiooniratas – määratav ratas mis tahes riist- või tarkvaraparametri juhtimiseks.
2. [Octave + ja Octave - nupud \[14\]](#) - transponeerige klaviatuur oktaavides. Vaikeoktaavi lähtestamiseks vajutage mõlemat nuppu.
3. Nupud Screen, Shift ja Settings – ekraan ja kaks nuppu otse all.
  - Ekraan – näitab olulist teavet ja annab visuaalset tagasisidet juhtelementidelt ja DAW-delt.
  - [Shift nupp \[12\]](#) - pääsete juurde nuppudele määratud sekundaarsetele juhtnuppudele, mis on nähtavad esipaneeli tekstis.
  - [Seadete nupp \[43\]](#) - pääsete seadete menüüsse.
4. Kuus nuppu ekraani all:
  - Raja nupud – saate DAW-is lugude vahel liikuda.
  - [Skaala nupp \[22\]](#) - lubage ja kontrollige skaalarežiimi.
  - [Akordikaardi nupp \[24\]](#) - lubada ja juhtida akordikaardi režiimi.
  - [Arp nupp \[36\]](#) - lubada ja juhtida arp-režiimi.
  - Lukustusnupp – hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu Arp, et avada lukustusnupp.
  - [Fikseeritud Chord nupp \[34\]](#) - lubage ja kontrollige fikseeritud akordi režiimi.
5. [Kodeerijad \[17\]](#) - määratavad kodeerija juhtnupud.

6. Kodeerijapanga nupud – liigutage ^ üles ja ˇ alla kodeerija juhtelementide pankade vahel.
7. Töövoo nupud – neljast nupust koosnev komplekt.
  - [Jäädvustage MIDI nupp \[53\]](#) - taastage toetatud DAW-ides hiljuti mängitud MIDI-noodid.
  - [Nupp Undo \(Redo\). \[53\]](#) - käivitab teie DAW-i tagasivõtmise funktsiooni. Funktsiooni Redo käivitamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage Undo.
  - [Kvantimisnupp \[53\]](#) - käivitage toetatud DAW-des kvantimisfunktsioon, et lisada märkmeid ruudustikule.
  - [Metronoomi nupp \[53\]](#) - lubage metronoom toetatud DAW-des.
8. Pad bank ^ üles ja ˇ alla nupud – kaks nuppu padjadest vasakul, et liigutada padjadel üles ja alla, nt liigutada klippe Live'is, pääseda ligi erinevatele akordidele jne.
9. [Padjad \[19\]](#) - 16 kiirustundlikku, järelpuutefunktsiooniga padjakest, mis muudavad funktsionaalsust olenevalt padja režiimist.
10. Padjadest paremal on:
  - > Nupp – Stseeni käivitamise nupp.
  - Funktsiooninupp – võimaldab erinevaid sekundaarseid funktsioone, mis põhinevad padja režiimil.
11. [Transpordinupud \[52\]](#) - Päripäeva, alustades vasakpoolsest ülaosast: Stopp, Loop, Esita ja Salvesta.



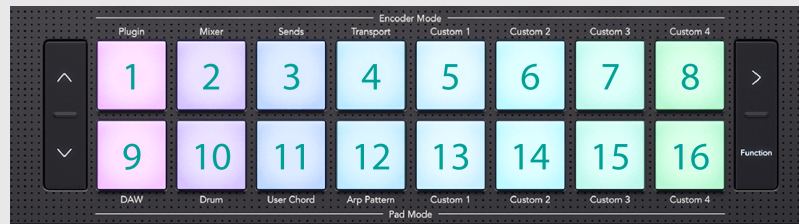
12. USB-port – C-tüüpi USB-port. Saadab ja võtab vastu andmeid ning käivitab teie Launchkey.
13. MIDI väljund port (5-kontaktiline DIN) – saadab MIDI teie Launchkey välisele MIDI riistvarale.
14. Sustain-sisend – ühendage püsipedaal (expression-, pehme- ja sostenuto-pedaalid ei ole toetatud).
15.  - Kensingtoni lukk, kasutage oma lukustamiseks lukku Launchkey ja vargusi ära hoida.



## TRUMMIPADI TERMINOLOOGIA

Selles kasutusjuhendis käsitleme trumlipadjasid järgmisel viisil.

- Padjadest vasakul asuvad kaks nuppu on Pad Bank üles ja alla nupud.
- Padjad on nummerdatud vasakult paremale: ülemine rida 1 kuni 8 ja alumine rida 9 kuni 16.
- Padjadest paremal asuvad kaks nuppu on > Stseeni käivitamise ja funktsiooninupud.



## Shift nupp

The LaunchkeyTõstunupp võimaldab juurdepääsu paljude nuppude teistele funktsioonidele. Sekundaarsetele funktsioonidele juurdepääsuks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu. See on sekundaarsete nihkefunktsioonidega nuppude loend. Mõned funktsioonid erinevad olenevalt DAW-st.

Juhtelementide eelvaate kuvamiseks saate kasutada ka tõstuklahvi. Hoidke Shift all ja liigutage fader või kodeerija ja ekraanil kuvatakse väärtus ilma seda muutmata.



### MÄRKUS

Kui hoiate all tõstuklahvi, süttivad kõik muud saadaoleva Shift-funktsiooniga nupud.

**Tabel 1. Nupud Shift Funktsioonid**

Kombinatsioon	Funktsioon
Tõstuklahv + oktaav +	Transponeeri + [15]
Tõstuklahv + oktaav -	Transponeerida - [15]
Tõstuklahv + < Track nupp	< Rada vasakule [46]
Tõstuklahv + > jälgimisnupp	Jälg > paremale [46]
Tõstuklahv + Arp	Lukk [36]
Tõstuklahv + Võta tagasi	Tee uuesti [53]



**Tabel 2. Pad Shift funktsioonid**

Kombinatsioon	Funktsioon
Tõstuklahv + klahv 1	Kodeerija režiim: pistikprogramm [47]
Tõstuklahv + klahv 2	Kodeerija režiim: mikser
Tõstuklahv + klahv 3	Kodeerija režiim: saadab
Tõstuklahv + klahv 4	Kodeerija režiim: transport [48]
Tõstuklahv + klahv 5	Kodeerija režiim: kohandatud 1 [18]
Tõstuklahv + klahv 6	Kodeerija režiim: kohandatud 2 [18]
Tõstuklahv + klahv 7	Kodeerija režiim: kohandatud 3 [18]
Tõstuklahv + klahv 8	Kodeerija režiim: kohandatud 4 [18]
Tõstuklahv + klahv 9	Padja režiim: DAW [45]
Tõstuklahv + klahv 10	Padjarežiim: trumm [50]
Tõstuklahv + klahv 11	Padi režiim: kasutaja akord
Tõstuklahv + klahv 12	Padja režiim: Arp muster [40]
Tõstuklahv + klahv 13	Padjarežiim: kohandatud 1 [21]
Tõstuklahv + klahv 14	Padjarežiim: kohandatud 2 [21]
Tõstuklahv + klahv 15	Padjarežiim: kohandatud 3 [21]
Tõstuklahv + klahv 16	Padjarežiim: kohandatud 4 [21]

## Fikseerivad muute nupud

Mõned Launchkey funktsioonide kasutamiseks peate vajutama nupukombinatsiooni, mis algab „muutja” nupuga, näiteks Shift + nupp. Nende funktsioonide hõlbustamiseks saate modifikaatorinuppe lukustada. Modifikaatori nupu lukustamiseks vajutage muute nuppu topelt.

See kehtib järgmiste nuppude kohta:

- Shift
- Split – topeltpuudutage lülitit ja hoidke Split all, et sülituspunkti valida oleks lihtsam.

# Mängib Launchkey 37i klaviatuur

Sinu Launchkey klaviatuur annab teile nii oktaavi kui ka transpositsiooni valikud ning saate mängida ka osadega. Osad võimaldavad teil käigu pealt klahve vahetada, jagada või kihistada, et saata MIDI-sõnumeid mitmel MIDI-kanalil.

## Oktaavi muutmine

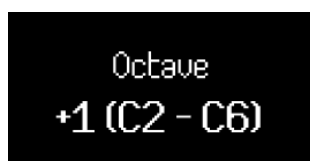
Kui lülitate sisse oma Launchkey 37 selle klaviatuuril on vaikesi noodivahemik C2 -C5 kus C3 on keskmine C.

Oktaavivahemikku saate muuta, kasutades nuppe Octave - ja Octave +. Oktaavi nihkevahemik Launchkey 37 on -4 to +4 oktaavid.



Vaikeoktaavi lähtestamiseks vajutage korraga nii nuppe Octave - kui ka Octave +.

Kui muudate oktaavivahemikku, kuvatakse ekraanil ajutiselt numbriga oktaaviniihet (nt +1) ja vahemik, kus praegune klaviatuur asub, nt C1 – C5.



Lisaks ajutisele ekraanikuvale süttivad Octave nupud, mis näitavad oktaavi asendit.

Kui oktaaviniihet pole, on oktaavi nupud välja lülitatud. Kui nihutate oktaavi võrra ülespoole, süttivad nupud Octave +, kui nihutate oktaavi võrra allapoole, süttib nupp Octave -. Nupu heledus näitab nihke suurust, mida heledam on nupp, seda suurem on nihe.

Kokku on 128 MIDI-nooti. 128 ei jagu 12-ga, nii et saate oktaavi ja transpositsiooni nihutada, nii et mõned klahvid jäävad MIDI-noodivahemikust välja. Kui liigute MIDI-noodivahemiku äärmuslikele otstele, ei esita vahemikust väljas olevad klahvid ühtegi nooti.

## Klahvide ümberpaigutamine

Saate oma Launchkey 37i klahvid üles või alla pooltooni sammuga. Transpositsioonivahemik on  $\pm 12$  pooltooni.

Klahvide transponeerimiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage Octave - või Octave +. Octave - transponeerib klahvid ühe pooltooni võrra allapoole, Octave + transponeerib klahvid ühe pooltooni võrra ülespoole.



Transpositsiooni muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt pooltooni nihe numbrina ja praegune klaviatuurivahemik.

Transpose  
+1 (C#1 - C#5)

# Kontrolli alad Launchkey 37

Sinu Launchkey on mõned kontrollivaldkonnad, mida käsitleme järgmistes jaotistes:

- Kodeerijad
- Padjad
- Transpordi ja töövoos nupud.



## Kodeerija režiimid

Sinu Launchkeykodeerijatel on kaheksa režiimi. Režiimide vahetamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage klahve vahemikus 1–8.


Mõned režiimid on saadaval ainult siis, kui kasutate DAW-d. Lisateabe saamiseks vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Saadaval on järgmised kodeerimisrežiimid:

Trummipadja number	Režiim	Kättesaadavus
1	Plugin	Ainult DAW-režiim
2	Mikser	Ainult DAW-režiim
3	Saadab	Ainult DAW-režiim
4	Transport	Ainult DAW-režiim
5	Kohandatud 1	Alati
6	Kohandatud 2	Alati
7	Kohandatud 3	Alati
8	Kohandatud 4	Alati

Praeguse kodeerimisrežiimi padi põleb eredalt roosalt. Teised saadaolevad režiimid on heleroosa. Kui teil pole näiteks DAW-i avatud, pole saadaval olevad režiimid valgustatud.

Kui sisenete kodeerija režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt juhtelemendi nimi ja valitud režiim.



Encoder Mode  
Custom 1

Kui valite kohandatud režiimi, on režiimi pealkiri nimi, mille annate kohandatud režiimile, kui loote selle rakenduses Novation Components. Lisateabe saamiseks külastage [Mis on Novation Components? \[7\]](#).

## Kodeerija kohandatud režiimide kasutamine

Sinu Launchkey sellel on neli kohandatud režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil saata kohandatud MIDI-sõnumeid juhtnuppudest. Saate seadistada sõnumid, mida iga juhtelement saadab [Novatsiooni komponendid](#).

Kui liigutate kodeerijat kohandatud režiimis, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Parameetri nime saate määrata jaotises Components, kuid kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-teate sihtkoht.



Vaikekodeerija kohandatud režiimi nimi.



Kohandatud nimega kodeerija.

Igas kohandatud režiimis on kaks lehekülge kodeerija juhtelemente. Teisele lehele sisnemiseks vajutage kodeerijatest paremal asuvaid nuppe Pank Järgmine või Pank Eelmine.



Vaikeleht on leht üks. Esimesel lehel süttib ainult nupp Pank Järgmine, mis näitab, et pääsete juurde teisele lehele. Teisel leheküljel süttib nupp Pank Eelmine, mis näitab, et pääsete juurde esimesele lehele.

Kui muudate kodeerija lehte, kuvatakse ekraanil ajutiselt, millisel lehel olete.



## Padja režiimid

Sinu Launchkeyi padjadel on kaheksa režiimi. Režiimi muutmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu 9-16.

Mõned režiimid on saadaval ainult siis, kui kasutate DAW-d. Lisateabe saamiseks vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Trummirežiim on vaikimisi valitud režiim, saadaolevad padjarežiimid on järgmised:

Trummipadja number	Režiim	Kättesaadavus
9	DAW (vt Tavaline DAW-juhtimine [45])	Ainult DAW-režiim
10	Trumm [51]	Alati
11	Kasutaja akord	Alati
12	Arp muster [40]	Alati
13	Kohandatud 1 [21]	Alati
14	Kohandatud 2 [21]	Alati
15	Kohandatud 3 [21]	Alati
16	Kohandatud 4 [21]	Alati

Viimati valitud padjarežiim süttib helesinine. Teised saadaolevad režiimid on helesinine, mittesaadaolevad režiimid ei põle.

Kui sisenete uude Pad-režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt juhtelemendi nimi ja valitud režiim.



DAW padi režiim.



Kohandatud padjarežiim kohandatud nimega.

Kui valite kohandatud režiimi, on režiimi pealkiri nimi, mille annate kohandatud režiimile, kui loote selle rakenduses Novation Components. Lisateabe saamiseks külastage [Komponendid \[7\]](#).

## Trummipadja režiim

Kui valite režiimi Drum pad, käivitavad padjad MIDI-noote. Vaikimisi on noodid paigutatud C1-st D#2-ni (all vasakult paremale) ja MIDI-kanalil 10.



Trummirežiimis on padjad väljaspool teie DAW-d helesinised ja rajavärv teie DAW-s. Padjad süttivad, kui mängite patju.

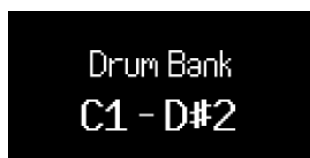


## Trummipatjade ümberpaigutamine

Võite kasutada padjanditest vasakul asuvaid üles ja alla nuppe, et muuta, milliseid noote padjad käivitavad. Nihked on ± kaheksa pooltooni kaupa. Näiteks vaikesendis ülesnupu vajutamine nihutab alumise vasaku klahvistiku asendisse G#1 ja ülemise parema klahvistiku asendisse E2.

Padjade vaikimisi noodipaigutusele lähtestamiseks vajutage koos üles ja alla nuppe.

Kui muudate trummipadja noote, kuvatakse ekraanil ajutiselt uue trummipadja nootide vahemik.



Kuna C1 on vaikimisi lähtepunkt, saate mõned padjad noodivahemikust välja nihutada. Kui trummipadjad on noodivahemikust väljas, ei sütti ega väljasta MIDI-d.



## **Padi kohandatud režiimid**

Sinu Launchkey sellel on neli kohandatud režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil saata kohandatud MIDI-sõnumeid juhtnuppudest. Saate seadistada sõnumid, mida iga juhtelement saadab [Novatsiooni komponendid](#).

Kui lubate kohandatud režiimi, väljastavad padjad kohandatud sõnumeid, mille saate seadistada Components.

Kui vajutate kohandatud režiimis nuppu, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Saate määrata parameetrite nimed Components aga kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-teate sihtkoht, nt CC 21.

# Kasutades Launchkey 37s mastaabirežiim

Skaalarežiim võimaldab teil valida skaala ja oma Launchkey aitab teil selles skaalas hõlpsamini mängida.

Skaalarežiimi lubamiseks vajutage nuppu Scale. Kui lülitate skaalarežiimi sisse, kuvatakse ekraanil hetkel valitud skaala:



## Skaala muutmine

Skaalat saate muuta kolme esimese kodeerija abil.

1. Kodeerija 1 muudab skaala juurnooti. Vaikimisi juurmärkus on C.
2. Kodeerija 2 muudab skaalat. Vaikimisi on skaala suur.
3. Kodeerija 3 muudab skaala režiimi. Seal on kolm režiimi:
  - [Mõõtkavast välja \[23\]](#)
  - [Mõõtkavas \[23\]](#)
  - [Lihtne skaala. \[23\]](#)

Vaikerežiim on Snap to Scale.



### VIHJE

Hoidke klahvi Shift ja liigutage kodeerijat, et kuvada parameeter ekraanil ilma seda muutmata.

## Kaalud

Tabelis on näidatud kodeerija 2 liigutamisel saadaolevad kaalud.

Kaalud	
Major	Dorian nr 4
Alaealine	Früügia domineeriv
Dorian	Meloodiline minoor
Miksolüüdiaan	Lydian laiendatud
Lydian	Lüüdia domineeriv
früügia	Super Locrian
Locrian	8-tooniline hispaania keel
Terve toon	Bhairav
Pool Terve Dim	Ungari alaealine
Terve pool vähenenud	Hirajoshi
Blues	In-Sen
Väike-pentatoonika	Iwato
Major Pentatonic	Kumoi
Harmooniline minor	Pelog-Selisir
Harmooniline major	Pelog-Tembung

## Snap to Scale

Snap to Scale režiimis on teie Launchkey ümardab mis tahes skaalast väljaspool oleva noodi valitud skaalal lähima noodini.

## Filtreerige mastaabist välja

Režiimis Filter out of Scale on teie Launchkey filtreerib välja kõik noodid, mis ei ole valitud skaalal. Iga kord, kui vajutate skaala mittekuuluvat noodi klahvi, seda nooti ei esitata.

## Lihtne skaala

Lihtsas mastaabis režiimis teie Launchkey kaardistab kõik teie valitud skaalal olevad noodid teie järgi Launchkeyvalged klahvid.



### VIHJE

Kui teie valitud skaalal on vähem kui seitse nooti, ei vasta skaala klaviatuuril olevatele oktavidele. See võimaldab teha harfilaadseid jookse, lohistades sõrmi klaviatuuril üles-alla.

# Kasutades Launchkey 37 akordirežiimid

Sinu Launchkey Sellel on kolm erinevat sisseehitatud akordirežiimi, mis aitavad teil ideid luua või muusikat järgmisele tasemele viia. Saadaval on akordirežiimid:

- Akordikaart – määrake skaala ning kasutage kodeerijaid ja jõudluse juhtelemete uute akordipankade avastamiseks ja nende esitamiseks trummipadjandite kaudu.
- Kasutaja akord – määrake oma töövoos klahviakordid, määrates oma lemmikud trummipadjanditele.
- Fikseeritud akord – seadistage klahvide abil akord ja esitage seda uutest kohtades ühe klahvivajutusega.



## MÄRKUS

Akordirežiimid teie peal Launchkey 37 ei pruugi olla teie klahvidega samal MIDI-kanalil. Vaikimisi saadavad akordirežiimid oma noodid välja MIDI kanalil 3. Selle muutmiseks avage: Seaded → Vajutage Pad ^ üles ja v alla nuppe, kuni näete valikut Akordikanal → Määra kanal padjade või kodeerija 1 abil.

## Akordi kaart

Akordikaardi režiimis on teie Launchkeyi padjad ja kodeerijad võimaldavad teil esitada akorde, mis sobivad teie valitud skaalaga. Akordikaart põhineb mõnel põhifunktsioonil:

- Vasakpoolsed kaheksa padi, akordipadjad, võimaldavad teil mängida akorde, mis sobivad valitud skaalaga. Akordide käivitamiseks vajutage kaheksat padjakest. Kuigi ligipääsetav on kaheksa akordi, annab iga akordikaart juurdepääsu 40 akordipangale, mis sobivad skaalaga.
- Parempoolsed kuus padi ehk Performance padd võimaldavad esitada akorde erineval viisil (nt arps või inversioon). Esituspatjade kasutamiseks hoidke esituspatja ja vajutage siniseid akordipadjandeid, et esitada akorde koos esitusefektiga (võib-olla peate akordipadjandit mitu korda vajutama, et kuulda kogu esitusefekti).
- Kodeerijad annavad teile juurdepääsu parameetritele, et muuta akorde, seiklust, uurimist, levikut ja veeretamist. Parameetrite Adventure ja Explore muutmine annab teile juurdepääsu kaheksa akordi 40 pangale. Spread and Roll parameetrid muudavad akordide kõla.

Akordikaardi avamiseks vajutage nuppu Chord Map.

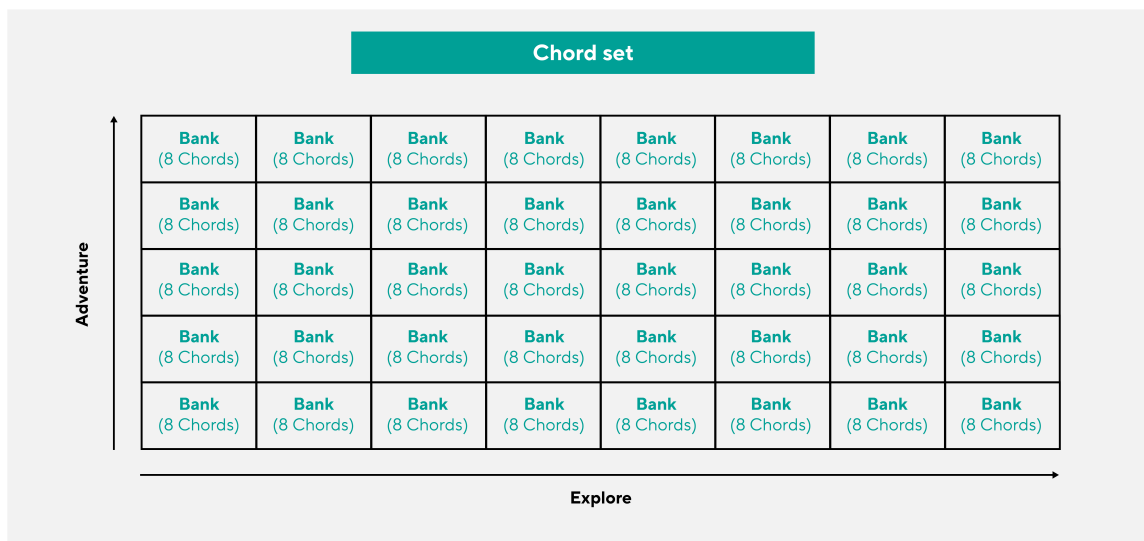
## Akordikaardikomplektid

Akordikaart annab teile akordikomplekti, mis vastab skaalarežiimis valitud võtmele ja skaalale.

Kui mängite akordi, kuvatakse ekraanil akordi nimi ja selle käivitatavate klaviatuurinootide visuaalne kujutis.

Akordikomplektid ja sobivad skaalad on näidatud allolevas tabelis:

Akordikomplekt	Kaalud
Major	Major Major Pentatonic Terve toon
Alaealine	Alaealine Väike-pentatoonika Blues Meloodiline minoor Hirajoshi Kumoi Ungari alaealine
Dorian	Dorian Dorian nr 4
Miksolüüdiaan	Miksolüüdiaan
Lydian	Lydian Lydian laiendatud Lüüdia domineeriv
früügia	früügia In Sen Iwato Pelog-Selisir Pool Terve vähenenud
Locrian	Locrian Super Locrian
Harmooniline minoor	Harmooniline minoor Bhairav Terve pool vähenenud
Harmooniline major	Harmooniline major
Früügia domineeriv	Früügia domineeriv Pelog-Tembung 8 tooni hispaania keel



Iga akordikomplekt koosneb 40 akordipangast. Kui kujutate ette, et seal on akordipankade tabel koos Explore ja Adventure skaalaga, kui suurendate iga akordipankade vahel edenevat parameetrit. Mida kõrgemad on Adventure ja Explore parameetrid, seda räägimad on saadud akordid.

### Akordikaardi esitusplaadid

Kõige parempoolsemad kuus plokki (padjad 6-8 ja 14-16) võimaldavad akordikaardi jõudlusfunktsioone. Nende kasutamiseks hoidke esituspatju ja vajutage akordipatju. Kui hoiate esitusplokki, muudab see akordi esitamise viisi.



Esituspatjade kasutamiseks hoidke või lukustage parempoolset esitusplokki, antud juhul poolitage: vasakule ja paremale, ning vajutage akordipadjandit, et esitada see akord koos esituselemendiga.

Esituspadjad muudavad akorde järgmisel viisil. Üksikasjalikud kirjeldused leiате vastavast jaotisest.

Pad	Käitumine
6	<a href="#">Manual Arp Up [28]</a> - iga vajutus akordipadjanditele liigub läbi akordi nootide.
7	<a href="#">Inversioon üles [30]</a> - Mängib iga vajutusega läbi akordi erinevad inversioonid.
8	<a href="#">Split: bass + akord [31]</a> - Kaks vajutust akordipadjale esitavad bassinoodi, millele järgnevad ülejäänud akordi noodid.
14	<a href="#">Manual Arp Down [28]</a> - iga vajutus akordipadjanditele liigub läbi akordi nootide.
15	<a href="#">Inversioon alla [30]</a> - Mängib akordi esimese inversiooni alla.
16	<a href="#">Jagamine: vasakule ja paremale [31]</a> - Kaks akordipadja vajutust mängivad, mis oleks akordi vasaku- ja paremakäeline versioon.



## MÄRKUS

Korraga saate kasutada ainult ühte esitusplokki.

Esitusplaadi lukustamiseks, et te ei peaks seda käes hoidma, toimige järgmiselt.

1. Lukustamise lubamiseks vajutage stseeni käivitamise nuppu >.
2. Vajutage jõudlusnuppu, mille soovite lukustada.

Kui riiv on sisse lülitatud, süttib stseeni käivitamise nupp > valge ja esituspadjad lülituvad sisse ja välja.

Riivi väljalülitamisel lülitatakse välja kõik aktiivsed jõudlus-/modifikaatorid.

## Akordikaardi käsiraamat Arp

Manuaalsed arp-esitusrežiimid (seal on kaks režiimi, Manual Arp Up ja Manual Arp Down) muudavad akordipadjad akordi mängimiselt iga akordi noodi esitamiseks iga nupuvajutusega. Näiteks kolme noodi akordi (kolmkõla) esitamiseks peate kolm korda vajutama akordipadjandit, et esitada kõik kolm akordi nooti.

Akordi muutmine või esitusploki vabastamine lähtestab arp-tsükli.

## Manuaalne Arp Up

Manual Arp Up režiimis liiguvad akordinoodid akordi madalaimast noodist akordi kõrgeima noodini, seejärel lähtestatakse.

C-duur akordi puhul on noodid C, E ja G; Manual Arp Up mängib noote järjekorras C, E, G, C, E, G, C jne.





## Manual Arp Down

Manual Arp Down režiimis liiguvad akordinoodid akordi kõrgeimast noodist akordi madalaima noodini, seejärel lähtestatakse.

Jällegi C-duur akordi puhul, kus noodid on C, E ja G; Manual Arp Down, esitab noote kahanevas järjekorras G, E, C, G, E, C, G jne.



## Akordikaardi ümberpööramine

Inversion esituspadi võimaldab teil mängida läbi erinevaid akordi inversioone iga kord, kui akordipadi mängitakse. Muusikas on akordi ümberpööramine teistsugune akordi esitamise viis, mille puhul juurnoot (akordi nimi, nt C) ei ole enam bassi või akordi madalaim noot.

Selleks hoidke inversiooni esitusnuppu ja iga kord, kui akordiklahvile vajutate, tõstab see akordi noote oktaavi võrra üles (Inversion Up) või alla (Inversion Down), alustades madalaimast noodist. Kui kõik noodid on üles tõstetud (neli vajutust), lähtestatakse akord algsele akordile.

Tsükel lähtestatakse iga kord, kui esitate uue akordi või vabastate esitusploki.

## Inversioon üles

Inversioon-Up hoidmisel näeb C-duur triaad (C, E ja G) välja järgmine:

Tegevus	Akordi väljund
Akordipadi mängiti ilma esinemispadita	C3, E3, G3
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 1. vajutus	C4, E3, G3 (1. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 2. vajutus	C4, E4, G3 (2. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 3. vajutus	C4, E4, G4, (oktaav üles)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 4. vajutus	C3, E3, G3, (algne akord, tsükli lähtestamine)

## Inversioon alla

Kui inversioon alla hoitakse, näeb C-duur triaad (C, E ja G) välja järgmine:

Tegevus	Akordi väljund
Akordipadi mängiti ilma esinemispadita	C3, E3, G3
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 1. vajutus	C3, E3, G2 (2. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 2. vajutus	C3, E2, G2 (1. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 3. vajutus	C2, E2, G2, (oktaavi alla)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 4. vajutus	C3, E3, G3, (algne akord, tsükli lähtestamine)

## **Akordikaardi poolitusrežiim**

Jagamisrežiimid jäljendavad kahe käega klaviatuuri mängimist.

- Splitis: Bass + akord mängib esimene vajutus bassinoodi. Teine vajutus mängib akordi ülejäänud noodid.
- Splitis: vasakule ja paremale mängib esimene vajutus kaks madalaimat nooti. Teine vajutus mängib akordi ülejäänud noodid.

Sarnaselt teistele režiimidele lähtestatakse need tsüklid, kui akord muutub või kui vabastate esitusnupu.

Mõlemas režiimis mängib esimene vajutus otse, 2. vajutus järgib veeremisfunktsiooni.

## Kasutaja akordirežiim

Kasutaja akordirežiim võimaldab teil sisestada oma akorde.

Kasutaja akordi avamiseks hoidke klahvi Shift ja vajutage Drum Pad 11.

Kui olete kasutaja akordirežiimis ja te pole veel akorde lisanud, on padjad tühjad. Järgmises näites oleme lisanud akordid viiele padjale:



Akordi esitamiseks vajutage sinist nuppu. Padi põleb valgelt, kui mängite akordi.

## Kasutajate akordide määramine

Padjadele kasutajaakordi määramiseks tehke järgmist.

1. Vajutage ja hoidke tühja plaati. Ekraanil kuvatakse klaviatuuri kujutis.



2. Vajutage klaviatuuril noote, mille soovite akordile määrata. Saate mängida kogu akordi või esitada iga noodi eraldi (nt akordide puhul, mida ei saa ühe käega mängida). Saate määrata kuni kuus nooti – Launchkey ignoreerib lisamärkusi.

Ekraanil kuvatakse akordile lisatud noodid ja akordi nimi:



3. Vabastage padi.

Padil põleb selle kasutaja akordipanga värvi, milles olete, vt [Kasutajate akordipankade muutmine](#).

## Kasutajate akordide transponeerimine

Kasutaja akordi režiimis saate kasutada klahvistiku ^ üles ja v alla nuppe, mis asuvad padjadest vasakul, et transponeerida kogu kasutaja akordipank.

Ühe pooltooniga transponeerimiseks vajutage kas padja üles või alla nuppu. Saate transponeerida kuni 12 pooltooni (üks oktav) üles või alla.

Oktavi (12 pooltooni) võrra transponeerimiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage padja üles või alla nuppu. Saate transponeerida kuni kolm oktaavi üles või alla.

## Kasutajate akordide eemaldamine

Kasutajaakordide eemaldamiseks hoidke all funktsiooninuppu ja vajutage akordi padjandit, mille soovite eemaldada.

Funktsiooninuppu all hoides põlevad kõik akordiga padjad punaselt ja ekraanil kuvatakse teade "Kustuta akord!":



## Fikseeritud akordirežiim

Fikseeritud akordi režiim võimaldab teil määrata klahvidele akordi. Klaviatuuri abil saate teha akorde kuni kuus nooti, seejärel mängida ja transponeerida sama akordiharmoniaat, mängides klahve üles ja alla.

## Fikseeritud akordi määramine

1. Vajutage ja hoidke all nuppu Fikseeritud akord.
2. Vajutage klaviatuuril noote, mille soovite akordile määrata. Saate mängida kogu akordi või esitada iga noodi eraldi (nt akordide puhul, mida ei saa ühe käega mängida). Ekraanil kuvatakse akordi nootide ja nime visuaalne esitus.
3. Vabastage nupp Fikseeritud akord.

Fikseeritud akord jätab noodid ja intervallid meelde ning Fikseeritud akordi režiim on nüüd sisse lülitatud. Selle näitamiseks süttib nupp Fikseeritud akord.

Fikseeritud akordi režiimi sisse/välja lülitamiseks vajutage nuppu Fikseeritud akord. Viimane salvestatud akord on saadaval. Fikseeritud akordi uuesti määramiseks korrake ülaltoodud samme. See kustutab eelmise akordi.

## **Fikseeritud akordi eemaldamine**

1. Vajutage ja hoidke all nuppu Fikseeritud akord.
2. Vajutage mis tahes klahvi klaviatuuril.
3. Vabastage nupp Fikseeritud akord.

## Kasutades LaunchkeyArpeggiator (Arp)

Arpeggiator (lühendatult arp) võimaldab teil hoida mitmeid noote, nt akordi ja Launchkey mängib järjest iga noodi eraldi.

Et lubada oma Launchkey's arp vajutage Arp nuppu. Kui Arp on sisse lülitatud, süttib nupp Arp ja ekraanil kuvatakse arpeggiatori juhtnupud selles järjekorras, nagu need on kodeerijatele määratud:

1. [BPM \(tempo\) \[37\]](#)
2. [Kiik \[38\]](#)
3. [Hinda \[38\]](#)
4. [Värv \[39\]](#)
5. [Tüüp \[39\]](#)
6. [okt \(oktavid\) \[39\]](#)
7. [Mut \(muteerumine\) \[39\]](#)
8. [Rytm \(rütm\) \[39\]](#)

```
Arp
BPM Swing Rate Gate
Type Oct Mut Rytm
```



### VIHJE

Tõstuklahvi all hoides ja klahvi Arp vajutades lukustub arpeggiator. Kõik noodid, mida vajutate, kestavad määramata ajaks, kui arp jätkab nende esitamist. Arp-nootide ülekirjutamiseks saate käivitada uue nootide komplekti.

Arp-riiv on tõesti kasulik ARP-seadetega katsetamiseks ilma sõrmi klahvidel hoidmata.



## Arp juhtnupud

Kui Arp on sisse lülitatud, Launchkeyi kodeerijad kaardistavad ARP juhtnuppudega. Kodeerija liigutamine kuvab ajutiselt parameetri ja väärtuse Launchkeyekraan.



### VIHJE

Hoidke klahvi Shift ja liigutage kodeerijat, et kuvada parameeter ekraanil ilma seda muutmata.

Kodeerijatel on saadaval järgmised arp-juhtelemendid:

Kodeerija	Parameeter	Vaikeväärtus
1	Tempo (BPM)	120
2	Kiik	0
3	Hinda	1/16
4	Värv	50%
5	Tüüp	Üles
6	oktavid (okt)	1
7	Muteeruda (Mut)	0%
8	Kõrvalekaldumine (arendaja)	0

## Arp Tempo

Tempo juhib arpi kiirust löökides minutis (BPM), kui teie Launchkey ei võta MIDI-kella vastu.

Saate määrata seadme sisemise tempo Launchkey 40 kuni 240 BPM, kasutades kodeerijat 1. Vaikimisi tempo on 120 BPM.

Kui teie Launchkey võtab vastu MIDI-kella ja kui liigutate kodeerijat 1, kuvatakse ekraanil sisemise BPM-i asemel tempo, millega see sünkroonitakse.

## Arp Swing

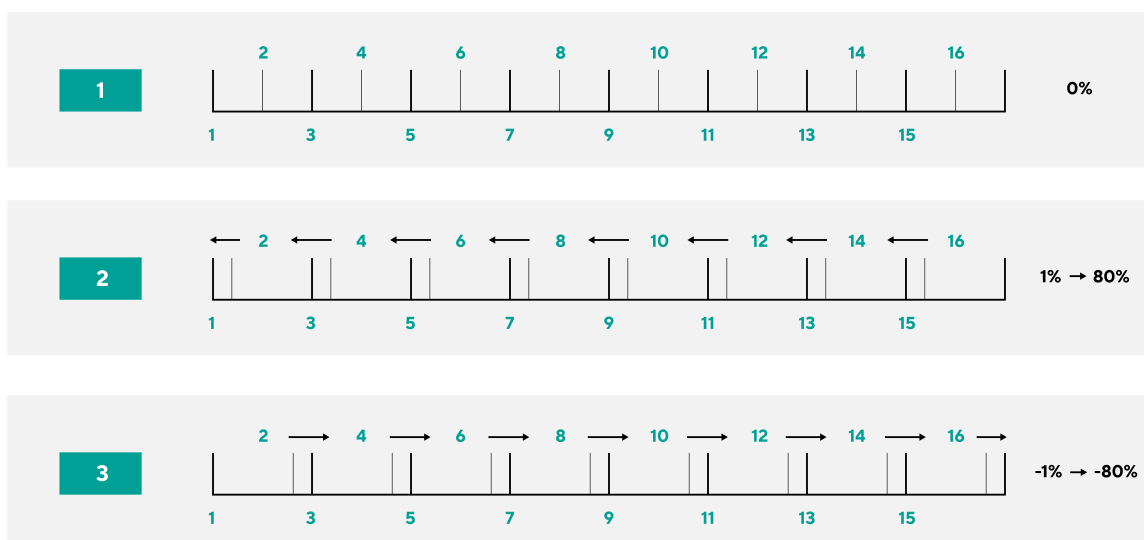
Vaikimisi on arpeggiaatori mustri iga noot ajas võrdselt paigutatud. Vaikimisi tempo ja kiirusega 120 BPM, 16. noodid kordub muster iga kahe sekundi järel, muutes sammud üksteisest kaheksandiksekundi kaugusel.

Arp Swingi parameetri muutmine selle vaikeväärtusest 0% muudab paarisarvuliste sammude ajastust (ehk pöörideid).

Saate reguleerida kõikumist kodeerija 2 abil vahemikus -79%, negatiivset tõusu kuni +79%, positiivset tõusu.

Negatiivne kõikumise väärtus lühendab paarisastme ja eelmise paaritu astme vahelist aega, positiivsel Swingi väärtusel on vastupidine mõju.

See diagramm annab umbkaudse visuaalse ülevaate igas pöördeseades toimuvast:



## Arp Rate

Arp-sagedust või arp-nootide muusikalist jaotust saate juhtida kodeerija 3 abil. Arp-sagedus määrab, kui sageli noote iga takti kohta esitatakse.

Saadaolevad hinnad on järgmised:

- 1/4
- 1/4 kolmik
- 1/8
- 1/8 kolmik
- 1/16
- 1/16 kolmik
- 1/32
- 1/32 kolmik

## Arp värav

Kodeerija 4 juhib, kui suure osa arp-nootide vahelisest ajast iga noot täidab. Vahemik on 0% kuni 95%.



### VIHJE

Võimalik ka pikemaid väravaid, vt [Arp Tie \[41\]](#) lisateabe saamiseks.

## Arp tüüp

Kodeerija 5 muudab Arp tüüpi. Arp Type viitab sellele, kuidas arpeggiator mängib teie käes olevaid noote või akordi.

Arp tüüp	Käitumine
Üles	Mängib iga noodi madalaimast kõrgeima noodini.
Alla	Mängib iga noodi kõrgeimast madalaima noodini.
Üles/alla	Mängib iga nooti madalast kõrgele ja seejärel uuesti tagasi. Kõrgeimad ja madalaimad noodid <b>ei ole</b> kordas.
Üles/alla 2	Kõrgeimad ja madalaimad noodid <b>on</b> kordas.
Nagu Mängitud	Mängib teie käes olevaid noote nende esitamise järjekorras.
Juhuslik	Mängib teie käes olevaid noote juhuslikus järjekorras.
Akord	Mängib kõik noodid akordina igal arpeggiatori sammul.
Strum	Modulatsiooninuppu liigutades kõlavad noodid. Hoidke mõnda klahvi all ja kui liigute modulatsiooninupu abil üles või alla, kõlavad noodid (või lukustatud või akordirežiimis noodid). See jälgendab viisi, kuidas kitarril akorde põimitakse.

## Arp oktaav

Kodeerija 6 reguleerib oktaavide arvu, mille jooksul arpeggiator noote üle mängib. Saate valida ühe kuni nelja oktaavi.

## Arp Mutate

Kodeerija 7 reguleerib, kui palju mutatsioonijuhtimine arpeggiatorit mõjutab. Arp-muteerumine mõjutab kõiki arp-tüüpe.

Kodeerija 7 pööramine lisab teie arpedžole vaheldust. Uus "mutatsioon" toimub iga kord, kui liigutate kodeerijat või taaskäivitust klahvidelt. Kui lõpetate kodeerija keeramise, seatakse noodid paika ja korduvad lõputult.

## Arp rütm

Kodeerija 8 muudab arp'i rütmi ja kuvab ekraanil samme.

Rütmikooderi pööramine teeb rütmilisi variatsioone. Iga kord, kui kodeerijat liigutate, loote erineva puhkemustri.

## Arp mustri režiim

Arp Pattern on padirežiim, mis toob teie arpeggiaatori sammud padjadele ja annab teile täiendava arp-funktsiooni interaktiivsemaks arp-redigeerimiseks.

Arp Pattern Mode'i pääsemiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage Drum Pad 12.

Kui valite Arp mustri režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt Pad Mode Arp Pattern.



Arp-mustri režiimis:

- Aktiivsed sammud põlevad siniselt ja passiivsed sammud ei põle. ARP mängib aktiivseid samme ja vaigistab mitteaktiivsete sammude puhul. Kui arp mängib, süttib ülemisel patjade real praegune sammuasend.



- Arp-sammud lülitate välja trumlipadjade ülemise rea abil. Sammu eemaldamiseks arp-järjestusest vajutage padjandit.



- Alumine patjade rida annab teile rohkem arp-funktsioone, mida saate ühe sammu kohta juhtida. Vajutage nuppu Funktsioon nuppu, et liikuda kolme saadaoleva funktsiooni vahel: [Aktsent \[42\]](#), [Ratchet \[42\]](#) ja [Lips \[41\]](#).

Need sammud on samad, mis arp-rütmi muster. Arp-rütmi režiim mõjutab ruudustikku, arp-rütmi väärtuse muutmine muudab ruudustikus näidatud mustrit ja kirjutab üle kõik teie tehtud muudatused.

## Arp Tie

Kui Arp Tie on sisse lülitatud, põleb funktsiooninupp punaselt ja kõik sammud Arp Tiega punaselt.

Arp lips, seob kaks nooti kaarmustriga kokku. Arp Tie režiimis vajutage alumises reas padjandit, et siduda see arp-samm järgmise sammuga. Padja muutub punaseks, mis näitab, et selle kohal olev aste on seotud.

Kui astmel on lips, tõuseb Arp värv 110%-ni.



## Arp aktsent

Kui Arp Accent on sisse lülitatud, põleb funktsiooninupp oranžilt ja kõik sammud, millel on Arp Accent, heleoranž.

Kui lisate sammule rõhuasetuse, hüppab Arp-sammu kiirus +30 võrra võrreldes ilma rõhuta sammuga.

Rõhuasetuse kiiruse väärtus on piiratud 127-ga.



### MÄRKUS

Rõhk mõjutab mõlemat nooti, kui Rõhumärk ja [Ratchet \[42\]](#) on mõlemad ühe sammuga aktiivsed.



## Arp Ratchet

Kui Arp Ratchet on sisse lülitatud, põleb funktsiooninupp kollaselt ja kõik sammud, kui Arp Ratchet põleb helekollasena.

Kui lisate astmele arp-põrkmeCHANISMI, mängib arp selle sammuga jaoks kaks päästikut. Näiteks kui arp on 1/16 juures, mängib põrkmeCHANISMIGA samm kaks 1/32 nooti. Nootide kõrgus jääb samaks.



# Launchkey 37 seaded

Seadete menüüsse pääsemiseks vajutage nupp Sätted. Kui sätted on aktiivsed, põleb nupp Sätted täielikult.

Menüü Seaded võtab üle ekraani, padjad ja kodeerijad. Seadetes navigeerimiseks kasutage järgmist:

- ^ Üles ja v alla nupud, et liikuda seadete ekraanidel.
- nupud < Track and Track >, Encoder 1 või nupud, et muuta praeguse seadistuse väärtust.



Igal ekraanil kuvatakse seaded ja praegune väärtus:



Seadetest väljumiseks vajutage uuesti Sätted. See naaseb klaviatuuri eelmisele padja- ja kodeerimisrežiimile.

Seaded on järgmised:

Seadistamine	Väärtuse vahemik	Kirjeldus	Vaikeväärtus
MIDI kanali klahvid	1-16	Määrab MIDI-kanali, mille klahvid edastavad.	1
Akordide kanal	1-16	Määrab MIDI-kanali, mille akordirežiimid edastavad.	3
Trummide kanal	1-16	Seadistab trummirežiimi edastuse MIDI-kanali.	10
Vel Curve (klahvid)	Pehme Tavaline Raske Parandatud	Määrab klahvi kiiruskõvera.	Tavaline
Vel Curve (padjad)	Pehme Tavaline Raske Parandatud	Määrab padja kiiruskõvera.	Tavaline
Fikseeritud kiirus	1-127	Muudab fikseeritud kiiruse väärtust ja aktsentväärtust arp-värvates.	120
Arp kiirus	Sees/väljas	Kui see on sisse lülitatud, võtab Arp kiiruse väärtused klahvidelt. Kui see on välja lülitatud, on Arp kiirus vaikimisi 100.	Sees
Arp märkuse allikas	A osa B osa	Määrab, milline osa käivitab arpeggiaatori.	A osa
Pad Aftertouch	Väljas Kanal Poly	Määrab, kas padjad edastavad järelpuudutust ja kui jah, siis millist tüüpi.	Polüfooniline
Pad AT lävi	Madal Tavaline Kõrge	Määrab punkti, millal alustatakse patjadel järelpuudutust.	Tavaline
MIDI kella väljund	Sees/väljas	Lubab või keelab, kui Launchkey edastab MIDI kella.	Sees
LED heledus	1-10	Reguleerib LED-i heledust.	8
Ekraani heledus	1-10	Reguleerib ekraani heledust.	8
Kuva ajalõpp	1-10	Muudab ajutiste ekraaniteadete pikkust 1-sekundiliste intervallidega.	5
Väline tagasiside	Sees/väljas	Muudab sissetuleva MIDI vastava trummi või kohandatud režiimi padjad põlema.	Sees
Vegase režiim	Sees/väljas	Vegase režiimi lubamine või keelamine.	Väljas
Toiterežiimid	Kodeerija režiim: kohandatud 1–4  Padjarežiim: trummel – kohandatud 4	Määrab vaikeväärtuse, Kodeerija ja Pad režiimid.	Fader: kohandatud 1  Kodeerija: kohandatud 1  Pad: trumm



## DAW juhtimine Launchkey 37

The Launchkey saab juhtida mitmesuguseid DAW-sid (digitaalheli tööjaamu), kasutades erinevaid kodeerija ja padja režiime.

Saate oma seadmes kasutada kodeerija režiime Launchkey et juhtida pluginaid, DAW-i mikserit, saatmist ja DAW-i transpordirežiime kodeerijate abil.

Võite kasutada ka oma Launchkeyi padjad DAW ja Pad režiimides.

Paljud teie DAW-juhtelemendid Launchkey on DAW-spetsiifilised, samas kui teised on jagatud funktsioonid. Oleme jaganud DAW funktsioonid kaheks osaks:

- Kõigile DAW-dele ühised funktsioonid.
- Teatud DAW-dele omased funktsioonid.

Lugege läbi mõlemad [Levinud DAW juhtnupud \[45\]](#) jaotist ja jaotist teie DAW-i kohta, et täielikult mõista, kuidas saate integreerida Launchkey teie töövoos.

### Tavaline DAW-juhtimine

Tavaline DAW-juhtimine on seotud teiega Launchkeyfunktsioonid, mis töötavad kõigis toetatud DAW-des.

Kui olete selle jaotise läbi lugenud, saate lugeda oma DAW-ga seotud jaotist.

### Vaikimisi DAW juhtimisrežiimid

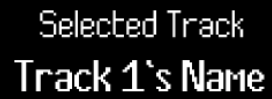
Kui ühendate oma Launchkey DAW-le, teie jaotised Launchkey vaikimisi järgmistele režiimidele:

Juhtimisala	Vaikerežiim
Kodeerijad	Plugin
Trummipadjad	DAW
Faderi nupud	Arm

## Raja nupud ja navigeerimine

Raja nupud teevad kõigis DAW-des sama: vajutage Jälg > järgmisele rajale liikumiseks ja < Rada eelmisele rajale liikumiseks.

Kui liigutate radu, siis teie Launchkey 37i ekraan näitab ajutiselt uue loo nime.



Selected Track  
Track 1's Name

Kui hoiate all tõstuklahvi, süttivad jälgimise nupud, mis näitavad teile, millal saate rada liigutada. Näiteks kui olete rajal 1, siis < Rada nupp ei sütti, kuna saate liikuda ainult järgmisele rajale.

## Jälgi pangandust

Track Banking võimaldab teil liigutada radu kaheksaliikmelistes rühmades. Radade pank, millel viibite, on ka teie kaheksa raja komplekt Launchkeymikseri seaded (nt kodeerijad ) juhtimine.

Kaheksa raja võrra nihutamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu < Rada või Jälg > eelmisele või järgmisele pangale liikumiseks.

Kui kolite panku, siis teie Launchkey 37Ekraanil kuvatakse ajutiselt uus lugude komplekt, nt mikseri lood 9–16.

## DAW kodeerija režiimid

Kodeerimisrežiimid määravad teie Launchkey 37i kodeerijad erinevatele juhtnuppude komplektidele.

Kodeerija režiimi muutmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage ühte ülemise rea klahve.



DAW juhtimisega seotud kodeerija režiimid on järgmised:

- Plugin – juhib hetkel fokuseeritud pistikprogrammi.
- Mikser – juhib lugude taset ja panoraami.
- Saadab – juhib DAW-mikserite saatmise juhtnuppe
- Transport – juhib DAW-de elementide transporti väljaspool esitust/pausi/Loop/Stopp nupud

Iga DAW kodeerija režiimi kohta lisateabe saamiseks lugege järgmisi jaotisi.

### Plugina kodeerija režiim

Pluginarežiim määrab teie kodeerijatele DAW-is praegu fokuseeritud pistikprogrammi juhtimise. Saate juhtida oma DAW-i varude pistikprogrammide efekte ja instrumente ning kolmandate osapoolte pistikprogramme.

Igal DAW-l on oma viis kodeerijatele plugina juhtelementide määramiseks, seega vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

## Transpordi kodeerija režiim

Transpordikodeerija režiim toob teie DAW paigutusvaate juhtelemendid teie kodeerijatele, andes teile oma projekti navigeerimise praktilise juhtimise.

Ekraanil kuvatakse järgmiste juhtelementide lühinimed, mida on selgitatud allolevas tabelis ja järgmistes jaotistes.

Kodeerija	Funktsioon	Lühike nimi
1	Transpordiasend (puhastus)	Scrb
2	Suumi	Suumi
3	Silmuse alguspunkt	LPS
4	Silmuse lõpp-punkt	LPE
5	Markeri valik	Mark
6	Ei kehti	
7	Ei kehti	
8	Tempo (BPM)	BPM



### MÄRKUS

See režiim on Ableton Live'is pisut erinev. Lisateabe saamiseks vt [Live transpordi kodeerija režiim \[56\]](#).

## Taasesituse asend

Transpordikodeerija režiimis juhib Encoder 1 puhastus- või taasesitusasendit. Kodeerija liigutab esituspead vasakule ja paremale läbi teie paigutuse löökide kaupa.

Ekraanil kuvatakse praegune esituspea asukoht taktides ja löökides.

## Suumi

Transpordikodeerija režiimis suurendab ja vähendab Encoder 2 suumitaset.

Suumikooderi liigutamine päripäeva Suumib sisse, vastupäeva Suumib välja.

Ekraanil kuvatakse ajutiselt viimane suumi muudatus:



## Loopi algus ja lõpp

Transpordikodeerija režiimis juhivad kodeerijad 3 ja 4 teie DAW-i silmuse algus- ja lõpp-punkte.

Kodeerijate päri- või vastupäeva pööramine liigutab silmuspunkte löökide kaupa edasi või tagasi.

Silmuspunktide muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt muudetud silmuspunkt ja selle asukoht taktides ja löökides.

## Markeri valimine

Transpordikodeerija režiimis liigutab Encoder 5 teie DAW esituspead DAW-s seadistatud markerite vahel.

Kodeerija päri- või vastupäeva liigutamine viib esituspea järgmise või eelmise markeri juurde.

Markerite teisaldamisel kuvatakse ekraanil ajutiselt selle markeri nimi, kuhu olete teisaldanud.

Kui te pole oma projektis veel ühtegi markerit seadistanud, ei tee Marker Select kodeerija midagi ja selle liigutamisel kuvatakse ekraanil teade "Markereid pole".



Marker Select  
Previous/Next

Markerite lisamise viis sõltub DAW-st. Et teada saada, kuidas DAW-sse markereid lisada, lugege oma konkreetse DAW-i kasutusjuhendit.

## DAW ja Drum Pad režiimide kasutamine

DAW juhtimise osas on padjadel kaks režiimi: DAW ja Drum. Saate neid muuta Shift + Drum padi režiimi nuppude abil.

DAW-režiimis muudavad padjad funktsiooni sõltuvalt kasutatavast DAW-st. Lisateabe saamiseks vaadake selle kasutusjuhendi DAW-spetsiifilisi jaotisi.

### Trummi režiim

Trummirežiimis käituvad padjad samamoodi nagu tavalised [Trummipadja režiim \[51\]](#).

Kui aga kasutate DAW-s trummirežiimi, süttivad padjad hetkel valitud raja värvi, et selgitada, millist rada te juhite.

## Trummipadja režiim

Kui valite režiimi Drum pad, käivitavad padjad MIDI-noote. Vaikimisi on noodid paigutatud C1-st D#2-ni (all vasakult paremale) ja MIDI-kanalil 10.



Trummirežiimis on padjad väljaspool teie DAW-d helesinised ja rajavärv teie DAW-s. Padjad süttivad, kui mängite patju.

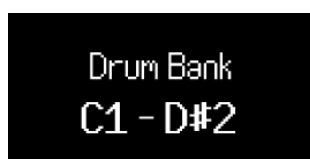


## Trummipatjade ümberpaigutamine

Võite kasutada padjanditest vasakul asuvaid üles ja alla nuppe, et muuta, milliseid noote padjad käivitavad. Nihked on ± kaheksa pooltooni kaupa. Näiteks vaikeasendis ülesnupu vajutamine nihutab alumise vasaku klavvistiku asendisse G#1 ja ülemise parema klavvistiku asendisse E2.

Padjade vaikimisi noodipaigutusele lähtestamiseks vajutage koos üles ja alla nuppe.

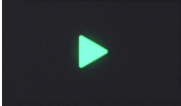

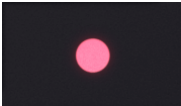
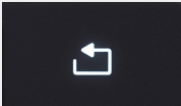
Kui muudate trummipadja noote, kuvatakse ekraanil ajutiselt uue trummipadja nootide vahemik.



Kuna C1 on vaikimisi lähtepunkt, saate mõned padjad noodivahemikust välja nihutada. Kui trummipadjad on noodivahemikust väljas, ei sütti ega väljasta MIDI-d.

## Transpordinupud

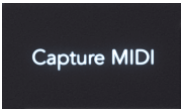
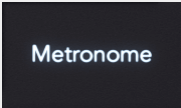
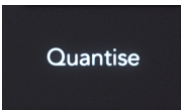
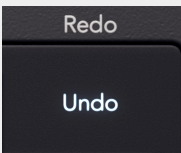
Transpordinupud vastavad teie DAW transpordifunktsioonidele. Lisafunktsioonidele juurdepääsuks saate siiski kasutada nuppu Shift.

Nupp	Funktsioon	Tõstu/teise funktsioon
Mängi 	Alustab taasesitust.	Taasesituse peatamiseks/jätkamiseks hoidke töstuklahvi all ja vajutage Esita.
Peatus 	Peatab taasesituse.	Esituspea projekti algusesse naasmiseks vajutage teist korda nuppu Stop.
Salvestus 	Lülitab teie DAW põhisalvestusfunktsiooni sisse.	
Loop 	Lülitab silmuse sisse/välja.	



## Töövoonupud

Teie töövoonupud Launchkey annab teile kiire juurdepääsu DAW funktsioonidele töövooni kiirendamiseks.

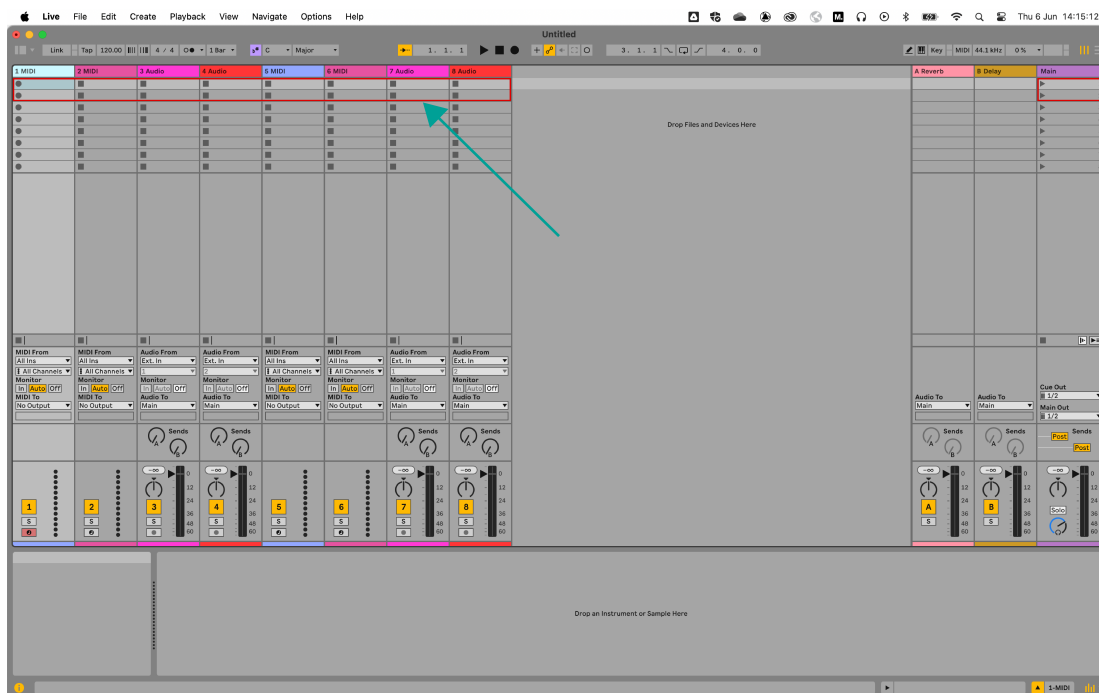
Nupp	Funktsioon	Shift Funktsioon
Jäädvustage MIDI 	Käivitab Capture MIDI (retrospektiivne MIDI- kirje, kui see on teie DAW-s saadaval).	
Metronoom 	Lülitab metronoomi sisse/välja.	
Kvantiseerida 	Käivitab teie DAW kvantimisfunktsiooni viimati salvestatud või valitud MIDI-klipil.	
Võta tagasi 	Käivitab teie DAW-i tagasivõtmise funktsiooni (nt ctrl/command + Z)	Käivitab teie DAW-i uuesti tegemise funktsiooni (nt tõstuklahv + ctrl/käsk + Z)

# Ableton Live'i juhtimine rakendusega Launchkey 37

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[45\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et Ableton Live'ist maksimumi saada.

## Ableton Live'is navigeerimine

Kui ühendate oma Launchkey ja avage Ableton Live, näete klippide ümber  $2 \times 8$  fookusrõngast. See sõrmus tähistab teie sõrmuse kahte rida kaheksast padjast Launchkey.



## Raja muutmine

Esiletõstetud lugu reaalajas on praegu valitud lugu. Kõik rajaga seotud juhtnupud, nt teie Launchkeyi kodeerijad, mõjutavad valitud rada. Valitud loo muutmiseks vajutage üks Track <> nuppudest. Kui liigutate rada:

- Sinu Launchkeyi ekraan näitab teie äsja valitud loo nime.
- Lugu on pehme käega, nii et saate seda kohe mängida.
- Kõik rajaga seotud juhtnupud, nt teie Launchkeyi kodeerijad, mõjutavad äsja valitud rada.

Fookusrõngas liigub ainult siis, kui liigutate raja praeguses valikus kaheksandast rajast mööda.

## Jälgi pangandust

Kaheksast rajast koosnevate komplektide paigutamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppe Track <>. Fookusrõngas liigub selle raja kaasamiseks kas fookusala alguses või lõpus, olenevalt sellest, millises suunas liigute.

## Klippide vahel liikumine

Fookusrõnga üles-alla liigutamiseks, et valida samadel radadel olevaid uusi klippe, kasutage Pad ^ üles ja ^ alla nuppe.

## Abletoni reaajas kodeerija režiimid

Enamasti on teie kodeerimisrežiimid Launchkey järgige [tavalised DAW kodeerija režiimid \[47\]](#). Kuid pistikprogrammi juhtimine annab teile juurdepääsu rohkematele Abletoni seadmetele.

## Abletoni reaajas pistikprogrammi kodeerija režiim

Plugina kodeerija režiim võimaldab teil hetkel valitud seadmes või instrumendis korraga juhtida kaheksa parameetrit.

Kodeerijad juhivad algselt kaheksat parimat parameetrit, kuid saate kasutada kodeerijapanga nuppe, et pääseda juurde iga seadme jaoks rohkematele juhtelementide lehtedele. Ekraanil liikudes kuvatakse seadme nimi ja juhtelementide panga pealkiri.

## Seadme vahetamine

Saate samal rajal seadmeid vahetada, hoides all tõstuklahvi ja vajutades kodeerijapanga üles/alla nuppe.

Seadme teisaldamisel kuvatakse ekraanil raja nimi ja uue seadme nimi.

## Live transpordi kodeerija režiim

Transpordikodeerija režiim toob teie DAW paigutusvaate juhtelemendid teie kodeerijatele, andes teile oma projekti navigeerimise praktilise juhtimise.

Ekraanil kuvatakse järgmiste juhtelemendid lühinimed, mida on selgitatud allolevas tabelis ja järgmistes jaotistes.

Kodeerija	Funktsioon	Lühike nimi
1	Paigutusvaate taasesitusasend	Taasesituse positsioon
2	Suumi horisontaalselt (taasesituse asendisse)	Horisontaalne suum
3	Vertikaalne suum (raja kõrgus)	Suum vertikaalselt
4	Silmuse alguspunkt	Loop Start
5	Silmuse lõpp-punkt	Loop End
6	Markeri valik	Markeri valimine
7	Ei kehti	
8	Tempo (BPM)	Tempo

### Taasesituse asend

Transpordikodeerija režiimis juhib Encoder 1 puhastus- või taasesitusasendit. Kodeerija liigutab esituspead vasakule ja paremale läbi teie paigutuse löökide kaupa.

Ekraanil kuvatakse praegune esituspea asukoht taktides ja löökides.

### Abletoni suumikontroll

Reaalajas suumimiseks on määratud kaks kodeerijat: Horisontaalne suum ja Vertikaalne suum.

#### Horisontaalne suum

Paigutusvaates jätab Horisontaalne suum raja kõrgused samaks, kuid suumib sisse ja välja, hoides taasesitusasendi suumi keskel.

Seansivaates liigub Zoom Horizontal kodeerija lugude vahel.

#### Suum vertikaalselt

Paigutusvaates muudab vertikaalne suum raja kõrgust.

Seansivaates reguleerib vertikaalse suumi kodeerija valitud klippe.

### Loopi algus ja lõpp

Transpordikodeerija režiimis juhivad kodeerijad 3 ja 4 teie DAW-i silmuse algus- ja lõpp-punkte.

Kodeerijate päri- või vastupäeva pööramine liigutab silmuspunkte löökide kaupa edasi või tagasi.

Silmuspunktide muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt muudetud silmuspunkt ja selle asukoht taktides ja löökides.

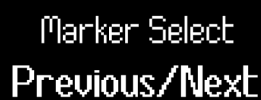
## Markeri valimine

Transpordikodeerija režiimis liigutab Encoder 5 teie DAW esituspead DAW-s seadistatud markerite vahel.

Kodeerija päri- või vastupäeva liigutamine viib esituspea järgmise või eelmise markeri juurde.

Markerite teisaldamisel kuvatakse ekraanil ajutiselt selle markeri nimi, kuhu olete teisaldanud.

Kui te pole oma projektis veel ühtegi markerit seadistanud, ei tee Marker Select kodeerija midagi ja selle liigutamisel kuvatakse ekraanil teade "Markereid pole".



Marker Select  
Previous/Next

Markerite lisamise viis sõltub DAW-st. Et teada saada, kuidas DAW-sse markereid lisada, lugege oma konkreetse DAW-i kasutusjuhendit.

## Ableton Live Pad režiimid

Ableton Live'is on teie Launchkey sellel on kolm padjarežiimi.

- Klipp – klipi käivitamiseks.
- Sekvenser – MIDI-klippide redigeerimiseks ja järjestamiseks Launchkey 's padjad.
- Trumm – Abletoni Drum Rack seadme juhtimiseks.

Clip- või Sequencer-klahvistiku režiimidele juurdepääsemiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu Pad 9 (DAW) üks kord Clip ja kaks korda järjestuse jaoks. Ekraan näitab teile, millises padirežiimis te olete, kui vajutate DAW-klahvi.



Pad Mode  
Clip 1/2



Pad Mode  
Sequencer 2/2

Drum padi režiimile pääsemiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage klahvi 10 (trummel).

## Abletoni reaajas klipi käivitaja režiimid

Clip pad režiimis teie Launchkey annab teile juhtelemendid oma komplekti reaajas esitamiseks, äratades Abletoni seansirežiimi ellu. Teil on juurdepääs klipi käivitamisele, peatamisele ning vaigistuste ja soolode jälgimisele.

## Abletoni reaajas klippiplaadi režiim

Klipi käivitamise režiimis tähistavad padjad reaajas seansi vaates 2 × 8 teravustamisrõngast. Iga pad juhib seansivaates klippi.

Padjad süttivad sõltuvalt nende olekust mitmel viisil:

- Valgustamata padjad näitavad, et klambripesa on tühi.
- Saadaolevad klipid on otseülekanDES sama värviga kui nende klipid.
- Padjad vilguvad roheliselt, et näidata, et olete klipi viinud, ja vilguvad roheliselt klipi esitamisel.
- Padjad vilguvad punaselt, et näidata, et olete klipi salvestamiseks valinud, ja vilguvad punaselt salvestamise ajal.



Terve stseeni (klippide rea) käivitamiseks vajutage ülemisest reast paremal asuvat nuppu Stseeni käivitamine >. Kui olete stseeni värvid seadistanud, süttib stseeni käivitusnupp sama värvi kui reaajas stseen.

## Alumise padjareala muutmise

Funktsiooninupu abil saate muuta, mida alumine padjarida juhib. Iga funktsiooninupu vajutus liigub läbi järgmiste juhtelementide:

- Clip Launcher (vaikerežiim, nagu eespool kirjeldatud).
- Peatusrežiim. [59]
- Vaigista režiim. [59]
- Solo režiim. [60]

## Ableton Live Pad režiim: peatu

Stopprežiim muudab alumise rea funktsiooni, nii et nupule vajutamine peatab sellel rajal praegu esitatava klipi.

Stop-režiimis põlevad padjad punaselt; need süttivad eredalt punaselt, kui pala mängib klippi, ja tuhmina punaselt lugude puhul, millel ei ole esitatavat klippi. Stopprežiimis põleb funktsiooninupp punaselt.



## Ableton Live Pad režiim: vaigista

Vaigistusrežiim muudab alumise rea funktsiooni nii, et need näitavad iga loo vaigistamise olekut. Klahvi vajutamine Vaigistab või tühistab loo.

Mute režiimis on padjad heleoranžid; kui lugu on aktiivne, süttivad need erekollaseks ja summutatud lugude puhul tuhmikollaseks. Mute režiimis põleb funktsiooninupp kollaselt.



## Ableton Live Pad režiim: üksi

Soolorežiim muudab alumise rea funktsiooni, nii et nupule vajutamine muudab selle loo sooloolekut.

Solo režiimis on padjad helesinised; need helendavad helesinist, kui lugu on Soloed, ja tuhmsinist, mis pole soloed. Stopprežiimis põleb funktsiooninupp siniselt.



## Kasutades Launchkey 37's Ableton Sequencer

Sinu Launchkey 37 annab teile riistvaralise juhtimise Ableton Live'i klipisekveneerijate üle. Saate luua klippides trummi mustreid ja järjestuse märkmeid kasutades Launchkeyi padjad ja muutke oma järjestusi kodeerijate abil.

Järjestusrežiimile pääsemiseks hoidke all Shift ja vajutage trumliklahvi 9, DAW, nii et ekraanil kuvatakse Pad Mode Sequencer 2/2.

Pad Mode  
Sequencer 2/2

Kui sisenete järjestusrežiimi, muutub padjandite kuvamine olenevalt sellest, mida olete otseülekandes valinud:

Olete valinud MIDI-loo, kuid ühtegi klippi pole valitud.

Padjad ei näita midagi, kui lisate järjestusele samme, loob Live selle MIDI-rajaga jaoks valitud klipipessa uue klipi.

Valitud on MIDI-lugu ja klipp.

Praegu valitud MIDI-klipi jada kuvatakse padjadel ja saate jada redigeerida (kui klipsis pole noote, võivad padjad olla ka tühjad).

Olete valinud heliriba.

Padjadel ei kuvata midagi, saate luua ainult MIDI-lugude abil jadasid.



## Launchkey's Ableton Sequencer paigutus ja navigeerimine

The Launchkey's 16 padi esindavad igaüks 16. astme järjestust, mis võimaldab teil näha klipi riba mis tahes punktis.

Aktiivsete nootidega sammud põlevad klipi raja värvis. Tühjad astmed jäävad valgustamata. Klipi esitamisel tähistab esitusasendit valge padi.



Padi paigutus nooltega, mis näitavad sekvenseri suunda

Täiendavate sammude loomiseks saate padjadest vasakul asuvate alla nuppude abil luua ja redigeerida rohkem kui klipi riba. Üles- ja allannuppude abil saate liikuda sammude 1–16, 17–32 ja muude vahel.

Samuti võite hoida all nuppu Funktsioon ja vajutada nuppu Alla, et kopeerida praegune klipp ja luua identsete ribadega topelpikkusega klipp. Kui olete seda teinud, saate iga riba varieerimiseks kohandada.

## Launchkey's meloodia- ja trummijärjestajad

Launchkeyl on kaks stiili: sekvenser, meloodia ja trumm, olenevalt valitud MIDI rajale määratud instrumendist. Instrument varieerub veidi, kuidas noote sisestada.

Kui valite Drum Rackiga MIDI-loo, näete trummijärjestust. Trummijärjestus näitab ühe trummi noodijärjestust, parajasti valitud Drum Rack Padi, nt trumli. Praegu valitud Drum Rack Padi muutmine muudab padjandite kuvamist.

Kõigi teiste lugude tüüpide puhul kasutavad padjad meloodiajärjestust. Meloodiajärjestus näitab kõiki samme, millel on noodid, ja võimaldab järjestada polüfoonilist materjali.

## Märkmete sisestamine Launchkey's Ableton Sequencer

Kuna on olemas kaks erinevat järjestuse stiili, trumm ja meloodia, on nootide sisestamiseks kaks meetodit.

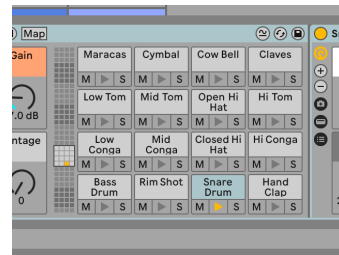
## Trummijärjestus

See meetod töötab, kui olete valinud MIDI-raja, mis kasutab Abletoni trummiriuli seadet.

1. Valige klipp [65]. Kui klamber on tühi, on padjad tühjad. Kui klambriks on märkmeid, näete valitud trumli iga aktiivse sammu jaoks valgustatud padjaid.
2. Valige trummiriuli padi, selleks vajutage klaviatuuril klahvi, mis vastab trumlile, mida soovite kasutada, nt D1 valib siin Snare trummi.



Vajutades nuppu Launchkeyklahvi D1, et valida Snare Drum rada.

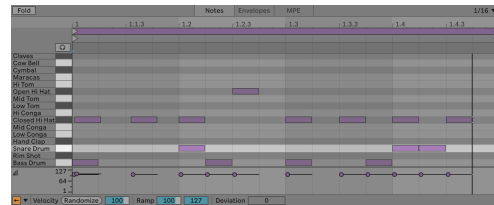


Abletoni trummiriul koos Snare Drum loo valimisel.

3. Vajutage nuppu iga etapi jaoks, millele soovite valitud trumli määrata. Allolevas näites oleme 5., 13. ja 14. sammu juurde lisanud lõksu.



The Launchkey's padjad, kui on valitud Snare trumm.



Abletoni MIDI-märkme redaktor valitud klipi jaoks, töstes esile Snare'i trummiraja.

Märkmete jadast eemaldamiseks vajutage klahvi, et valida eemaldatav trumlihoidja padjake, ja vajutage eemaldatavate sammude märkmeid.

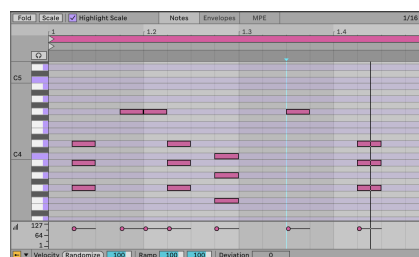
## Meloodiajärjestus

See meetod töötab kõigi MIDI-lugude instrumentide puhul, välja arvatud trummiriulid.

1. [Valige klipp \[65\]](#). Kui klamber on tühi, on padjad tühjad. Kui klipil on märkmeid, näete iga aktiivse sammu jaoks valgustatud padjaid.
2. Märkmeid saate sisestada kahel viisil.
  1. Vajutage klahvidel nooti või akordi, mille soovite sisestada, ja seejärel vajutage nuppu, et see sellele sammule lisada. Sa ei pea võtmeid käes hoidma, oma Launchkey jätab meelde viimati mängitud klahvi(d) ja lisab need sammule, kui vajutate vastavat nuppu.
  2. Hoidke nuppu ja mängige klahvidel nooti(d), mida soovite sisestada.



The Launchkey'i padjad, mis tähistavad sekvenseris olevaid noote.



Abletoni MIDI-märkme redaktor valitud klipi jaoks.



### VIHJE

Saate lisada noote ja akorde korraga mitmele sammule, vajutades korraga mitut padjakest.

## Märkmete dubleerimine

Saate klipi erinevate sammude jaoks märkmeid kopeerida. Selleks tehke järgmist.

1. Hoidke kinni Funktsioon nuppu. Ekraanil kuvatakse Duplicate:

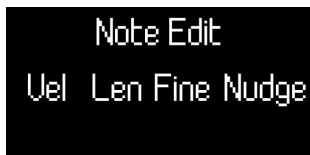


2. Vajutage ja hoidke all sammu, mida soovite kopeerida.
3. Vajutage tühja sammu, kuhu soovite märkmed kopeerida.

## Märkmete järjestuse märkmete sätete reguleerimine

Iga sammu seadete reguleerimiseks saate kasutada Launchkey järjestuserit.

Selleks vajutage ja hoidke all märgset jaotises Sequence, ekraanil kuvatakse märkmete redigeerimise sätteid, millele pääsete juurde kodeerijatest 1-4.



Kodeerija	Märkus Säte	Selgitus
1	Kiirus	Muudab noodi kiirust. Saate hoida mitu padjandit, et reguleerida korraga mitme noodi kiirust.
2	Pikkus	Muudab märkme pikkust astmeliselt kuni selle märkme järgmise eksemplarini.
3	Peen (pikkus)	Muudab noodi pikkust sammu kümnendikku (0,1 sammu) kuni selle noodi järgmise esinemiseni.
4	Nihutage	Liigutab nooti tagasi kuni -20% või edasi kuni +70% (nii kaua, kuni noot ei asu klipi alguses/lõpus).

## Klippide valimine Launchkey's Ableton Sequencer

Klõpsates hiirega mis tahes MIDI-klipil Abletonis, valitakse see klipp ja saate jada redigeerida Launchkey's padjad. Kuid saate klippi muuta ka rakendusest Launchkey. Selleks toimige järjestuspadja režiimis järgmiselt.

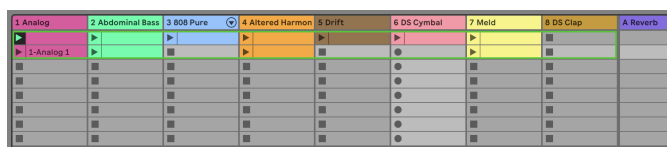
1. Vajutage ülemisest padjareast paremal asuvat nuppu Stseeni käivitamine. Ekraanil kuvatakse Sequencer Select Clip.



Padjad näitavad praeguses teravustamisrõngas saadaolevaid klippe, kasutades klipi värvi. Punased klipid näitavad tühje klipipilusid. Fookusrõnga liigutamiseks võite kasutada nuppe ^ üles ja ˇ alla ning Track <>.



The Launchkey'i padjad, mis näitavad klippe, mida saate valida. Tühjad klambripesad helepunased.



Abletoni seansivaade, mis näitab praeguse kaheksa raja fookusrõngast.

2. Klipi sisestamiseks ja selle järjestamise alustamiseks vajutage nuppu. Sõltuvalt teie valitud klipist:
  - MIDI-klipi vajutamine viib teid järjestuse redigeerimiseks sammusisestuse vaatesse.
  - Tühja MIDI-klipi vajutamine loob pessa uue jada ja avaneb sammude sisestusvaade jada redigeerimiseks.
  - Helirajal klipi vajutamine ei tee midagi.

Stseeni käivitamise nupu uuesti vajutamine viib teid praegusele jadale.

## Ableton Live'i transpordi juhtimine

Teie Launchkey transpordijaotis töötab vastavalt tavalistes DAW-juhtelementides toodud selgitustele: [Transport \[52\]](#), välja arvatud salvestusnupp.

### Abletoni salvestusnupp

Mida teie Launchkeysalvestusnupp erineb olenevalt reaajas avatud vaatest.

- Seansivaates käivitab nupp Salvesta hetkel valitud klipi klipi salvestamise.
- Paigutusvaates käivitab nupp Salvesta kõigi paigutusse kuuluvate relvastatud lugude salvestamise.

## **Ableton Live globaalne skaala**

Ableton Live'is on teie Launchkey sünkroonib Ableton Live'i skaalarežiimiga.

Kui muudate skaalat või avate reaajas komplekti, saadetakse skaala seadmele Launchkey, see võimaldab Launchkeyakordirežiimid, et sünkroonida oma reaajas komplektiga.

# Logic Pro juhtimine rakendusega Launchkey 37

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[45\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite Logic Prost maksimumi.

## Logic Pro: kodeerija režiimid

### Plugina režiim

Plugin DAW režiimis on teie LaunchkeyKodeerijad juhivad Logic Pro nutikaid juhtnuppe hetkel valitud pistikprogrammi või instrumendi jaoks.

Kodeerija teisaldamisel kuvatakse ekraanil raja nimi, parameeter ja väärtus.



Kui pistikprogrammil või instrumendil on rohkem kui kaheksa nutikat juhtnuppu, saate lisamiselehtede liikumiseks kasutada kodeerijapanga nuppe.



### VIHJE

Logic Pro nutikatele juhtnuppudele pääsete juurde Logici vasakus ülanurgas või kasutades Maci klaviatuuri otseteed B.



## Logic Pro mikseri režiim – EQ

Logic Pro mikseri kodeerija režiimil on kolm lehekülge, kaks esimest on tavalised DAW-mikseri režiimid, helitugevus ja pan (vt. [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)). Logicul on lisaleht Logicu EQ plugina jaoks.

EQ-mikseri režiimile pääsemiseks kasutage kodeerija panga allalaadimise nuppu. Kui teil pole sellel rajal ekvalaiseri pistikprogrammi, lisab Mixer EQ režiimile liikumine selle rajale, millel olete.

Kui sisenete Mixer EQ režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt Mixer EQ, kui liigutate kodeerijaid Mixer EQ režiimis, kuvatakse ekraanil raja nimi, EQ parameeter ja väärtus (kas sagedus hertsides või võimendus dB-des).



Logic's Mixer EQ kodeerija režiimi sisenemine.



Kõrge keskmise EQ riba sageduse juhtimine kooderiga 5.

Kui olete režiimis EQ Mixer, seostuvad kodeerijad järgmiste Logic Pro EQ juhtelementidega:



Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	Bänd 2 sagedus	Madal riiul
2	Bänd 2 võimendus	Madal riiul
3	Band 4 sagedus	Madal Kesk
4	Bänd 4 võimendus	Madal Kesk
5	Bänd 6 sagedus	Kõrge kesk
6	Bänd 6 võimendus	Kõrge Kesk
7	Bänd 7 sagedus	Kõrge riiul
8	Bänd 7 võimendus	Kõrge riiul





## **VIHJE**

Näpunäide, mida EQ-režiimi meeles pidada, on järgmine: veidrad kodeerijad juhivad sagedusalade sagedust ja paariskoodrid reguleerivad ribade võimendust.

## Logic Pro padi režiimid

### DAW režiim

Logic Pro puhul on DAW padi režiim jagatud kaheks alamrežiimiks:

- Mikser (vali/arm/soolo/vaigista)
- Live Loops

Alamrežiimi muutmiseks vajutage funktsiooninuppu.



Kui muudate alamrežiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt padjafunktsioon:



## Logic Pro mikserpadja režiim

Mikserirežiim võimaldab teil padjade abil juhtida valikuid, salvestusrežiimi, soolo ja vaigistust.

Esimesel leheküljel juhib ülemine padjarida, milline rada on valitud, ja padjad valgustavad raja värvi. Alumine rida juhib salvestusvalve olekut, helepunane näitab, et rada on salvestus valve all, ja tuhm punane näitab, et rada ei ole salvestus valve all.

Teisel leheküljel juhib ülemine padirida rada Soolod ja alumine padirida rada Mutes.

Vali/Arm ja Solo/Mute vahel vahetamiseks vajutage Pad ^ üles ja v alla navigeerimisnuppe.



The Launchkey's padjad Logic's Select/Arm režiimis.



The Launchkey'i padjad Logic'i soolo/vaigisti režiimis.

Select/Arm on vaikepadja režiim.

Saate kasutada < Track and Track >, et liikuda ühe raja võrravõi kasutage radade kaarti, et liigutada kaheksa rada, mida padjad juhivad.



### MÄRKUS

Kõik Send või Master [sic] lood kuvatakse ka mikserirežiimis. Saate muuta vaigistuse/soolo olekuid samamoodi nagu teisi lugusid.

## Otseülekannete režiim

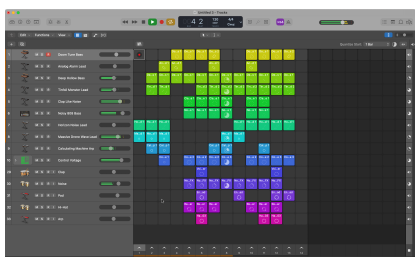
Live Loops režiim annab teie Launchkey kontrolli üksikute tsüklite ja stseeni nuppude üle, et käivitada silmuste veerg.

Ülemine padjandite rida juhib teie silmuseid.

Alumine padjandite rida juhib stseene.

## Silmuspadjad

Ülemine padjandite rida tähistab valitud raja silmuseid. Padjade värvid vastavad Loopi värvidele.



Logic Live Loopsi seanss, kus on valitud lugu 1.



Padjad, mis näitavad silmuse värve.



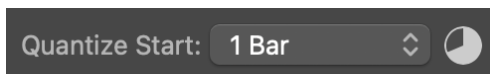
### VIHJE

Logic Pro värvide muutmiseks avage Vaade > Näita värve > Valige silmus > Klõpsake tsükli värvi muutmiseks värvil.

Loopi esitamiseks vajutage nuppu. Silmuse mängimise ajal vilgub padi roheliselt.

Loopi peatamiseks vajutage mängiva Loopi nuppu.

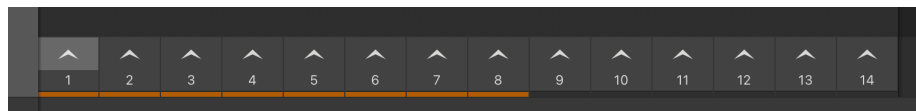
Kui vajutate samal real teisele klahvile, annab see järgmise silmuse. Järgmine tsükkel algab vastavalt sellele, kuidas olete määranud suvandi „Kvantimise algus” otseülekannde akna paremas ülanurgas.



Loopi salvestamiseks vajutage tühjale Loopi pesa (valgustamata padi). Loop salvestamise ajal vilgub padi punaselt, vajutage seda uuesti, et peatada Loop salvestamine ja alustada loopi esitamist.

## Stseenipadjad

Alumise rea klahvi vajutamine käivitab stseeni. Logic Pro Live Loopsis on stseen silmuste veerg, st silmus igast rajast.



Logic Pro Live Loops Scene nupud lehe allosas. Oranž riba näitab, millised stseenid vastavad kaheksale padjale.



The Launchkey 37 alumine padirida käivitab Logic Live Loopsi stseenid.



### MÄRKUS

Stseeni käivitamine **ei tee** käivitada salvestamine tühjadesse Loop-pesadesse.

Kõik mängivad Loopi padjad vilguvad roheliselt, et näidata, et see on aktiivne. Navigeerimisel (vt [Logic Pro Live Loops režiimis navigeerimine \[73\]](#)) läbi lugude, näete, millised silmused mängivad stseeni osana.

### Logic Pro Live Loops režiimis navigeerimine

Live Loops režiimis liiguvad padjanditest vasakul olevad nupud ^ Üles ja v Alla lugude vahel.

Nupud Track <> kerivad läbi silmuste/stseenide vasakule ja paremale.

Kui liigute oma radadel ja stseenidel ringi, värskendatakse padi värve reaajas, et need vastaksid Live Loopsi lahtritele

# Cubase'i juhtimine rakendusega Launchkey

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[45\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on loodud selleks, et saaksite Cubase'ist maksimumi võtta.

The Launchkey vaikimisi on järgmised režiimid:

- Kodeerija režiim – pistikprogramm
- Padjarežiim – DAW

Teabe saamiseks selle kohta, mida kõik teie juhitavad Launchkey juhib, avage Cubase'i akna allosas MIDI Remote ja näete järgmist.



## VIHJE

Samuti on võimalik juhtida Nuendo, Steinbergi "täiustatud heliproduksiooni" DAW. Juhtimiskäitumine on sama, mis Cubase'il.

## Kodeerija režiimid

### Cubase'i pluginate kodeerija režiimi kasutamine

Plugin režiimis teie Launchkey kodeerijad kaardistavad Cubase'i kaheksa kiirjuhtelemendiga.

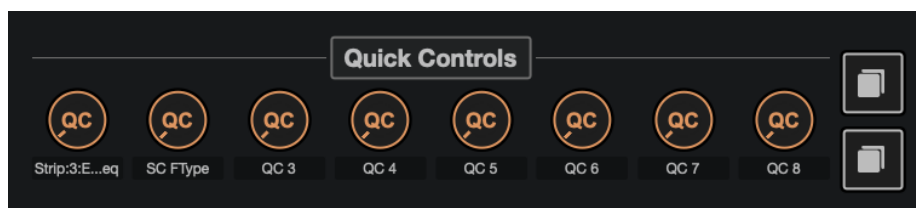
Cubase'i kiirkontrollid töötavad rajapõhiselt. Kui muudate valitud rada, seostuvad kodeerijad kiirjuhtimisseadmetega, mille olete selle raja jaoks seadistanud.



## VIHJE

Iga Cubase'i raja jaoks kiirjuhtimise määrangute seadistamiseks vaadake jaotist [Jälgige Cubase'i kasutusjuhendi jaotist Kiirjuhtelemendid](#).

Kiirjuhtelementide ülesandeid näete Cubase'i jaotises MIDI Remote.



Kodeerija teisaldamisel kuvatakse ekraanil ajutiselt kiirjuhtimise nimi ja väärtus.



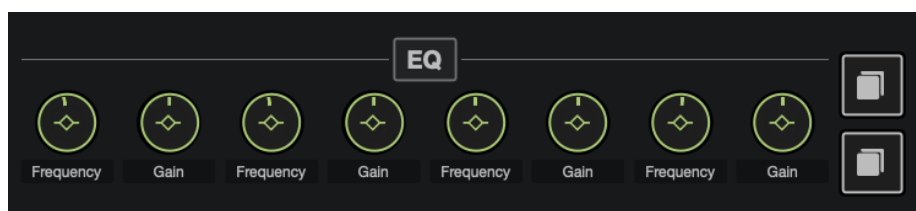
### Cubase'i kodeerimisrežiimi kasutamine: Mixer EQ

Cubase'i mikseri kodeerimisrežiimil on kolm lehekülge, kaks esimest on tavalised DAW-mikseri režiimid, helitugevus ja panoraam. (vaata [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)). Cubase'il on lisaleht Cubase'i kanaliriba EQ sektsiooni juhtimiseks.

Cubase'i ekvalaiseri juhtimiseks kasutage kodeerija panga nuppe, et minna Mixer EQ lehele.




Kui teie kodeerijad on Mixer EQ režiimis, vastavad kodeerijad järgmisele:



Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	Bänd 1 sagedus	Lo Freq
2	Bänd 1 võimendus	Lo Gain
3	Riba 2 sagedus	LMF Freq
4	Bänd 2 võimendus	LMF võimendus
5	Bänd 3 sagedus	HMF Freq
6	Bänd 3 võimendus	HMF võimendus
7	Band 4 sagedus	Tere Freq
8	Bänd 4 võimendus	Tere Gain



## VIHJE

Cubase'i kanaliriba avamiseks minge MixConsole'i ja klõpsake nuppu Redigeeri kanali sätteid  loo jaoks, mida soovite kohandada.



# Cubase Pad Modes

## DAW padi režiimi kasutamine Cubase'is

DAW padi režiimis on kaks padjalehte.

- Lehekülg 1 - Juhtnupud Vali ja Arm
- Lehekülg 2 – juhib vaigistust ja soolofunktsiooni

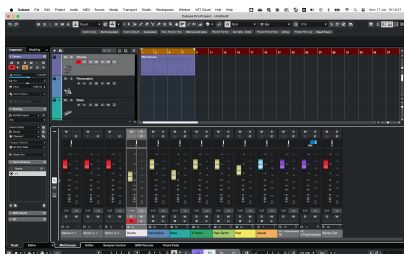
Lehekülgede vahel liikumiseks kasutage padjanditest vasakul asuvaid ^ üles ja v alla nuppe.

Kui muudate lehte, kuvatakse ajutiselt ekraanil, milliseid seadeid padjad juhivad:



Lehel Select Arm juhib ülemine rida raja valimist ja palade värvide valgustust.

Alumine rida juhib loo salvestuskäe sätet. Helepunased padjad näitavad, et rada on valve all, ja tuhmpunased, et näidata, et rada on relvastatud.



Cubase, kus on valitud rada 1 ja salvestusharu olekud on nähtavad.



The Launchkey 37 padjad, mis peegeldavad raja valimise ja salvestamise öla olekuid padjadele.

Leheküljel 2 juhib ülemine rida Mixer Solo. Heleroosad palad on soolodega ja tuhmid roosad, et näidata soleerimata lugu.

Alumine padirida juhib vaigistamist. Padjad helekollased, erekollased vaigistatud radade kuvamiseks ja tuhmkollased vaigistamata radade kuvamiseks.



Cubase koos Mixer Mute ja Solo olekutega, mis on nähtavad MixConsole'i lugude ülasaosas.



The Launchkey 37 padjad, mis peegeldavad mikseri Mute ja Solo olekuid padjadel.

# FL Studio juhtimine seadmega Launchkey 37

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[45\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite FL Studiost maksimumi võtta.

## FL Studio kodeerija režiimid

### FL Studio pistikprogrammi kodeerija režiim

Pluginarežiimis saate kasutada Launchkeyi kodeerijad, et juhtida fookuses oleva pistikprogrammi kaheksa parameetrit. Enamik FL Studio natiivseid pistikprogramme toetab Launchkeykodeerija režiimis.



#### MÄRKUS

Parameetrid Launchkey FL Studio pistikprogrammide kaardid on fikseeritud eelseadistatud vastendused. Kolmanda osapoole pistikprogrammide puhul saate oma vastenduste loomiseks kasutada kohandatud kodeerija režiimi.

### FL Studio Mixer Encoder režiim

Mikseri kodeerija režiimis on teie Launchkey kontrollib FL Studio kanalite riulit, mikserit ja EQ-d.

Juhtelemente on viis lehekülge, juhtelementide vahel liikumiseks saate kasutada kodeerijapanga nuppe:

Lehekülg	Mikseri režiim
1	Kanalihoidiku helitugevus
2	Channel Rack Pan
3	Mikseri maht
4	Mikser Pan
5	EQ

## FL Studio Channel Rack helitugevus

Kodeerijad juhivad kanalite riulil olevat mikseri helitugevust.



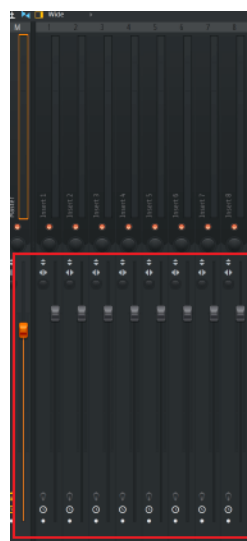
## FL Studio Channel Rack Pan

Kodeerijad juhivad kanaliriiulis olevat segisti panni.



## FL Studio mikseri helitugevus

Kodeerijad reguleerivad helitugevust mikseri seksioonis.



## FL Studio mikserpann

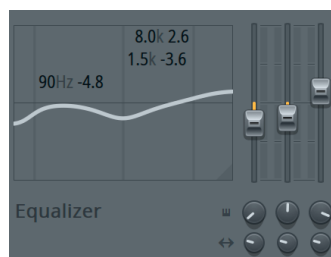
Kodeerijad juhivad segisti seksioonis segisti panni.



## FL Studio Mixer EQ Control

Kui juhite FL Studio EQ-d, vastavad kodeerijad järgmistele ekvalaiseri juhtelementidele:

Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	Bänd 1 sagedus	Madal riiul
2	Bänd 1 tase	Madal riiul
3	Bänd 2 sagedus	Tiip tasemel
4	Bänd 2 tase	Tiip tasemel
5	Bänd 3 sagedus	Kõrge riiul
6	Bänd 3 tase	Kõrge riiul



## FL Studio DAW Pad režiim

DAW padi režiim toimib Channel Rack valijana, millel on korraga kuni 16 Channel Rack kanalit. Iga pad esindab ühte kanalit, mille saate käivitada C5 noodiga. Padjad valgustavad kanali värvi, millele padja määrate.

Kui vajutate nuppu, valib FL Studio kanali ja käivitab heli. Seejärel süttib padi valgeks, et kuvada valitud kanal ja kanali nimi kuvatakse hetkeks ekraanil. Riistvarast saab korraga valida ühe kanali. The Launchkey kuvatakse, kui te pole FL Studios ühtegi kanalit valinud.

Padja paigutus on vasakult paremale, alt üles kahes kaheksas reas. Alumises reas olevad kanalid joonduvad kanaliraami panni/helitugevuse paigutusega.

# Launchkey 37spetsifikatsioonid

## Kaal ja mõõtmed

<b>Kaal</b>	2.2 kg (4.85 lbs)
<b>Kõrgus</b> (kaasa arvatud kodeerijad)	79 mm (3.11 ")
<b>Laius</b>	557 mm (21.93 ")
<b>Sügavus</b>	251 mm (9.88 ")



## Tehnilised andmed

See tabel annab teile ülevaate sellest, kuidas Launchkey 37 erineb teistest selle sarja mudelitest.

Juhtnupud	Launchkey Mini 25 ja Launchkey Mini 37	Launchkey 25 ja Launchkey 37	Launchkey 49 ja Launchkey 61
Kõrgus ja modulatsioon	Kaks puutetundlikku juhtnuppu	Kaks ratast	Kaks ratast
Võtmed	25/37 minisüntesaatoriklahvid	25/37 süntesaatori toiminguklahvid	49/61 poolkaalulised võtmed
Kiirusetundlikud klahvid	Jah	Jah	Jah
Trummipadjad	16	16	16
Polüfoonilise järelpuudutusega kiirusetundlikud padjad	Jah	Jah	Jah
Kodeerijad	8	8	8
Faderid	-	-	9
Faderi nupud	--	-	9
Transpordinupud	Mängi Salvestus	Peatus Loop Mängi Salvestus	Peatus Loop Mängi Salvestus
Töövoo nupud	-	Jäädvustage MIDI Võta tagasi (teha uuesti) Kvantiseerida Metronoon	Jäädvustage MIDI Võta tagasi (teha uuesti) Kvantiseerida Metronoon



# Uuendusteated

## Veaotsing

Abi saamiseks oma töö alustamiseks Launchkey, külastage:

[novationmusic.com/get-started](https://novationmusic.com/get-started)

Kui teil on küsimusi või vajate mis tahes ajal abi oma Launchkey, külastage meie abikeskust. Siin saate ühendust võtta ka meie tugimeeskonnaga:

[support.novationmusic.com](https://support.novationmusic.com)

Soovitame teil kontrollida oma värskendusi Launchkey nii et teil on uusimad funktsioonid ja veaparandused. Et värskendada oma Launchkeypüsivara, peate kasutama Components:

[Components.novationmusic.com](https://Components.novationmusic.com)

## Kaubamärgid

Kaubamärk Novation kuulub ettevõttele Focusrite Audio Engineering Ltd. Kõik muud kaubamärgid, tooted, ettevõtete nimed ja muud selles juhendis mainitud registreeritud nimed või kaubamärgid kuuluvad nende vastavatele omanikele.

## Vastutusest loobumine

Novation on astunud kõik meetmed tagamaks, et siin esitatud teave on õige ja täielik. Mingil juhul ei võta Novation endale mingit vastutust ega vastutust mis tahes kaotuse või kahju eest seadme omanikule, mis tahes kolmandale isikule või mis tahes seadmele, mis võib tuleneda sellest juhendist või selles kirjeldatud seadmest. Selles dokumendis esitatud teavet võib igal ajal ilma hoiatuseta muuta. Tehnilised andmed ja välimus võivad erineda loetletud ja illustreeritustest.

## Autoriõigus ja juriidilised teatised

Novation on registreeritud kaubamärk ja Launchkey on Focusrite Group PLC kaubamärk.

Kõik muud kaubamärgid ja kaubanimed on nende vastavate omanike omand.

2024 © Focusrite Audio Engineering Limited. Kõik õigused kaitstud.



### **ELEKTROSTAATILINE LAHENDUS (ESD)**

Tugev elektrostaatiline laeng (ESD) võib mõjutada selle toote normaalset tööd. Kui see juhtub, lähtestage seade, eemaldades USB-kaabli ja ühendades selle uuesti. Tavaline töö peaks taastuma.

## Krediidid

Novation soovib tänada järgmisi Launchkey MK4 meeskonnaliikmeid nende raske töö eest selle toote teieni toomisel:

Aarron Beveridge, Adam Able, Adam Briffa, Adrien Fauconnet, Alex Wu, Andre Cerqueira, Arnav Luthra, Ben Bates, Conor Boyd, Dan Mitchell, Dan Stephens, Daniel Clarke, Daniel Johnson, Daniel Kay, Danny Nugent, Dave Curtis, Davide Cuoghi, Ed Fry, Eddie Judd, Ellen Dawes, Emma Davies, Emma Fitzmaurice, Gagan Mudhar, Greg Zielinski, Hannah Budworth-Mead, Hannah Williams, Jake Helps, Jan Krutisch, Jason Cheung, Joe Deller, Julian Mountford, Kai Van Dongen, Lewis Williams, Lola Muresan, Loz Jackson, Mario Buoninfante, Martin Haynes, Mobashir Ahmed, Mukesh Lavingia, Nicholas Howlett, Nick Bookman, Nick Van Peteghem, Ollie Russell-Pearcey, Paul Mansell, Pierre Ruiz, Richard Collard, Robert Briggs, Rudy McIntyre Ryan Gray, Sam Counihan, Samuel Price, Sandor Zsuga, Si Halstead, Skye Stephenson, Stefan Archer, Taavi Bonny, Taren Gopinathan, Tom Carter, Tom Harrington, Vidur Dahiya, Vini Moreira, Wade Dawson, Will Charlton, Will Cunningham-Booth.

Autoriks Ed Fry.