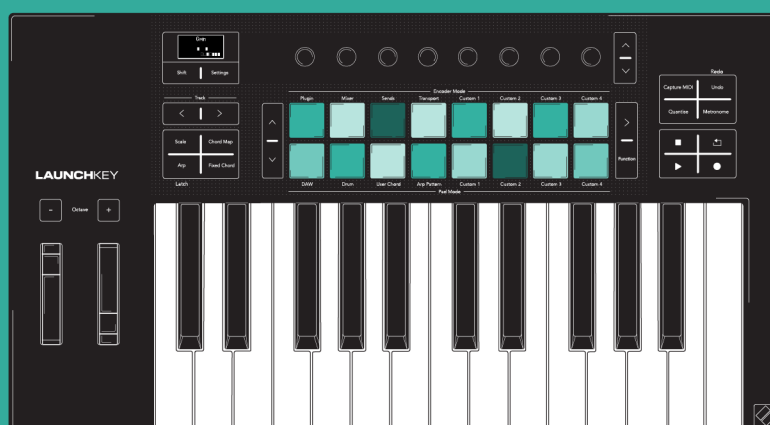


EESTI

LAUNCHKEY

25



Launchkey 25 kasutusjuhend

Version 3.0

Sisukord

Sissejuhatus Launchkey 25	4
Mis karbis on?	4
Alustamine oma Launchkey 25	5
Ühendamine ja toide	5
Lihtne algus	6
Mis on Novation Components?	7
Veatsing	8
Launchkey 25 riistvara ülevaade	9
Shift nupp	13
Fikseerivad muute nupud	15
Mängib Launchkey 25i klaviatuur	16
Oktaavi muutmine	16
Klahvide ümberpaigutamine	17
Kontrolli alad Launchkey 25	18
Kodeerija režiimid	19
Padja režiimid	21
Kasutades Launchkeysisseehitatud funktsioonid	23
Kasutades Launchkey 25s mastaabirežiim	23
Kasutades Launchkey 25akordirežiimid	25
Kasutades LaunchkeyArpeggiator (Arp)	37
Launchkey 25 seaded	45
DAW juhtimine Launchkey 25	47
Tavaline DAW-juhtimine	47
DAW kodeerija režiimid	49
DAW ja Drum Pad režiimide kasutamine	52
Transpordinupud	54
Töövoo nupud	55
Ableton Live'i juhtimine rakendusega Launchkey 25	55
Logic Pro juhtimine rakendusega Launchkey 25	68
Cubase'i juhtimine rakendusega Launchkey	75
FL Studio juhtimine seadmega Launchkey 25	79
Bitwig Studio juhtimine rakendusega Launchkey 25	82
Kasutades Launchkey 25 teiste DAW-dega	88
Launchkey 25spetsifikatsioonid	92
Kaal ja mõõtmed	92
Tehnilised andmed	93

Uuendusteated	94
Veaotsing	94
Kaubamärgid	94
Vastutusest loobumine	94
Autoriõigus ja juriidilised teatised	94
Krediidid	96

Sissejuhatus Launchkey 25

Kasutage oma muusikatarkvara praktilist juhtimist Launchkey 25. See töötab kohe suuremate DAW-dega ja sellel on selge OLED-ekraan, synth-action klahvistik, 16 kiirustundlikku padjakest ja võimsad loomingulised tööriistad.

- **Hankige põhjalik DAW kontroll**

Võimas juhtimine Ableton Live'i, Logic Pro, FL Studio, Cubase'i, Reaperi, Reasoni, Ardouri ja muude üle, ilma seadistamist vajamata.

- **Kohanda oma tarkvara**

Kaheksa kodeerijat annavad teile kohese kontrolli oma DAW-mikseri, virtuaalsete instrumentide ja efektide üle.

- **Esitage kvaliteetse klaviatuuriga**

25 märkus synth-action klaviatuur pakub erakordset mängitavust ja muusikalist tunnet.

- **Mängige trumme ja pille**

16 kiirustundlikku polüfoonilise järepuudutusega padjakest trummide ja pillide mängimiseks (patenteeritud paditehnoloogia).

- **Võimsad tööriistad akordide ja mustrite loomiseks**

Võimas sisseehitatud arpeggiaator ja kolm akordirežiimi, et hõlpsasti luua muusikalisi edenemisi: fikseeritud akord, kasutajaakord ja akordikaardid.

- **Jää alati võtmesse**

Skaalarežiim hoiab teid õiges võtmes; Akordidetektor ütleb teile, millist akordi te praegu mängite.

- **Ühendage teiste instrumentidega**

A 5-kontaktiline DIN MIDI väljundport tähendab, et saate ühenduse luua Launchkey 25 süntesaatoritele ja muule MIDI riistvarale.

- **Lisatarkvara**

Kaasas Ableton Live Lite ja professionaalsete virtuaalsete instrumentide kollektsioon: Visit novationmusic.com/launchkey kaasasoleva tarkvara täieliku loendi jaoks.

See on Versioon \$ {concat (//d:artikkel [1]/@xinfo:versiooni-major,', //d:artikkel [1]/@xinfo:versiooni-minor)} \$ osast kasutusjuhend.

Mis karbis on?

- Novation Launchkey 25
- USB-C to A cable (1.5 metres)

Alustamine oma Launchkey 25

Ühendamine ja toide

Sinu Launchkey on USB-siini toitega, saab see toite siis, kui ühendate selle arvutiga USB-C-kaabli abil A-sse (1).

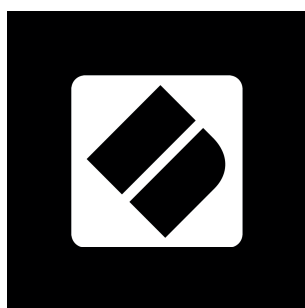
Sinu Launchkey Sellel on ka 6,35 mm (1/4") pistikupesa Sustain-sisend. See sisend toetab tugipedaale ja hetkelisi jalglüliteid (2).

Lihtne algus

Easy Start annab teile samm-sammult juhised oma seadistamiseks Launchkey ja loob isikupärastatud õpetused selle põhjal, kuidas kavatsete oma Launchkey. See veebitööriist juhendab teid ka teie Launchkeyregistreerimisprotsessi ja tarkvarapaketile juurdepääsu saamiseks.

Nii Windowsi kui ka Maci arvutites, kui ühendate oma Launchkey arvutisse, kuvatakse see massmäluseadmena, nagu USB-draiv. Avage draiv ja topeltklõpsake Launchkey - Alustamine.html. Klõpsake oma veebibrauseris Easy Start Tooli avamiseks nuppu "Alusta".

Pärast Easy Starti avamist järgige oma installimiseks ja kasutamiseks samm-sammult juhiseid Launchkey.



Teise võimalusena, kui te ei soovi Easy Start tööriista kasutada, külastage meie veebisaiti ja registreerige oma Launchkey käsitsi ja pääsete juurde tarkvarapaketile.

id.focusritegroup.com/register



OLULINE

On ülioluline, et värskendaksite oma Launchkeypüsivara selle esmakordsel ühendamisel, olenemata sellest, kas läbite Easy Starti või mitte.

Kui te oma püsivara ei värskenda Launchkey, tõenäoliselt paljud funktsioonid ei tööta.

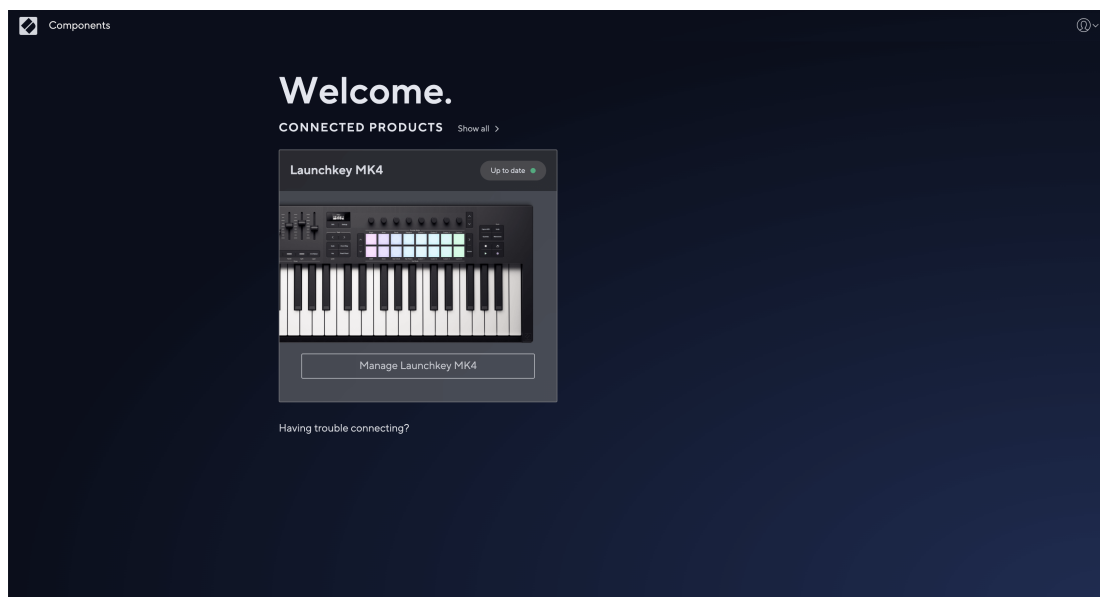
Et värskendada oma Launchkeypüsivara, peate kasutama Novation Componentsi. Mine aadressile Components.novationmusic.com püsivara värskendamiseks.

Novation Componentsi kohta lisateabe saamiseks vt [Mis on Novation Components? \[7\]](#).

Mis on Novation Components?

Novation Components võimaldab teil kohandada oma et see sobiks teie töövoog ja eelistustega. On kaks versiooni Components, töölauearakendus (Components Eraldiseisev) ja veebiversioon. Veebiversiooni kasutamiseks peate kasutama Web MIDI-toega brauserit (nt Google Chrome või Opera). Leiate mõlemad versioonid Components siin:

[Components.novationmusic.com](https://components.novationmusic.com)



Novationi peamised omadused ja funktsioonid Components sinu jaoks on:

1. **Püsivara värskendused:** Novation Components on koht, kus saate oma püsivara värskendada. See tagab, et teil on alati uusimad funktsioonid, täiustused ja veaparandused. Esimaskordsetel vastuvõtmisel peate ka püsivara värskendada, vastasel juhul ei pruugi mõned funktsioonid korralikult töötada.
2. **Kohandatud režiimid:** Novationiga Components, saate luua oma jaoks kohandatud MIDI vastendusi. See võimaldab teil määrata klaviatuuri erinevatele juhtnuppudele kindlaid funktsioone, pakkudes teile isikupärastatud ja tõhusat töövoogu, mis on kohandatud teie eelistustele.
3. **Varundamine ja taastamine:** Kaitske oma kohandatud sätteid ja konfiguratsioone, luues Novationiga varukoopiaid Components. Kui teil on vaja oma eelmisesse olekusse või seadete vahel ülekandmiseks muudab see funktsioon protsessi lihtsaks ja tõhusaks.

Veaotsing

Abi saamiseks oma töö alustamiseks Launchkey, külastage:

novationmusic.com/get-started

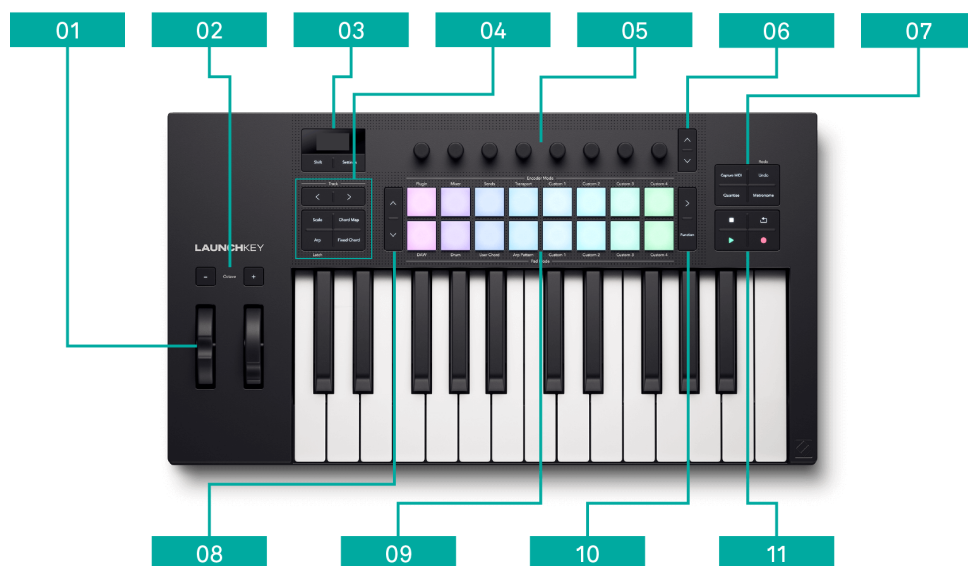
Kui teil on küsimusi või vajate mis tahes ajal abi oma Launchkey, külastage meie abikeskust. Siin saate ühendust võtta ka meie tugimeeskonnaga:

support.novationmusic.com

Soovitame teil kontrollida oma värskendusi nii et teil on uusimad funktsioonid ja veaparandused. Et värskendada oma püsivara, peate kasutama Components:

components.novationmusic.com

Launchkey 25 riistvara ülevaade



1. **Pigi ja Modulatsioon** rattad.
 - **Pigi** Ratas - painutada mängitava(te) noodi(de) helikõrgust ja saata helikõrguse painutussõnumeid.
 - **Modulatsioon** Ratas – määratav ratas mis tahes riist- või tarkvaraparametri juhtimiseks.
2. **Oktav + ja oktaav - nupud [16]** - transponeerige klaviatuuri oktaavide kaupa. Vaikimisi oktaavi lähtestamiseks vajutage mõlemat nuppu.
3. Ekraan, Shift ja **Seaded** nupud – ekraan ja kaks nuppu otse selle all.
 - Ekraan – näitab olulist teavet ja annab visuaalsed tagasisidet juhtelementidelt ja DAW-delt.
 - **Shift nupp [13]** - pääsete juurde nuppudele määratud sekundaarsetele juhtnuppudele, mis on nähtavad esipaneeli tekstis.
 - **Seadete nupp [45]** - pääsete seadete menüüsse.
 - Ooterežiimi sisenemiseks hoidke Shift- ja Settings-nuppu kaks sekundit all. Väljumiseks vajutage uuesti Shift-nuppu.
4. Kuus nuppu ekraani all:
 - Raja nupud – saate DAW-is lugude vahel liikuda.
 - **Skaala nupp [23]** - lubada ja juhtida skaalarežiimi.
 - **Akordide kaart nupp [25]** - lubada ja juhtida akordikaardi režiimi.
 - **Arp nupp [37]** - lubada ja juhtida arp-režiimi.

Riiv nupp – hoidke all Shift-klahvi ja vajutage Arp-nuppu, et pääseda ligi lukustusnupule.

- **Fikseeritud akord nupp [36]** - fikseeritud akordirežiimi lubamine ja juhtimine.
5. **Kodeerijad [19]** - määratavad kodeerija juhtnupud.
 6. Kodeerijapanga nupud – liigutage ^ üles ja ˇ alla kodeerija juhtelementide pankade vahel.
 7. Töövoo nupud – neljast nupust koosnev komplekt.
 - **MIDI-salvestus nupp [55]** - taastada hiljuti mängitud MIDI-noote toetatud DAW-des.
 - **Võta tagasi (Tee uuesti) nupp [55]** - käivitab teie DAW-i tagasivõtmise funktsiooni. Hoidke all Shift-klahvi ja vajutage uuesti tegemise funktsiooni käivitamiseks tagasivõtmise nuppu.
 - **Kvantise nupp [55]** - käivitab toetatud DAW-des kvantiseerimisfunktsiooni, et noote ruudustikule lisada.
 - **Metronoom nupp [55]** - lubage metronoom toetatud DAW-des.
 8. Pad bank ^ üles ja ˇ alla nupud – kaks nuppu padjadest vasakul, et liigutada padjadel üles ja alla, nt liigutada klippe Live'is, pääseda ligi erinevatele akordidele jne.
 9. **Padjad [21]** - 16 kiirustundlikku, järelpuutefunktsiooniga padjakest, mis muudavad funktsionaalsust olenevalt padja režiimist.
 10. Padjadest paremal on:
 - **> Nupp** – stseeni käivitamise nupp.
 - **Funktsioon nupp** – lubab erinevaid teiseseid funktsioone olenevalt padjarežiimist.
 11. **Transpordinupud [54]** - Päripäeva, alustades vasakpoolsest ülaosast: Stopp, Loop, Esita ja Salvesta.



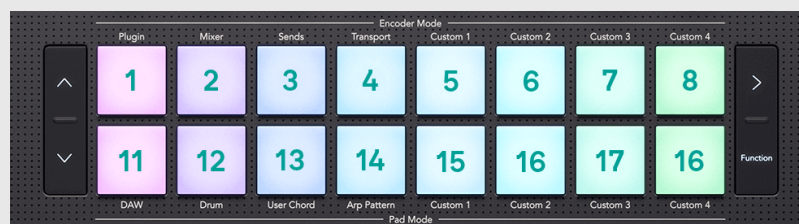
1. **USB** Port – C-tüüpi USB-port. Saadab ja võtab vastu andmeid ning annab energiat teie Launchkeyle.
2. MIDI väljund port (5-kontaktiline DIN) – saadab MIDI teie Launchkey välisele MIDI riistvarale.
3. **Jätkusuutlik** sisend - ühendage sustain-pedaal (expression-, soft- ja sostenuto-pedaalid ei ole toetatud).
4.  - Kensingtoni lukk, kasutage oma lukustamiseks lukku Launchkey ja vargusi ära hoida.



TRUMMIPADI TERMINOLOOGIA

Selles kasutusjuhendis käsitleme trumlipadjasid järgmisel viisil.

- Patjadest vasakul asuvad kaks nuppu on Pad Bank üles ja alla nupud.
- Padjad on nummerdatud vasakult paremale: ülemine rida 1 kuni 8 ja alumine rida 9 kuni 16.
- Patjadest paremal asuvad kaks nuppu on stseeni käivitamise ja funktsiooninupud.



Shift nupp

The LaunchkeyTõstunupp võimaldab juurdepääsu paljude nuppude teisestele funktsioonidele. Sekundaarsetele funktsioonidele juurdepääsuks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu. See on sekundaarsete nihkefunktsioonidega nuppude loend. Mõned funktsioonid erinevad olenevalt DAW-st.

Vahetus võimaldab eelvaadata juhtelemente. Hoidke all **Vahetus** ja liigutage juhtelementi; ekraan näitab teile väärtust seda muutmata.



MÄRKUS

Kui hoiad all **Vahetus** nuppu, süttivad kõik muud nupud, millel on saadaval käiguvahetusfunktsioon.

Tabel 1. Nupud Shift Funktsioonid

Kombinatsioon	Funktsioon
Tõstuklahv + oktaav +	Transponeeri + [17]
Tõstuklahv + oktaav –	Transponeerida – [17]
Tõstuklahv + < Track nupp	< Rada vasakule [48]
Tõstuklahv + > jälgimisnupp	Jälg > paremale [48]
Tõstuklahv + Arp	Lukk [37]
Tõstuklahv + Võta tagasi	Tee uuesti [55]

Tabel 2. Pad Shift funktsioonid

Kombinatsioon	Funktsioon
Tõstuklahv + klahv 1	Kodeerija režiim: pistikprogramm [49]
Tõstuklahv + klahv 2	Kodeerija režiim: mikser
Tõstuklahv + klahv 3	Kodeerija režiim: saadab
Tõstuklahv + klahv 4	Kodeerija režiim: transport [50]
Tõstuklahv + klahv 5	Kodeerija režiim: kohandatud 1 [20]
Tõstuklahv + klahv 6	Kodeerija režiim: kohandatud 2 [20]
Tõstuklahv + klahv 7	Kodeerija režiim: kohandatud 3 [20]
Tõstuklahv + klahv 8	Kodeerija režiim: kohandatud 4 [20]
Tõstuklahv + klahv 9	Padja režiim: DAW [47]
Tõstuklahv + klahv 10	Padjarežiim: trumm [52]
Tõstuklahv + klahv 11	Padi režiim: kasutaja akord
Tõstuklahv + klahv 12	Padja režiim: Arp muster [42]
Tõstuklahv + klahv 13	Padjarežiim: kohandatud 1 [22]
Tõstuklahv + klahv 14	Padjarežiim: kohandatud 2 [22]
Tõstuklahv + klahv 15	Padjarežiim: kohandatud 3 [22]
Tõstuklahv + klahv 16	Padjarežiim: kohandatud 4 [22]

Ooterežiim

Sinu LaunchkeyShift-klahvi abil saate ka oma Launchkey ooterežiimi. Ooterežiimis saate oma Launchkey ühendatud voluvõrku või arvutiga, aga lülita kõik tuled välja.

Ooterežiimi sisenemiseks ja sellest väljumiseks tehke järgmist.

1. Hoidke all Shift-klahvi.
2. Hoidke seadete nuppu kaks sekundit all.
Kõik tuled teie peal Launchkey välja lülitada ja olete nüüd ooterežiimis.
3. Ooterežiimist väljumiseks vajutage uuesti kas Shift- või Settings-nuppu.
See Launchkey lülitub uuesti sisse.



VIHJE

Ooterežiimis lülitatakse lihtsalt tuled välja, nii et teie Launchkeyjuhtnupud saadavad endiselt MIDI-andmeid.

Fikseerivad muute nupud

Mõned Launchkey funktsioonide kasutamiseks peate vajutama nupukombinatsiooni, mis algab „muutja” nupuga, näiteks Shift + nupp. Nende funktsioonide hõlbustamiseks saate modifikaatorinuppe lukustada. Modifikaatori nupu lukustamiseks vajutage muute nuppu topelt.

See kehtib järgmiste nuppude kohta:

- Shift

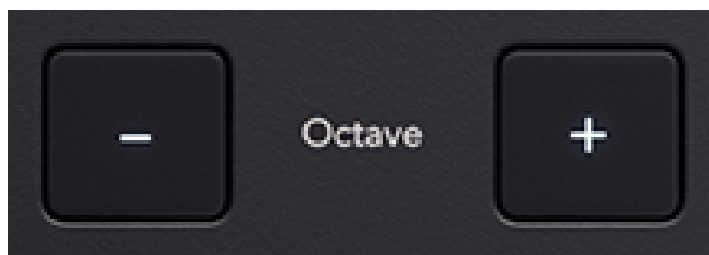
Mängib Launchkey 25i klaviatuur

Sinu Launchkey klaviatuur annab teile nii oktaavi kui ka transpositsiooni valikud ning saate mängida ka osadega. Osad võimaldavad teil käigu pealt klahve vahetada, jagada või kihistada, et saata MIDI-sõnumeid mitmel MIDI-kanalil.

Oktaavi muutmine

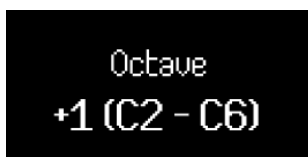
Kui lülitate sisse oma Launchkey 25 selle klaviatuuril on vaikimisi noodivahemik C2 - C4 kus C3 on keskmine C.

Oktaavivahemikku saate muuta, kasutades nuppe Octave - ja Octave +. Oktaavi nihkevahemik Launchkey 25 on -4 to +5 oktaavid.



Vaikeoktaavi lähtestamiseks vajutage korraga nii nuppe Octave - kui ka Octave +.

Kui muudate oktaavivahemikku, kuvatakse ekraanil ajutiselt numbri oktaavinihe (nt +1) ja vahemik, kus praegune klaviatuur asub, nt C1 – C5.



Lisaks ajutisele ekraanikuvale süttivad Octave nupud, mis näitavad oktaavi asendit.

Kui oktaavinihet pole, on oktaavi nupud välja lülitatud. Kui nihutate oktaavi võrra ülespoole, süttivad nupud Octave +, kui nihutate oktaavi võrra allapoole, süttib nupp Octave -. Nupu heledus näitab nihke suurust, mida heledam on nupp, seda suurem on nihe.

Kokku on 128 MIDI-nooti. 128 ei jagu 12-ga, nii et saate oktaavi ja transpositsiooni nihutada, nii et mõned klahvid jäävad MIDI-noodivahemikust välja. Kui liigute MIDI-noodivahemiku äärmuslikele otstele, ei esita vahemikust väljas olevad klahvid ühtegi nooti.

Klahvide ümberpaigutamine

Saate oma Launchkey 25i klahvid üles või alla pooltooni sammuga. Transpositsioonivahemik on ± 12 pooltooni.

Klahvide transponeerimiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage Octave - või Octave +. Octave - transponeerib klahvid ühe pooltooni võrra allapoole, Octave + transponeerib klahvid ühe pooltooni võrra ülespoole.



Transpositsiooni muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt pooltooni nihe numbrina ja praegune klaviatuurivahemik.

Transpose
+1 (C#1 - C#5)

Kontrolli alad Launchkey 25

Sinu Launchkey on mõned kontrollivaldkonnad, mida käsitleme järgmistes jaotistes:

- Kodeerijad
- Padjad
- Transpordi ja töövoos nupud.



Kodeerija režiimid

Sinu Launchkeykodeerijatel on kaheksa režiimi. Režiimide vahetamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage klahve vahemikus 1–8.

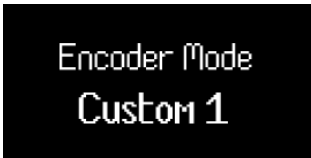
Mõned režiimid on saadaval ainult siis, kui kasutate DAW-d. Lisateabe saamiseks vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Saadaval on järgmised kodeerimisrežiimid:

Trummipadja number	Režiim	Kättesaadavus
1	Plugin	Ainult DAW-režiim
2	Mikser	Ainult DAW-režiim
3	Saadab	Ainult DAW-režiim
4	Transport	Ainult DAW-režiim
5	Kohandatud 1	Alati
6	Kohandatud 2	Alati
7	Kohandatud 3	Alati
8	Kohandatud 4	Alati

Praeguse kodeerimisrežiimi padi põleb eredalt roosalt. Teised saadaolevad režiimid on heleroosa. Kui teil pole näiteks DAW-i avatud, pole saadaval olevad režiimid valgustatud.

Kui sisenete kodeerija režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt juhtelemendi nimi ja valitud režiim.

A black rectangular display with white text. The text is arranged in two lines: "Encoder Mode" on the top line and "Custom 1" on the bottom line. The font is a monospaced, slightly pixelated style.

Kui valite kohandatud režiimi, on režiimi pealkiri nimi, mille annate kohandatud režiimile, kui loote selle rakenduses Novation Components. Lisateabe saamiseks külastage [Mis on Novation Components? \[7\]](#).

Kodeerija kohandatud režiimide kasutamine

Sinu Launchkey sellel on neli kohandatud režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil saata kohandatud MIDI-sõnumeid juhtnuppudest. Saate seadistada sõnumid, mida iga juhtelement saadab [Novatsiooni komponendid](#).

Kui liigutate kodeerijat kohandatud režiimis, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Parameetri nime saate määrata komponentide all, kuid kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-sõnumi sihtkoht.



Vaikimisi kodeerija kohandatud režiimi nimi.



Kohandatud nimega kodeerija.

Igas kohandatud režiimis on kaks enkoodri juhtnuppude lehekülge. Teisele lehele pääsemiseks vajutage enkoodritest paremal asuvaid nuppe „Järgmine pank” või „Eelmine pank”.



Vaikeleht on leht üks. Esimesel lehel süttib ainult nupp Pank Järgmine, mis näitab, et pääsete juurde teisele lehele. Teisel leheküljel süttib nupp Pank Eelmine, mis näitab, et pääsete juurde esimesele lehele.

Kui muudate kodeerija lehte, kuvatakse ekraanil ajutiselt, millisel lehel olete.



Padja režiimid

Sinu Launchkeyi padjadel on kaheksa režiimi. Režiimi muutmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu 9-16.

Mõned režiimid on saadaval ainult siis, kui kasutate DAW-d. Lisateabe saamiseks vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Trummirežiim on vaikimisi valitud režiim, saadaolevad padjarežiimid on järgmised:

Trummipadja number	Režiim	Kättesaadavus
9	DAW (vt Tavaline DAW-juhtimine [47])	Ainult DAW-režiim
10	Trumm [53]	Alati
11	Kasutaja akord	Alati
12	Arp muster [42]	Alati
13	Kohandatud 1 [22]	Alati
14	Kohandatud 2 [22]	Alati
15	Kohandatud 3 [22]	Alati
16	Kohandatud 4 [22]	Alati

Viimati valitud padjarežiim süttib helesinine. Teised saadaolevad režiimid on helesinine, mittesaadaolevad režiimid ei põle.

Kui sisenete uude Pad-režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt juhtelemendi nimi ja valitud režiim.



DAW padi režiim.

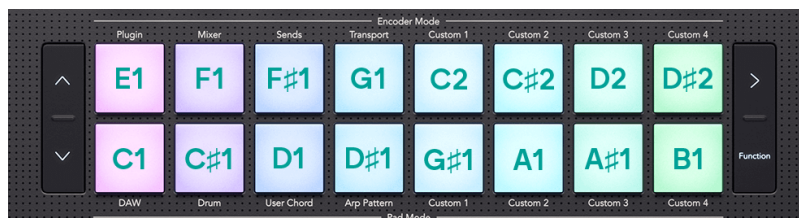


Kohandatud padjarežiim kohandatud nimega.

Kohandatud režiimi valimisel on režiimi pealkiri see nimi, mille annate kohandatud režiimile selle loomisel Novation Componentsis. Lisateabe saamiseks külastage veebilehte [Komponendid \[7\]](#).

Trummipadja režiim

Kui valite režiimi Drum pad, käivitavad padjad MIDI-noote. Vaikimisi on noodid paigutatud C1-st D#2-ni (all vasakult paremale) ja MIDI-kanalil 10.



Trummirežiimis on padjad väljaspool teie DAW-d helesinised ja rajavärv teie DAW-s. Padjad süttivad, kui mängite patju.



Padi kohandatud režiimid

Sinu Launchkey sellel on neli kohandatud režiimi. Kohandatud režiimid võimaldavad teil saata kohandatud MIDI-sõnumeid juhtnuppudest. Saate seadistada sõnumid, mida iga juhtelement saadab [Novatsiooni komponendid](#).

Kui lubate kohandatud režiimi, väljastavad padjad kohandatud sõnumeid, mille saate seadistada Components.

Kui vajutate kohandatud režiimis nuppu, kuvatakse ekraanil parameetri nimi ja väärtus. Saate määrata parameetrite nimed Components aga kui te pole seda määranud, kuvatakse ekraanil MIDI-teate sihtkoht, nt CC 21.

Kasutades Launchkeysisseehitatud funktsioonid

See Launchkey 25 sisaldab sisseehitatud loominguliste tööriistade komplekti, mis lihtsustab muusikaliste progressioonide loomist ja annab teile veel ühe inspiratsiooniallika.

Järgmistes osades käsitletud funktsioonid hõlmavad järgmist:

- [Kasutades Launchkey 25s mastaabirežiim \[23\]](#)
- [Kasutades Launchkey 25akordirežiimid \[25\]](#)
- [Kasutades LaunchkeyArpeggiator \(Arp\) \[37\]](#)

Kasutades Launchkey 25s mastaabirežiim

Skaalarežiim võimaldab teil valida skaala ja oma Launchkey aitab teil selles skaalas hõlpsamini mängida.

Skaalarežiimi lubamiseks vajutage nuppu Scale. Kui lülitate skaalarežiimi sisse, kuvatakse ekraanil hetkel valitud skaala:



MÄRKUS

Kui teie enkoodrid on teises režiimis, saate nuppu all hoida. **Skaala** Nuppu, et kiiresti juurde pääseda kodeerijate skaalarežiimi parameetritele. Nupu vabastamisel naasevad kodeerijad eelmisele kodeerijarežiimile.

Skaala muutmine

Skaalat saate muuta kolme esimese kodeerija abil.

1. Kodeerija 1 muudab skaala juurnooti. Vaikimisi juurmärkus on C.
2. Kodeerija 2 muudab skaalat. Vaikimisi on skaala suur.
3. Kodeerija 3 muudab skaala režiimi. Seal on kolm režiimi:
 - [Mõõtkes mõõtkavas \[24\]](#)

- [Filter mõõtkavast väljas \[24\]](#)
- [Lihtne skaala. \[25\]](#)

Vaikerežiim on Snap to Scale.



VIHJE

Hoidke klahvi Shift ja liigutage kodeerijat, et kuvada parameeter ekraanil ilma seda muutmata.

Kaalud

Tabelis on näidatud kodeerija 2 liigutamisel saadaolevad kaalud.

Kaalud	
Major	Dorian nr 4
Alaealine	Früügia domineeriv
Dorian	Meloodiline minoor
Miksolüüdiaan	Lydian laiendatud
Lydian	Lüüdia domineeriv
früügia	Super Locrian
Locrian	8-tooniline hispaania keel
Terve toon	Bhairav
Pool Terve Dim	Ungari alaealine
Terve pool vähenenud	Hirajoshi
Blues	In-Sen
Väike-pentatoonika	Iwato
Major Pentatonic	Kumoi
Harmooniline minor	Pelog-Selisir
Harmooniline major	Pelog-Tembung

Snap to Scale

Snap to Scale režiimis on teie Launchkey ümardab mis tahes skaalast väljaspool oleva noodi valitud skaalal lähima noodini.

Filtreerige mastaabist välja

Režiimis Filter out of Scale on teie Launchkey filtreerib välja kõik noodid, mis ei ole valitud skaalal. Iga kord, kui vajutate skaala mittekuuluva noodi klahvi, seda nooti ei esitata.

Lihtne skaala

Lihtsas mastaabis režiimis teie Launchkey kaardistab kõik teie valitud skaalal olevad noodid teie järgi Launchkeyvalged klahvid.



VIHJE

Kui teie valitud skaalal on vähem kui seitse nooti, ei vasta skaala klaviatuuril olevatele oktavidele. See võimaldab teha harfilaadseid jookse, lohistades sõrmi klaviatuuril üles-alla.

Kasutades Launchkey 25akordirežiimi

Sinu Launchkey Sellel on kolm erinevat sisseehitatud akordirežiimi, mis aitavad teil ideid luua või muusikat järgmisele tasemele viia. Saadaval on akordirežiimid:

- Akordikaart – määrake skaala ning kasutage kodeerijaid ja jõudluse juhtelemente uute akordipankade avastamiseks ja nende esitamiseks trummipadjandite kaudu.
- Kasutaja akord – määrake oma töövoos klahviakordid, määrates oma lemmikud trummipadjanditele.
- Fikseeritud akord – seadistage klahvide abil akord ja esitage seda uutes kohtades ühe klahvivajutusega.



MÄRKUS

Akordirežiimid teie peal Launchkey 25 ei pruugi olla teie klahvidega samal MIDI-kanalil. Vaikimisi saadavad akordirežiimid oma noodid välja MIDI kanalil 3. Selle muutmiseks avage: Seaded → Vajutage Pad ^ üles ja v alla nuppe, kuni näete valikut Akordikanal → Määra kanal padjade või kodeerija 1 abil.

Akordi kaart

Akordikaardi režiimis on teie Launchkeyi padjad ja kodeerijad võimaldavad teil esitada akorde, mis sobivad teie valitud skaalaga. Akordikaart põhineb mõnel põhifunktsioonil:

- Vasakpoolseimad kaheksa padi, akordipadjad, võimaldavad teil mängida akorde, mis sobivad valitud skaalaga. Akordide käivitamiseks vajutage kaheksat padjakest. Kuigi

ligipääsetav on kaheksa akordi, annab iga akordikaart juurdepääsu 40 akordipangale, mis sobivad skaalaga.

- Parempoolsed kuus padi ehk Performance padd võimaldavad esitada akorde erineval viisil (nt arps või inversioon). Esituspatjade kasutamiseks hoidke esituspatja ja vajutage siniseid akordipadjandeid, et esitada akorde koos esitusefektiga (võib-olla peate akordipadjandit mitu korda vajutama, et kuulda kogu esitusefekti).
- Kodeerijad annavad teile juurdepääsu parameetritele, et muuta akorde, seiklust, uurimist, levikut ja veeretamist. Parameetrite Adventure ja Explore muutmine annab teile juurdepääsu kaheksa akordi 40 pangale. Spread and Roll parameetrid muudavad akordide kõla.

Akordikaardi avamiseks vajutage nuppu Chord Map.



MÄRKUS

Kui teie enkoodrid on teises režiimis, saate nuppu all hoida. **Akordide kaart**
Nuppu, et kiiresti juurde pääseda kodeerijate akordikaardi parameetritele. Nupu vabastamisel naasevad kodeerijad eelmisesse kodeerijarežiimi.

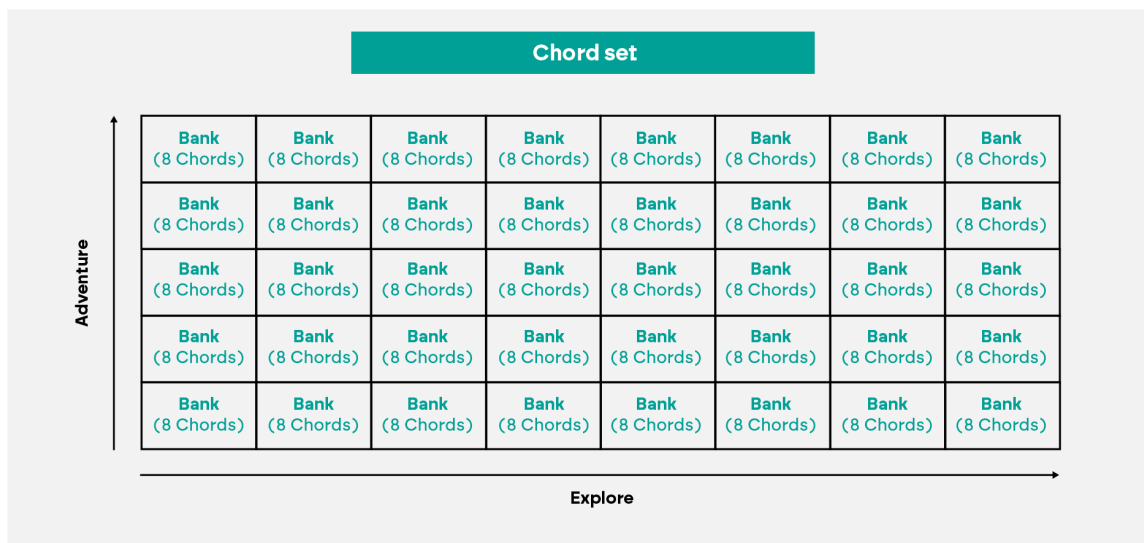
Akordikaardikomplektid

Akordikaart annab teile akordikomplekti, mis vastab skaalarežiimis valitud võtmele ja skaalale.

Kui mängite akordi, kuvatakse ekraanil akordi nimi ja selle käivitavate klaviatuurinootide visuaalne kujutis.

Akordikomplektid ja sobivad skaalad on näidatud allolevas tabelis:

Akordikomplekt	Kaalud
Major	Major
	Major Pentatonic
	Terve toon
Alaealine	Alaealine
	Väike-pentatoonika
	Blues
	Meloodiline minoor
	Hirajoshi
	Kumoi
	Ungari alaealine
Dorian	Dorian
	Dorian nr 4
Miksolüüdiaan	Miksolüüdiaan
Lydian	Lydian
	Lydian laiendatud
	Lüüdia domineeriv
früügia	früügia
	In Sen
	Iwato
	Pelog-Selisir
	Pool Terve vähenenud
Locrian	Locrian
	Super Locrian
Harmoniline minoor	Harmoniline minoor
	Bhairav
	Terve pool vähenenud
Harmoniline major	Harmoniline major
Früügia domineeriv	Früügia domineeriv
	Pelog-Tembung
	8 tooni hispaania keel



Iga akordikomplekt koosneb 40 akordipangast. Kui kujutate ette, et seal on akordipankade tabel koos Explore ja Adventure skaalaga, kui suurendate iga akordipankade vahel edenevat parameetrit. Mida kõrgemad on Adventure ja Explore parameetrid, seda rähgemad on saadud akordid.

Akordikaardi esitusplaadid

Kõige parempoolsemad kuus plokki (padjad 6-8 ja 14-16) võimaldavad akordikaardi jõudlusfunktsioone. Nende kasutamiseks hoidke esituspatju ja vajutage akordipatju. Kui hoiate esitusplokki, muudab see akordi esitamise viisi.



Esituspatjade kasutamiseks hoidke all või lukustage paremal asuv esituspatja, antud juhul Split: Left and right, ning vajutage akordipadja, et mängida seda akordi esituselemendiga.

Esituspadjad muudavad akorde järgmisel viisil. Üksikasjalikud kirjeldused leiate vastavast jaotisest.

Pad	Käitumine
6	Manual Arp Up - iga vajutus akordipadjanditele liigub läbi akordi nootide.
7	Inversioon üles - Mängib iga vajutusega läbi akordi erinevad inversioonid.
8	Split: bass + akord - Kaks vajutust akordipadjale esitavad bassinoodi, millele järgnevad ülejäänud akordi noodid.
14	Manual Arp Down - iga vajutus akordipadjanditele liigub läbi akordi nootide.
15	Inversioon alla - Mängib akordi esimese inversiooni alla.
16	Jagamine: vasakule ja paremale - Kaks akordipadja vajutust mängivad, mis oleks akordi vasaku- ja paremakäeline versioon.



MÄRKUS

Korraga saate kasutada ainult ühte esitusplokki.

Esitusplaadi lukustamiseks, et te ei peaks seda käes hoidma, toimige järgmiselt.

1. Lukustamise lubamiseks vajutage stseeni käivitamise nuppu >.
2. Vajutage jõudlusnuppu, mille soovite lukustada.

Kui riiv on sisse lülitatud, süttib stseeni käivitamise nupp > valge ja esituspadjad lülituvad sisse ja välja.

Riivi väljalülitamisel lülitatakse välja kõik aktiivsed jõudlus-/modifikaatorid.

Akordikaardi käsiraamat Arp

Manuaalsed arp-esitusrežiimid (seal on kaks režiimi, Manual Arp Up ja Manual Arp Down) muudavad akordipadjad akordi mängimiselt iga akordi noodi esitamiseks iga nupuvajutusega. Näiteks kolme noodi akordi (kolmkõla) esitamiseks peate kolm korda vajutama akordipadjandit, et esitada kõik kolm akordi nooti.

Akordi muutmine või esitusploki vabastamine lähtestab arp-tsükli.

Manuaalne Arp Up

Manual Arp Up režiimis liiguvad akordinoodid akordi madalaimast noodist akordi kõrgeima noodini, seejärel lähtestatakse.

C-duur akordi puhul on noodid C, E ja G; Manual Arp Up mängib noote järjekorras C, E, G, C, E, G, C jne.



Manual Arp Down

Manual Arp Down režiimis liiguvad akordinoodid akordi kõrgeimast noodist akordi madalaima noodini, seejärel lähtestatakse.

Jällegi C-duur akordi puhul, kus noodid on C, E ja G; Manual Arp Down, esitab noote kahanevas järjekorras G, E, C, G, E, C, G jne.



Akordikaardi ümberpööramine

Inversion esituspadi võimaldab teil mängida läbi erinevaid akordi inversioone iga kord, kui akordipadi mängitakse. Muusikas on akordi ümberpööramine teistsugune akordi esitamise viis, mille puhul juurnoot (akordi nimi, nt C) ei ole enam bassi või akordi madalaim noot.

Selleks hoidke inversiooni esitusnuppu ja iga kord, kui akordiklahvile vajutate, tõstab see akordi noote oktaavi võrra üles (Inversion Up) või alla (Inversioon Down), alustades madalaimast noodist. Kui kõik noodid on üles tõstetud (neli vajutust), lähtestatakse akord algsele akordile.

Tsükkel lähtestatakse iga kord, kui esitate uue akordi või vabastate esitusploki.

Inversioon üles

Inversioon-Up hoidmisel näeb C-duur triaad (C, E ja G) välja järgmine:

Tegevus	Akordi väljund
Akordipadi mängiti ilma esinemispadita	C3, E3, G3
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 1. vajutus	C4, E3, G3 (1. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 2. vajutus	C4, E4, G3 (2. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 3. vajutus	C4, E4, G4, (oktaav üles)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 4. vajutus	C3, E3, G3, (algne akord, tsükli lähtestamine)

Inversioon alla

Kui inversioon alla hoitakse, näeb C-duur triaad (C, E ja G) välja järgmine:

Tegevus	Akordi väljund
Akordipadi mängiti ilma esinemispadita	C3, E3, G3
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 1. vajutus	C3, E3, G2 (2. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 2. vajutus	C3, E2, G2 (1. inversioon)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 3. vajutus	C2, E2, G2, (oktaavi alla)
Inversioonipadi hoitakse, akordipadi 4. vajutus	C3, E3, G3, (algne akord, tsükli lähtestamine)

Akordikaardi poolitusrežiim

Jagamisrežiimid jäljendavad kahe käega klaviatuuri mängimist.

- Splitis: Bass + akord mängib esimene vajutus bassinoodi. Teine vajutus mängib akordi ülejäänud noodid.
- Splitis: vasakule ja paremale mängib esimene vajutus kaks madalaimat nooti. Teine vajutus mängib akordi ülejäänud noodid.

Sarnaselt teistele režiimidele lähtestatakse need tsüklid, kui akord muutub või kui vabastate esitusnupu.

Mõlemas režiimis mängib esimene vajutus otse, 2. vajutus järgib veeremisfunktsiooni.

Kasutaja akordirežiim

Kasutaja akordirežiim võimaldab teil sisestada oma akorde.

Kasutaja akordi avamiseks hoidke klahvi Shift ja vajutage Drum Pad 11.

Kui olete kasutaja akordirežiimis ja te pole veel akorde lisanud, on padjad tühjad. Järgmises näites oleme lisanud akordid viiele padjale:



Akordi mängimiseks vajutage sinist padja. Padja süttib akordi mängimise ajal valgelt.

Kasutajate akordide määramine

Padjadele kasutajaakordi määramiseks tehke järgmist.

1. Vajutage ja hoidke tühja plaati. Ekraanil kuvatakse klaviatuuri kujutis.



2. Vajutage klaviatuuril noote, mille soovite akordile määrata. Saate mängida kogu akordi või esitada iga noodi eraldi (nt akordide puhul, mida ei saa ühe käega mängida). Saate määrata kuni kuus nooti – Launchkey ignoreerib lisamärkusi.

Ekraanil kuvatakse akordile lisatud noodid ja akordi nimi:



3. Vabastage padi.

Kasutaja akordide transponeerimine

Kasutaja akordide režiimis saate kogu kasutaja akordide panga transponeerimiseks kasutada patjadest vasakul asuvaid nuppe ^ üles ja ˇ alla.

Pooltooni kaupa transponeerimiseks vajutage kas pad üles või alla nuppu. Saate transponeerida kuni 12 pooltooni (üks oktav) üles või alla.

Oktavi (12 pooltooni) võrra transponeerimiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage padja üles või alla nuppe. Saate transponeerida kuni kolm oktaavi, üles või alla.

Kasutajate akordide eemaldamine

Kasutajaakordide eemaldamiseks hoidke all funktsiooninuppu ja vajutage akordi padjandit, mille soovite eemaldada.

Funktsiooninuppu all hoides põlevad kõik akordiga padjad punaselt ja ekraanil kuvatakse teade "Kustuta akord!":



Fikseeritud akordirežiim

Fikseeritud akordi režiim võimaldab teil määrata klahvidele akordi. Klaviatuuri abil saate teha akorde kuni kuus nooti, seejärel mängida ja transponeerida sama akordiharmonooniat, mängides klahve üles ja alla.

Fikseeritud akordi määramine

1. Vajutage ja hoidke all nuppu Fikseeritud akord.
2. Vajutage klaviatuuril noote, mille soovite akordile määrata. Saate mängida kogu akordi või esitada iga noodi eraldi (nt akordide puhul, mida ei saa ühe käega mängida). Ekraanil kuvatakse akordi nootide ja nime visuaalne esitus.
3. Vabastage nupp Fikseeritud akord.

Fikseeritud akord jätab noodid ja intervallid meelde ning Fikseeritud akordi režiim on nüüd sisse lülitatud. Selle näitamiseks süttib nupp Fikseeritud akord.

Fikseeritud akordi režiimi sisse/välja lülitamiseks vajutage nuppu Fikseeritud akord. Viimane salvestatud akord on saadaval. Fikseeritud akordi uuesti määramiseks korrake ülaltoodud samme. See kustutab eelmise akordi.

Fikseeritud akordi eemaldamine

1. Vajutage ja hoidke all nuppu Fikseeritud akord.
2. Vajutage klaviatuuril suvalist klahvi.
3. Vabastage nupp Fikseeritud akord.

Kasutades LaunchkeyArpeggiator (Arp)

Arpeggiator (lühendatult arp) võimaldab teil hoida mitmeid noote, nt akordi ja Launchkey mängib järjest iga noodi eraldi.

Et lubada oma Launchkey's arp vajutage Arp nuppu. Kui Arp on sisse lülitatud, süttib nupp Arp ja ekraanil kuvatakse arpeggiaatori juhtnupud selles järjekorras, nagu need on kodeerijatele määratud:

1. [BPM \(tempo\) \[38\]](#)
2. [Kiiik \[40\]](#)
3. [Hinda \[40\]](#)
4. [Värav \[41\]](#)
5. [Tüüp \[41\]](#)
6. [okt \(oktavid\) \[41\]](#)
7. [Mut \(muteerumine\) \[41\]](#)
8. [Rytm \(rütm\) \[42\]](#)



MÄRKUS

Kui teie enkoodrid on teises režiimis, saate nuppu all hoida. **Arp** Nuppu, et kiiresti juurde pääseda enkoodrite Arp-parameetritele. Nupu vabastamisel naasevad enkoodrid eelmisesse enkoodrirežiimi.

```
Arp
BPM Swing Rate Gate
Type Oct Mut Rytm
```



VIHJE

Hoides all klahvi Shift ja vajutades Arp, lukustatakse arpeggiaator. Kõik vajutatud noodid kestavad määramata aja, kuni ARP neid mängib. Saate käivitada uue nootide komplekti, et ARP-noote üle kirjutada.

Arp-lukk on tõesti kasulik arp-sätetega katsetamiseks ilma sõrmi klahvidel hoidmata.

Arp juhtnupud

Kui Arp on sisse lülitatud, Launchkeyi kodeerijad kaardistavad ARP juhtnuppudega. Kodeerija liigutamine kuvab ajutiselt parameetri ja väärtuse Launchkeyekraanil.

Tempo
160bpm



VIHJE

Hoidke klahvi Shift ja liigutage kodeerijat, et kuvada parameeter ekraanil ilma seda muutmata.

Kodeerijatel on saadaval järgmised arp-juhtelemendid:

Kodeerija	Parameeter	Vaikeväärtus
1	Tempo (BPM)	120
2	Kiik	0
3	Hinda	1/16
4	Värv	50%
5	Tüüp	Üles
6	oktavid (okt)	1
7	Muteeruda (Mut)	0%
8	Rütm (Rytm)	0

Arp Tempo

Tempo juhib arpi kiirust löökides minutis (BPM), kui teie Launchkey ei võta MIDI-kella vastu.

Saate määrata seadme sisemise tempo Launchkey 40 kuni 240 BPM, kasutades kodeerijat 1. Vaikimisi tempo on 120 BPM.

Kui teie Launchkey võtab vastu MIDI-kella ja kui liigutate kodeerijat 1, kuvatakse ekraanil sisemise BPM-i asemel tempo, millega see sünkroonitakse.

Arp Swing

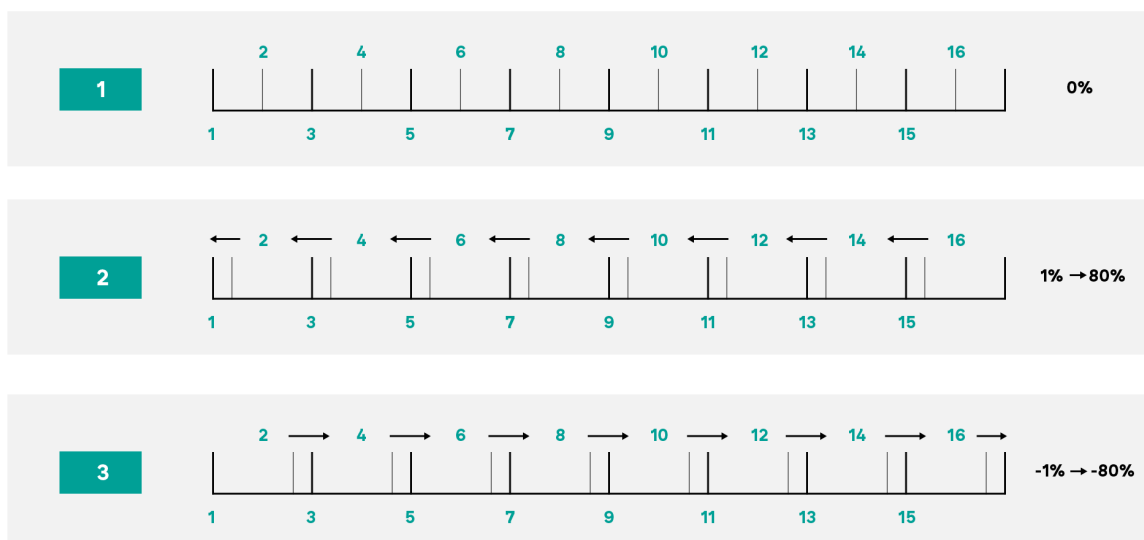
Vaikimisi on arpeggiaatori mustri iga noot ajas võrdselt paigutatud. Vaikimisi tempo ja kiirusega 120 BPM, 16. noodid kordub muster iga kahe sekundi järel, muutes sammud üksteisest kaheksandiksekundi kaugusel.

Arp Swing parameetri vaikeväärtuse 0% muutmine muudab paarisarvuliste sammude (mittetrükkide) ajastust.

Saate reguleerida kõikumist kodeerija 2 abil vahemikus -79%, negatiivset tõusu kuni +79%, positiivset tõusu.

Negatiivne kõikumise väärtus lühendab paarisastme ja eelmise paaritu astme vahelist aega, positiivsel Swingi väärtusel on vastupidine mõju.

See diagramm annab umbkaudse visuaalse ülevaate igas pöördeseades toimuvast:



Arp Rate

Arp-sagedust või arp-nootide muusikalist jaotust saate juhtida kodeerija 3 abil. Arp-sagedus määrab, kui sageli noote iga takti kohta esitatakse.

Saadaolevad hinnad on järgmised:

- 1/4
- 1/4 kolmik
- 1/8
- 1/8 kolmik
- 1/16
- 1/16 kolmik
- 1/32
- 1/32 kolmik

Arp värav

Kodeerija 4 juhib, kui suure osa arp-nootide vahelisest ajast iga noot täidab. Vahemik on 0% kuni 95%.



VIHJE

Pikemaid väravaid on võimalik paigaldada, vaata [Arp Tie \[43\]](#) lisateabe saamiseks.

Arp tüüp

Kodeerija 5 muudab Arp tüüpi. Arp Type viitab sellele, kuidas arpeggiator mängib teie käes olevaid noote või akordi.

Arp tüüp	Käitumine
Üles	Mängib iga noodi madalaimast kõrgeima noodini.
Alla	Mängib iga noodi kõrgeimast madalaima noodini.
Üles/alla	Mängib iga nooti madalast kõrgele ja seejärel uuesti tagasi. Kõrgeimad ja madalaimad noodid ei ole kordas.
Üles/alla 2	Kõrgeimad ja madalaimad noodid on kordas.
Nagu Mängitud	Mängib teie käes olevaid noote nende esitamise järjekorras.
Juhuslik	Mängib teie käes olevaid noote juhuslikus järjekorras.
Akord	Mängib kõik noodid akordina igal arpeggiatori sammul.
Strum	Noodid mängivad modulatsiooninupu liigutamisel. Hoidke mõnda klahvi all ja liigutage modulatsiooninupuga üles või alla, et mängida noote (või fikseeritud või akordirežiimi noote). See jäljendab kitarril akorde mängimist.

Arp oktaav

Kodeerija 6 reguleerib oktaavide arvu, mille jooksul arpeggiator noote üle mängib. Saate valida ühe kuni nelja oktaavi.

Arp Mutate

Kodeerija 7 reguleerib, kui palju mutatsioonijuhtimine arpeggiatorit mõjutab. Arp-muteerumine mõjutab kõiki arp-tüüpe.

Kodeerija 7 keeramine lisab igale teie arpedžo noodile variatsiooni. Uus "mutatsioon" toimub iga kord, kui liigutate kodeerijat või klahvidelt uuesti käivituvat. Kui te kodeerija keeramise lõpetate, on noodid paigas ja korduvad lõputult.

Kodeerija asend	Võimalik mutatsioon rakendatud (pooltoonid)
0	Lisamärkusi pole
1 - 19	+12
20 - 63	+12, -12, -7
64 - 100	+12, -12, -7, +7
101 - 115	+12, -12, -7, +7, +3, +4, +10
116 - 127	Mistahes noot vahemikus -12 kuni +12

Arp rütm

Kodeerija 8 muudab arp'i rütmi ja kuvab ekraanil samme.

Rütmikooderi pööramine teeb rütmilisi variatsioone. Iga kord, kui kodeerijat liigutate, loote erineva puhkemustri.

Arp mustri režiim

Arp Pattern on padirežiim, mis toob teie arpeggiaatori sammud padjadele ja annab teile täiendava arp-funktsiooni interaktiivsemaks arp-redigeerimiseks.

Arp Pattern Mode'i pääsemiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage Drum Pad 12.

Kui valite Arp mustri režiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt Pad Mode Arp Pattern.



Arp-mustri režiimis:

- Aktiivsed sammud põlevad siniselt ja passiivsed sammud ei põle. ARP mängib aktiivseid samme ja vaigistab mitteaktiivsete sammude puhul. Kui arp mängib, süttib ülemisel patjade real praegune sammuasend.



- Arp-sammud lülitate välja trumlipadjade ülemise rea abil. Sammu eemaldamiseks arp-järjestusest vajutage padjandit.



- Alumine padjade rida annab teile rohkem arp-funktsioone, mida saate ühe sammu kohta juhtida. Vajutage nuppu Funktsioon nuppu, et liikuda kolme saadaoleva funktsiooni vahel: [Aksent \[44\]](#), [Ratchet \[44\]](#) ja [Lips \[43\]](#).

Need sammud on samad, mis arp-rütmi muster. Arp-rütmi režiim mõjutab ruudustikku, arp-rütmi väärtuse muutmine muudab ruudustikus näidatud mustrit ja kirjutab üle kõik teie tehtud muudatused.

Arp Tie

Kui Arp Tie on sisse lülitatud, põleb funktsiooninupp punaselt ja kõik sammud Arp Tiega punaselt.

Arp lips, seob kaks nooti kaarmustriga kokku. Arp Tie režiimis vajutage alumises reas padjandit, et siduda see arp-samm järgmise sammuga. Padja muutub punaseks, mis näitab, et selle kohal olev aste on seotud.

Kui astmel on lips, tõuseb Arp värv 110%-ni.



Arp aktsent

Kui Arp Accent on sisse lülitatud, põleb funktsiooninupp oranžilt ja kõik sammud, millel on Arp Accent, heleoranž.

Kui lisate sammule rõhuasetuse, hüppab Arp-sammu kiirus +30 võrra võrreldes ilma rõhuta sammuga.

Aktsentkiiruse väärtus on piiratud 127-ga.



MÄRKUS

Aktsent mõjutab mõlemat nooti, kui nii aktsent kui ka Rätik [44] on mõlemad sammude jooksul aktiivsed.



Arp Ratchet

Kui Arp Ratchet on sisse lülitatud, põleb funktsiooninupp kollaselt ja kõik sammud, kui Arp Ratchet põleb helekollasena.

Kui lisate astmele arp-põrkmehehanismi, mängib arp selle sammu jaoks kaks päästikut. Näiteks kui arp on 1/16 juures, mängib põrkmehehanismiga samm kaks 1/32 nooti. Nootide kõrgus jääb samaks.

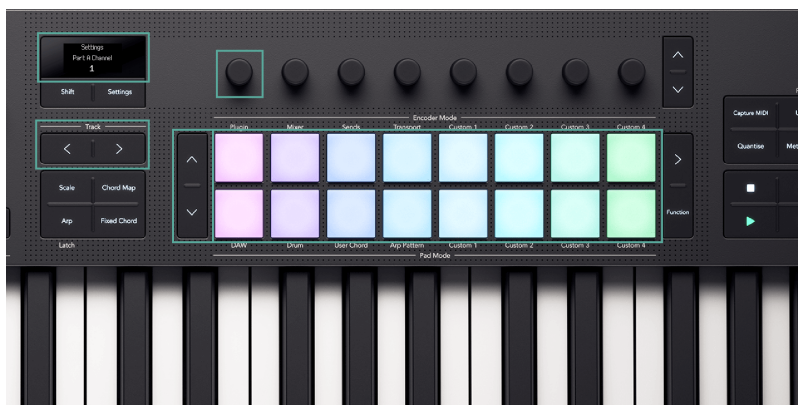


Launchkey 25 seeded

Seadete menüüsse pääsemiseks vajutage nuppu Sätted. Kui sätted on aktiivsed, põleb nupp Sätted täielikult.

Seadete menüü hõlmab ekraani, padjandeid ja kodeerijaid. Seadete navigeerimiseks kasutage järgmist.

- ^ Üles ja v alla nupud sätete ekraanide vahel liikumiseks.
- Praeguse sätte väärtuse muutmiseks kasutage nuppe < Track ja Track >, Encoder 1-d või patju.



Igal ekraanil kuvatakse seaded ja praegune väärtus:



Seadetest väljumiseks vajutage uuesti Sätted. See naaseb klaviatuuri eelmisele padja- ja kodeerimisrežiimile.

Seaded on järgmised:

Seadistamine	Väärtuse vahemik	Kirjeldus	Vaikeväärtus
Võtmete kanal	1-16	Määrab MIDI-kanali, mille klahvid edastavad.	1
Akordide kanal	1-16	Määrab MIDI-kanali, mille akordirežiimid edastavad.	3
Trummide kanal	1-16	Seadistab trummirežiimi edastuse MIDI-kanali.	10
Vel Curve (klahvid)	Pehme Tavaline Raske Parandatud	Määrab klahvi kiiruskõvera.	Tavaline
Vel Curve (padjad)	Pehme Tavaline Raske Parandatud	Määrab padja kiiruskõvera.	Tavaline
Fikseeritud kiirus	1-127	Muudab fikseeritud kiiruse väärtust ja aktsentväärtust arp-värvates.	120
Arp kiirus	Sees/väljas	Kui see on sisse lülitatud, võtab Arp kiiruse väärtused klahvidelt. Kui see on välja lülitatud, on Arp kiirus vaikimisi 100.	Sees
Pad Aftertouch	Väljas Kanal Poly	Määrab, kas padjad edastavad järelpuudutust ja kui jah, siis millist tüüpi.	Polüfooniline
Pad AT lävi	Madal Tavaline Kõrge	Määrab punkti, millal alustatakse padjadel järelpuudutust.	Tavaline
MIDI kella väljund	Sees/väljas	Lubab või keelab, kui Launchkey edastab MIDI kella.	Sees
LED heledus	1-10	Reguleerib LED-i heledust.	8
Ekraani heledus	1-10	Reguleerib ekraani heledust.	8
Kuva ajalõpp	1-10	Muudab ajutiste ekraaniteadete pikkust 1-sekundiliste intervallidega.	5
Väline tagasiside	Sees/väljas	Muudab sissetuleva MIDI vastavate trummi- või kohandatud režiimi padjade valgustamiseks.	Sees
Vegase režiim	Sees/väljas	Vegase režiimi lubamine või keelamine.	Väljas
Toiterežiimid	Kodeerija režiim: kohandatud 1–4 Padjarežiim: trummel – kohandatud 4	Määrab vaikeväärtuse , Kodeerija ja Pad režiimid.	Kodeerija: kohandatud 1 Pad: trumm

DAW juhtimine Launchkey 25

The Launchkey saab juhtida mitmesuguseid DAW-sid (digitaalheli tööjaamu), kasutades erinevaid kodeerija ja padja režiime.

Saate oma seadmes kasutada kodeerija režiime Launchkey et juhtida pluginaid, DAW-i mikserit, saatmist ja DAW-i transpordirežiime kodeerijate abil.

Võite kasutada ka oma Launchkeyi padjad DAW ja Pad režiimides.

Paljud teie DAW-juhtelemendid Launchkey on DAW-spetsiifilised, samas kui teised on jagatud funktsioonid. Oleme jaganud DAW funktsioonid kaheks osaks:

- Kõigile DAW-dele ühised funktsioonid.
- Teatud DAW-dele omased funktsioonid.

Lugege läbi mõlemad [Levinud DAW juhtnupud \[47\]](#) jaotist ja jaotist teie DAW-i kohta, et täielikult mõista, kuidas saate integreerida Launchkey teie töövoos.

Tavaline DAW-juhtimine

Tavaline DAW-juhtimine on seotud teiega Launchkeyfunktsioonid, mis töötavad kõigis toetatud DAW-des.

Kui olete selle jaotise läbi lugenud, saate lugeda oma DAW-ga seotud jaotist.

Vaikimisi DAW juhtimisrežiimid

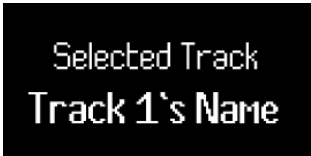
Kui ühendate oma Launchkey DAW-le, teie jaotised Launchkey vaikimisi järgmistele režiimidele:

Juhtimisala	Vaikerežiim
Kodeerijad	Plugin
Trummipadjad	DAW
Faderi nupud	Arm

Raja nupud ja navigeerimine

Raja nupud teevad kõigis DAW-des sama: vajutage Jälg > järgmisele rajale liikumiseks ja < Rada eelmisele rajale liikumiseks.

Kui liigutate radu, siis teie Launchkey 25i ekraan näitab ajutiselt uue loo nime.



Selected Track
Track 1's Name

See **Rada** Nupud süttivad, et näidata, millal saate rada liigutada. Näiteks kui olete rajal 1, siis < **Rada** nupp ei sütti, kuna saate liikuda ainult järgmise loo juurde.

Jälgi pangandust

Track Banking võimaldab teil liigutada radu kaheksaliikmelistes rühmades. Radade pank, millel viibite, on ka teie kaheksa raja komplekt Launchkeymikseri seaded (nt kodeerijad) juhtimine.

Kaheksa raja võrra nihutamiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage nuppu < Rada või Jälg > eelmisele või järgmisele pangale liikumiseks.

Kui kolite panku, siis teie Launchkey 25Ekraanil kuvatakse ajutiselt uus lugude komplekt, nt mikseri lood 9–16.

DAW kodeerija režiimid

Kodeerimisrežiimid määravad teie Launchkey 25i kodeerijad erinevatele juhtnuppude komplektidele.

Kodeerija režiimi muutmiseks hoidke all tõstuklahvi ja vajutage ühte ülemise rea klahve.



DAW juhtimisega seotud kodeerija režiimid on järgmised:

- Plugin – juhib hetkel fokuseeritud pistikprogrammi.
- Mikser – juhib lugude taset ja panoraami.
- Saadab – juhib DAW-mikserite saatmise juhtnuppe
- Transport – juhib DAW-de elementide transporti väljaspool esitust/pausi/Loop/Stopp nupud

Iga DAW kodeerija režiimi kohta lisateabe saamiseks lugege järgmisi jaotisi.

Plugina kodeerija režiim

Pluginarežiim määrab teie kodeerijatele DAW-is praegu fokuseeritud pistikprogrammi juhtimise. Saate juhtida oma DAW-i varude pistikprogrammide efekte ja instrumente ning kolmandate osapoolte pistikprogramme.

Igal DAW-l on oma viis kodeerijatele plugina juhtelementide määramiseks, seega vaadake oma DAW-i käsitlevat jaotist.

Transpordi kodeerija režiim

Transpordirežiim toob teie DAW-i paigutusvaate juhtnupud teie kodeerijatele, andes teile praktilise kontrolli oma projekti navigeerimise üle.

Ekraanil kuvatakse järgmiste juhtelementide lühinimed, mida on selgitatud allolevas tabelis ja järgmistes jaotistes.

Kodeerija	Funktsioon	Lühike nimi
1	Transpordiasend (puhastus)	Scrb
2	Suumi	Suumi
3	Silmuse alguspunkt	LPS
4	Silmuse lõpp-punkt	LPE
5	Markeri valik	Mark
6	Ei kehti	
7	Ei kehti	
8	Tempo (BPM)	BPM



MÄRKUS

See režiim on Ableton Live'is veidi erinev. Lisateabe saamiseks vaadake [Live transpordi kodeerija režiim \[58\]](#).

Taasesituse asend

Kodeerija 1 juhib Scrub'i ehk taasesituse positsiooni. Kodeerija liigutab esituspead teie arranžeringus taktide kaupa vasakule ja paremale.

Ekraanil kuvatakse esituspea praegune asukoht.

Suumi

Transpordikodeerija režiimis suurendab ja vähendab Encoder 2 suumitaset.

Suumikooderi liigutamine päripäeva Suumib sisse, vastupäeva Suumib välja.

Ekraanil kuvatakse ajutiselt viimane suumi muudatus:

Zoom
IN

Zoom
OUT

Loopi algus ja lõpp

Kodeerijad 4 ja 5 kontrollivad teie DAW-s tsükli algus- ja lõpp-punkte.

Silmuspunktide muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt muudetud silmuspunkt ja selle asukoht taktides ja löökides.

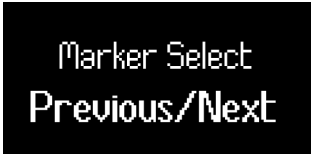
Markeri valimine

Encoder 7 liigutab teie DAW esituspea markerite vahel, mille olete oma DAW-s seadistanud.

Kodeerija päri- või vastupäeva liigutamine viib esituspea järgmise või eelmise markeri juurde.

Markerite teisaldamisel kuvatakse ekraanil ajutiselt selle markeri nimi, kuhu olete teisaldanud.

Kui te pole oma projektis veel ühtegi markerit seadistanud, ei tee Marker Select kodeerija midagi ja selle liigutamisel kuvatakse ekraanil teade "Markereid pole".



Marker Select
Previous/Next

Markerite lisamise viis sõltub DAW-st. Et teada saada, kuidas DAW-sse markereid lisada, lugege oma konkreetse DAW-i kasutusjuhendit.

DAW ja Drum Pad režiimide kasutamine

DAW juhtimise osas on padjadel kaks režiimi: DAW ja Drum. Saate neid muuta Shift + Drum padi režiimi nuppude abil.

DAW-režiimis muudavad padjad funktsiooni sõltuvalt kasutatavast DAW-st. Lisateabe saamiseks vaadake selle kasutusjuhendi DAW-spetsiifilisi jaotisi.

Trummi režiim

Trummirežiimis käituvad padjad samamoodi nagu tavalised [Trummipadja režiim \[53\]](#).

Kui aga kasutate DAW-s trummirežiimi, süttivad padjad hetkel valitud raja värvi, et selgitada, millist rada te juhite.

Trummipadja režiim

Kui valite režiimi Drum pad, käivitavad padjad MIDI-noote. Vaikimisi on noodid paigutatud C1-st D#2-ni (all vasakult paremale) ja MIDI-kanalil 10.

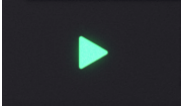
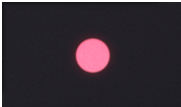
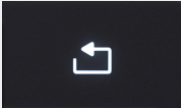


Trummirežiimis on padjad väljaspool teie DAW-d helesinised ja rajavärv teie DAW-s. Padjad süttivad, kui mängite patju.



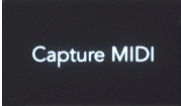
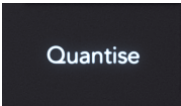
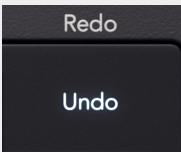
Transpordinupud

Transpordinupud vastavad teie DAW transpordifunktsioonidele. Lisafunktsioonidele juurdepääsuks saate siiski kasutada nuppu Shift.

Nupp	Funktsioon	Shift/Teisene funktsioon
Mängi 	Alustab taasesitust.	Hoidke all Shift-klahvi ja vajutage esituse peatamiseks/jätkamiseks nuppu Esita.
Peatus 	Peatab taasesituse.	Esituspea projekti algusesse naasmiseks vajutage teist korda nuppu Stop.
Salvestus 	Lülitab teie DAW põhisalvestusfunktsiooni sisse.	
Loop 	Lülitab silmuse sisse/välja.	

Töövoo nupud

Teie töövoo nupud Launchkey annab teile kiire juurdepääsu DAW funktsioonidele töövoo kiirendamiseks.

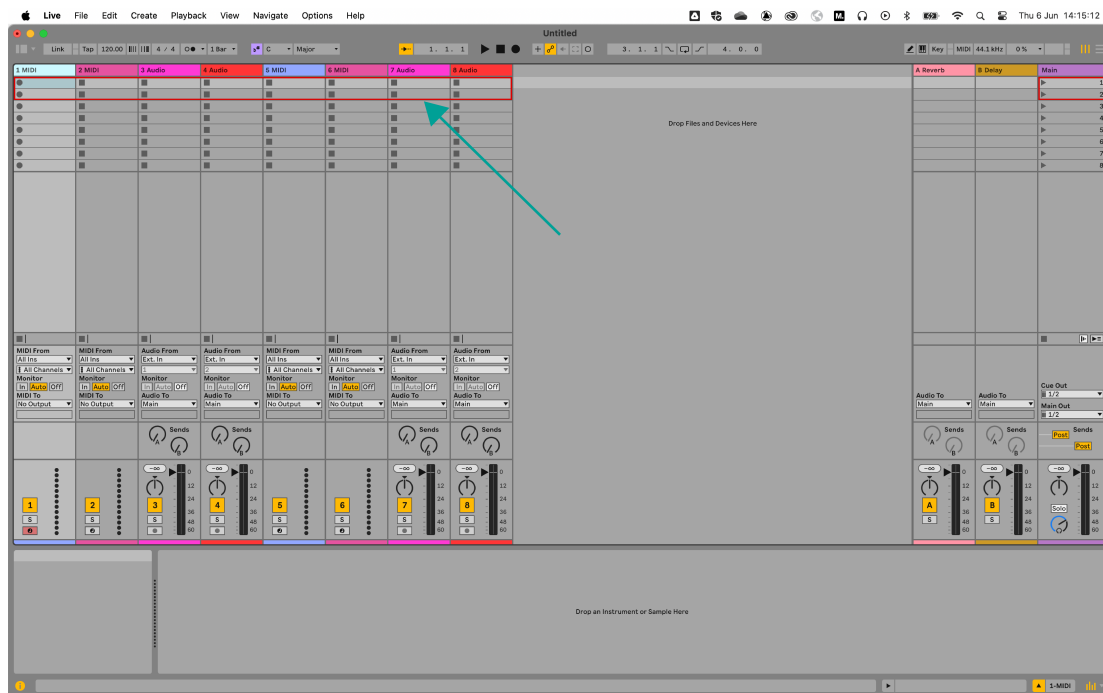
Nupp	Funktsioon	Shift Funktsioon
Jäädvustage MIDI 	Käivitab Capture MIDI (retrospektiivne MIDI-kirje, kui see on teie DAW-s saadaval).	
Metronoom 	Lülitab metronoomi sisse/välja.	
Kvantiseerida 	Käivitab teie DAW kvantimisfunktsiooni viimati salvestatud või valitud MIDI-klipil.	
Võta tagasi 	Käivitab teie DAW-i tagasivõtmise funktsiooni (nt ctrl/command + Z)	Käivitab teie DAW-i uuesti tegemise funktsiooni (nt tõstuklahv + ctrl/käsk + Z)

Ableton Live'i juhtimine rakendusega Launchkey 25

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[47\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et Ableton Live'ist maksimumi saada.

Ableton Live'is navigeerimine

Kui ühendate oma Launchkey ja avage Ableton Live, näete klippide ümber 2 × 8 fookusrõngast. See sõrmus tähistab teie sõrmuse kahte rida kaheksast padjast Launchkey.



Raja vahetamine

Esiletõstetud lugu reaajas on praegu valitud lugu. Kõik rajaga seotud juhtnupud, nt teie Launchkeyi kodeerijad, mõjutavad valitud rada. Valitud loo muutmiseks vajutage üks Track <> nuppudest. Kui liigutate rada:

- Sinu Launchkeyi ekraan näitab teile äsja valitud loo nime.
- Lugu on 'pehme häälega', nii et saate seda kohe mängida.
- Kõik rajaga seotud juhtnupud, nt teie Launchkeyi kodeerijad, mõjutavad äsja valitud rada.

Fookusrõngas liigub ainult siis, kui liigutate loo praeguse valiku kaheksandast loost kaugemale.

Jälgi pangandust

Kaheksa loo komplektide eraldamiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage nuppe Track <>.

Fookusrõngas liigub, et lisada see lugu kas fookusala algusesse või lõppu, olenevalt eraldamise suunast.

Klippide vahel liikumine

Uute klippide valimiseks samadel radadel kasutage teravustamisrõngast üles ja alla liigutamiseks nuppe Pad ^ up ja v down.

Abletoni reaajas kodeerija režiimid

Enamasti on teie kodeerimisrežiimid Launchkey järgige [tavalised DAW kodeerija režiimid \[49\]](#).

Kuid pistikprogrammi juhtimine annab teile juurdepääsu rohkematele Abletoni seadmetele.

Abletoni reaalaajas pistikprogrammi kodeerija režiim

Plugina kodeerija režiim annab teile korraga kontrolli kaheksa parameetri üle valitud seadmes või instrumendis.

Algselt juhivad kodeerijad kaheksat ülemist parameetrit, kuid kodeerija panga nuppude abil saab iga seadme juhtnuppude lisalehtedele ligi pääseda. Ekraanil liikudes kuvatakse seadme nimi ja juhtnuppude panga pealkiri.

Seadme vahetamine

Samal ajal saate seadmeid vahetada, hoides all klahvi Shift ja vajutades kodeerija panga üles/alla nuppe.

Seadme liigutamisel kuvatakse ekraanil loo nimi ja uue seadme nimi.

Live transpordi kodeerija režiim

Transpordirežiim toob teie DAW-i paigutusvaate juhtnupud teie kodeerijatele, andes teile praktilise kontrolli oma projekti navigeerimise üle.

Ekraanil kuvatakse järgmiste juhtelementide lühinimed, mida on selgitatud allolevas tabelis ja järgmistes jaotistes.

Kodeerija	Funktsioon	Ekraanimi
1	Paigutusvaate taasesituse positsioon	Taasesituse positsioon
2	Suumi horisontaalselt (taasesitusasendisse)	Suumi horisontaalselt
3	Vertikaalne suumimine (raja kõrgus)	Vertikaalne suum
4	Ringi alguspunkt	Tsükli algus
5	Tsükli lõpp-punkt	Silmuse lõpp
6	Markeri valik	Markeri valimine
7	Pole kohaldatav	
8	Tempo (BPM)	Tempo

Taasesituse asend

Kodeerija 1 juhib Scrub'i ehk taasesituse positsiooni. Kodeerija liigutab esituspead teie arranžeringus taktide kaupa vasakule ja paremale.

Ekraanil kuvatakse esituspea praegune asukoht.

Abletoni suumikontroll

Otseülekanne suumimiseks on määratud kaks kodeerijat: horisontaalne suum ja vertikaalne suum.

Suumi horisontaalselt

Paigutusvaates hoiab horisontaalne suumimine lugude kõrgused samaks, kuid suumib sisse ja välja, hoides taasesituse positsiooni suumi keskel.

Seansivaates liigub horisontaalse suumimise kodeerija radade vahel.

Vertikaalne suum

Paigutusvaates muudab vertikaalne suumimine raja kõrgust.

Seansivaates kohandab valitud klippe vertikaalne suumikooder.

Loopi algus ja lõpp

Kodeerijad 4 ja 5 kontrollivad teie DAW-s tsükli algus- ja lõpp-punkte.

Silmuspunktide muutmisel kuvatakse ekraanil ajutiselt muudetud silmuspunkt ja selle asukoht taktides ja löökides.

Markeri valimine

Encoder 7 liigutab teie DAW esituspea markerite vahel, mille olete oma DAW-s seadistanud.

Kodeerija päri- või vastupäeva liigutamine viib esituspea järgmise või eelmise markeri juurde.

Markerite teisaldamisel kuvatakse ekraanil ajutiselt selle markeri nimi, kuhu olete teisaldanud.

Kui te pole oma projektis veel ühtegi markerit seadistanud, ei tee Marker Select kodeerija midagi ja selle liigutamisel kuvatakse ekraanil teade "Markereid pole".



Marker Select
Previous/Next

Markerite lisamise viis sõltub DAW-st. Et teada saada, kuidas DAW-sse markereid lisada, lugege oma konkreetse DAW-i kasutusjuhendit.

Ableton Live Pad režiimid

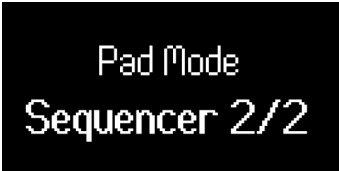
Ableton Live'is on teie Launchkey sellel on kolm padjarežiimi.

- Klamber – klipi käivitamiseks.
- Sekvenser – MIDI-klippide redigeerimiseks ja järjestamiseks Launchkey 's padjad.
- Trumm – Abletoni trummiraami seadme juhtimiseks.

Clip- või Sequencer-padjarežiimide avamiseks hoidke all Shift-klahvi ja vajutage üks kord Pad 9 (DAW) Clip-režiimi ja kaks korda Sequencer-režiimi jaoks. Ekraan näitab, millises Pad-režiimis te DAW-padja vajutamisel olete.



Pad Mode
Clip 1/2



Pad Mode
Sequencer 2/2

Trummipadja režiimi avamiseks hoidke all klahvi Shift ja vajutage padjale 10 (Trummid).

Abletoni reaajas klipi käivitaja režiimid

Clip pad režiimis teie Launchkey annab teile juhtelemendid oma komplekti reaajas esitamiseks, äratades Abletoni seansirežiimi ellu. Teil on juurdepääs klipi käivitamisele, peatamisele ning vaigistuste ja soolode jälgimisele.

Abletoni reaajas klippiplaadi režiim

Klipi käivitamise režiimis esindavad padjad otseülekande seansivaates 2×8 teravustamisrõngast. Iga padi juhib seansivaates ühte klippi.

Padjad süttivad olenevalt oma olekust mitmel viisil:

- Kustunud padjad näitavad, et klambripesa on tühi.
- Saadaval olevad klippid on sama värvi kui nende klipp otseülekandes.
- Padjad vilguvad roheliselt, et näidata, et olete selle klipi järjekorda seadnud, ja pulseerivad roheliselt, kui klipp mängib.
- Padjad vilguvad punaselt, et näidata, et olete selle klipi salvestamiseks valinud, ja pulseerivad salvestamise ajal punaselt.



Terve stseeni (klippide rea) käivitamiseks vajutage ülemise rea paremal pool asuvat nuppu Stseeni käivitamine >. Stseeni käivitamise nupp põleb sama värvi kui otseülekande stseen, kui olete stseenivärvid seadistanud.

Alumise padja rea muutmise

Alumise rea nuppude juhtnuppe saab muuta funktsiooninupu abil. Iga funktsiooninupu vajutus vaheldub järgmiste juhtnuppude vahel:

- Klippide käivitaja (vaikimisi režiim, nagu eespool kirjeldatud).
- [Stopp-režiim. \[61\]](#)
- [Vaigistatud režiim. \[61\]](#)
- [Soolorežiim. \[62\]](#)

Ableton Live Pad režiim: peatu

Stopp-režiim muudab alumise rea funktsiooni, seega nupu vajutamine peatab sellel lool hetkel esitatava klipi.

Stopp-režiimis helendavad padjad punaselt; need helendavad erkpunaselt, kui lool esitatakse klippi, ja tuhmepunaselt lugude puhul, millel klippi ei esitata. Stopp-režiimis helendab funktsiooninupp punaselt.



Ableton Live Pad režiim: vaigista

Vaigistusrežiim muudab alumise rea funktsiooni, nii et need näitavad iga loo vaigistuse olekut. Nupu vajutamine vaigistab loo või tühistab vaigistuse.

Vaigistatud režiimis helendavad padjad oranžilt; need helendavad erkkollaselt, kui rada on aktiivne, ja tuhmikollasena, kui rajad on vaigistatud. Vaigistatud režiimis helendab funktsiooninupp kollaselt.



Ableton Live Pad režiim: üksi

Soolorežiim muudab alumise rea funktsiooni, seega padja vajutamine muudab selle loo sooloolekut.

Soolorežiimis on padjad helesinised; need süttivad erksasinisena, kui lugu on soolorežiimis, ja tuhmsinisena, kui lugu pole soolorežiimis. Soolorežiimis süttib funktsiooninupp sinine.



Kasutades Launchkey 25's Ableton Sequencer

Sinu Launchkey 25 annab teile riistvaralise juhtimise Ableton Live'i klipisekveneerijate üle. Saate luua klippides trummi mustreid ja järjestuse märkmeid kasutades Launchkeyi padjad ja muutke oma järjestusi kodeerijate abil.

Sekventserrežiimi avamiseks hoidke all klahvi Shift ja vajutage trummipadja 9 nuppu, DAW, nii et ekraanil kuvatakse Pad Mode Sequencer 2/2.

Pad Mode
Sequencer 2/2

Sekventserrežiimi sisenemisel muutub padjadel kuvatav teave olenevalt sellest, mida olete Live'is valinud:

Sul on valitud MIDI-lugu, aga klippi pole valitud.

Padjad ei näita midagi, kui lisad järjestusse samme, loob Live selle MIDI-raja jaoks valitud klipipesasse uue klipi.

Teil on valitud MIDI-lugu ja klipp.

Praegu valitud MIDI-klipi järjestus kuvatakse padjadel ja saate järjestust muuta (padjad võivad olla ka tühjad, kui klipsis pole noote).

Teil on valitud heliriba.

Padjadel ei kuvata midagi, järjestusi saab luua ainult MIDI-radade abil.

Launchkey's Ableton Sequencer paigutus ja navigeerimine

The Launchkey's 16 padi esindavad igaüks 16. astme järjestust, mis võimaldab teil näha klipi riba mis tahes punktis.

Aktiivsete nootidega sammud süttivad klipi loo värvi järgi. Tühjad sammud jäävad kustunud. Klipi esitamise ajal tähistab esituskohta valge padi.



Sekventseri suunda näitavate nooltega padja paigutus

Lisasammude loomiseks saate luua ja redigeerida rohkem kui ühe takti klipis, kasutades padjanditest vasakul asuvaid allanoolen ...

Samuti võite hoida all funktsiooniklahvi ja vajutada allanoolt, et dubleerida praegune klipp ja luua kahekordse pikkusega klipp identsete ribadega. Pärast seda saate iga riba variatsioonide jaoks kohandada.

Launchkey's meloodia- ja trummijärjestajad

Launchkey'l on kaks sekventseri, meloodia ja trummi stiili, olenevalt valitud MIDI-rajale määratud instrumendist. Instrumendil on nootide sisestamise viis veidi erinev.

Kui valite MIDI-loo, millel on trummirack, näete trummisekvensserit. Trummisekvensser näitab ühe trummi, hetkel valitud trummiraami padi (nt väiketrummi), nootide järjestust. Praegu valitud trummiraami padi muutmine muudab padjadel kuvatavat.

Kõigi teiste radade puhul kasutavad padjad meloodiasekvensserit. Meloodiasekvensser näitab kõiki noote sisaldavaid samme ja võimaldab polüfoonilist materjali järjestada.

Märkmete sisestamine Launchkey's Ableton Sequencer

Kuna sekventserit on kahte erinevat stiili – trummi ja meloodia –, on nootide sisestamiseks kaks meetodit.

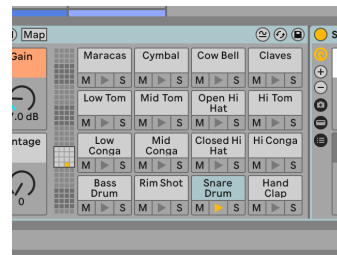
Trummide sekventser

See meetod töötab siis, kui olete valinud MIDI-loo, mis kasutab Abletoni trummiraami seadet.

1. Valige klipp [67] Kui klipp on tühi, on padjad tühjad. Kui klipil on noote, näete valitud trummi iga aktiivse sammu jaoks valgustatud padjandeid.
2. Valige trummiraami padi, selleks vajutage klaviatuuril klahvi, mis vastab soovitud trummile, nt D1 valib siin väikese trummi.



Vajutades nuppu Launchkeyklahvi D1, et valida Snare Drum rada.

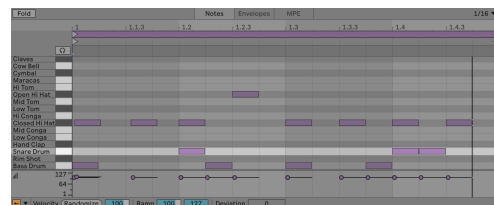


Abletoni trummiraam koos väikese trummi raja valimise ajal.

3. Vajuta iga sammu jaoks padi, millele soovid valitud trummi määrata. Allolevas näites oleme lisanud väikese trummi sammudele 5, 13 ja 14.



The Launchkey's padjad, kui on valitud Snare trumm.



Abletoni MIDI-noodiredaktor valitud klipi jaoks, mis tõstab esile väikese trummi raja.

Nootide eemaldamiseks järjestusest vajutage klahvi, et valida eemaldatav trummiraami padi, ja seejärel vajutage eemaldatavate sammude patju.

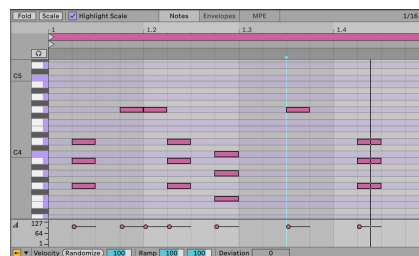
Meloodiasekventser

See meetod töötab MIDI-radadel kõigi instrumentide puhul, välja arvatud trummiraamid.

1. [Valige klipp \[67\]](#) Kui klipp on tühi, on padjad tühjad. Kui klipil on noote, näete iga aktiivse sammu jaoks valgustatud padjandeid.
2. Märkmeid saab sisestada kahel viisil:
 1. Vajutage klahvidel nooti või akordi, mille soovite sisestada, ja seejärel vajutage nuppu, et see sellele sammule lisada. Sa ei pea võtmeid käes hoidma, oma Launchkey jätab meelde viimati mängitud klahvi(d) ja lisab need sammule, kui vajutate vastavat nuppu.
 2. Hoidke padja all ja mängige klahvidele noot(id), mida soovite sisestada.



The Launchkey'i padjad, mis tähistavad sekvenseris olevaid noote.



Abletoni MIDI-noodiredaktor valitud klipi jaoks.



VIHJE

Saate mitmele sammule korraga noote ja akorde lisada, vajutades samaaegselt mitut padja.

Märkmete dubleerimine

Saate klipi erinevate sammude märkmeid dubleerida. Selleks tehke järgmist.

1. Hoidke kinni Funktsioon nuppu. Ekraanil kuvatakse Duplicate:

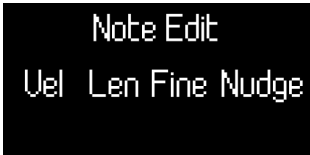


2. Vajutage ja hoidke all sammu, mida soovite kopeerida.
3. Vajutage tühjale sammule, kuhu soovite noodid kopeerida.

Noodisekventseri noodisätete reguleerimine

Iga sammu sätete reguleerimiseks saate kasutada Launchkey sekventserit.

Selleks vajutage ja hoidke all nooti järjestuses, ekraanil kuvatakse noodi redigeerimise sätted, millele pääsete ligi kodeerijatelt 1–4.



Note Edit
Uel Len Fine Nudge

Kodeerija	Märkuse säte	Selgitus
1	Kiirus	Muudab noodi kiirust. Mitme noodi kiiruse samaaegseks reguleerimiseks võite hoida all mitut padja.
2	Pikkus	Muudab noodi pikkust sammude kaupa kuni noodi järgmise esinemiseni.
3	Peen (pikkus)	Muudab noodi pikkust kümnendikuliste sammude kaupa (0,1 sammu) kuni sama noodi järgmise esinemiseni.
4	Nügimine	Liigutab nooti tagasi kuni -20% või edasi kuni +70% (eeldusel, et noot ei ole klipi alguses/lõpus).

Klippide valimine Launchkey's Ableton Sequencer

Klõpsates hiirega mis tahes MIDI-klipil Abletonis, valitakse see klippi ja saate jada redigeerida Launchkey's padjad. Kuid saate klippi muuta ka rakendusest Launchkey. Selleks toimige järjestuspadja režiimis järgmiselt.

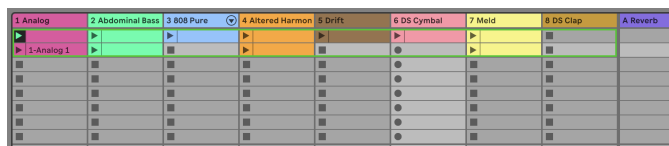
1. Vajutage ülemise rea paremal pool asuvat stseeni käivitusnuppu. Ekraanile kuvatakse sekventseri klipi valimise ikoon.



Padjad näitavad praeguses fookusrõngas saadaolevaid klippe klipi värvi järgi. Punased klipid näitavad tühje klippide pesasid. Fookusrõnga liigutamiseks saate kasutada nuppe ^ üles ja v alla ning Track <>.



The Launchkeyi padjad, mis näitavad klippe, mida saate valida. Tühjad klambripesad helepunased.



Abletoni seansivaade, mis näitab kaheksa praeguse loo fookusrõngast.

2. Klipi avamiseks ja selle järjestuse alustamiseks vajutage padjakest. Sõltuvalt valitud klipist:
 - MIDI-klipi vajutamine viib teid järjestust muutma astmelise sisestamise vaatesse.
 - Tühja MIDI-klipi vajutamine loob pesas uue jada ja avab sammu sisestamise vaate, kus saab jada redigeerida.
 - Heliribal klipi vajutamine ei tee midagi.

Stseeni käivitusnupu uuesti vajutamine viib teid praeguse järjestusse.

Ableton Live'i transpordi juhtimine

Launchkey transpordiosa töötab vastavalt tavaliste DAW juhtelementide selgitustele: [Transport \[54\]](#), välja arvatud salvestusnupp.

Abletoni salvestusnupp

Mida teie Launchkeysalvestusnupp erineb olenevalt reaalajas avatud vaatest.

- Seansivaates käivitab salvestusnupp otseülekanDES seansi salvestamise nupu.
- Aranžeringuvaates käivitab salvestusnupp otseülekanDES aranžeringu salvestusnupu.

Ableton Live globaalne skaala

Ableton Live'is on teie Launchkey sünkroonib Ableton Live'i skaalarežiimiga.

Kui muudate skaalat või avate reaallajas komplekti, saadetakse skaala seadmele Launchkey, see võimaldab Launchkeyakordirežiimid, et sünkroonida oma reaallajas komplektiga.

Logic Pro juhtimine rakendusega Launchkey 25

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[47\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite Logic Pro'st maksimumi.

Logic Pro: kodeerija režiimid

Plugina režiim

Plugin DAW režiimis on teie LaunchkeyKodeerijad juhivad Logic Pro nutikaid juhtnuppe hetkel valitud pistikprogrammi või instrumendi jaoks.

Kodeerija liigutamisel kuvatakse ekraanil loo nimi, parameetri ja väärtus.

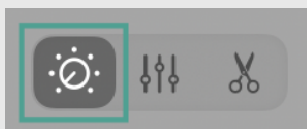


Kui pluginal/instrumendil on rohkem nutikaid juhtelemente, saate kasutada **Leht** nupud lehtede liigutamiseks.



VIHJE

Logic Pro nutikatele juhtnuppudele pääsete juurde Logici vasakus ülanurgas või kasutades Maci klaviatuuri otseteed B.



Logic Pro mikseri režiim – EQ

Logic Pro mikseri kodeerija režiimil on kolm lehekülge, kaks esimest on tavalised DAW-mikseri režiimid, helitugevus ja pan (vt. [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)). Logicul on lisaleht Logicu EQ plugina jaoks.

EQ-mikseri režiimile pääsemiseks kasutage kodeerija panga allalaadimise nuppu. Kui teil pole sellel rajal ekvalaiseri pistikprogrammi, lisab Mixer EQ režiimile liikumine selle rajale, millel olete.

Mikseri ekvalaiseri režiimi sisenemisel kuvatakse ekraanil ajutiselt mikseri ekvalaiserit. Kui liigutate mikseri ekvalaiseri režiimis kodeerijaid, kuvatakse ekraanil loo nimi, ekvalaiseri parameeter ja väärtus (kas sagedus Hz-des või võimendus dB-des).

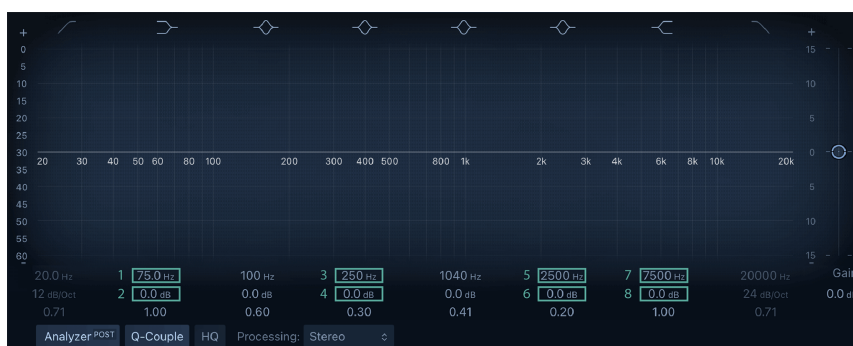


Logicu mikseri ekvalaiseri kodeerijarežiimi sisenemine.



Kõrge-keskmise ekvalaiseri sagedusriba reguleerimine kodeerijaga 5.

EQ mikseri režiimis on kodeerijad seotud järgmiste EQ juhtnuppudega:



Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	Bänd 2 sagedus	Madal riul
2	Bänd 2 võimendus	Madal riul
3	Band 4 sagedus	Madal Kesk
4	Bänd 4 võimendus	Madal Kesk
5	Bänd 6 sagedus	Kõrge kesk
6	Bänd 6 võimendus	Kõrge Kesk
7	Bänd 7 sagedus	Kõrge riul
8	Bänd 7 võimendus	Kõrge riul

**VIHJE**

EQ-režiimi meelespidamiseks on oluline meeles pidada: paaritud enkoodrid kontrollivad sagedusribade sagedust ja paarisarvulised enkoodrid sagedusribade võimendust.

Logic Pro padi režiimid

DAW režiim

Logic Pro puhul on DAW padi režiim jagatud kaheks alamrežiimiks:

- Mikser (vali/arm/soolo/vaigista)
- Live Loops

Alamrežiimi muutmiseks vajutage funktsiooninuppu.



Kui muudate alamrežiimi, kuvatakse ekraanil ajutiselt padjafunktsioon:



Logic Pro mikserpadja režiim

Mikserirežiim võimaldab teil padjade abil juhtida valikuid, salvestusrežiimi, soolo ja vaigistust.

Esimesel leheküljel juhib ülemine padjarida, milline rada on valitud, ja padjad valgustavad raja värvi. Alumine rida juhib salvestusvalve olekut, helepunane näitab, et rada on salvestus valve all, ja tuhm punane näitab, et rada ei ole salvestus valve all.

Teisel leheküljel juhib ülemine padirida rada Soolod ja alumine padirida rada Mutes.

Vali/Arm ja Solo/Mute vahel vahetamiseks vajutage Pad ^ üles ja v alla navigeerimisnuppe.



The Launchkey's padjad Logic's Select/Arm režiimis.



The Launchkeyi padjad Logic'i soolo/vaigisti režiimis.

Select/Arm on vaikepadja režiim.

Saate kasutada < Track and Track >, et liikuda ühe raja võrravõi kasutage radade kaarti, et liigutada kaheksa rada, mida padjad juhivad.



MÄRKUS

Kõik Send või Master [sic] lood kuvatakse ka mikserirežiimis. Saate muuta vaigistuse/soolo olekuid samamoodi nagu teisi lugusid.

Otseülekannete režiim

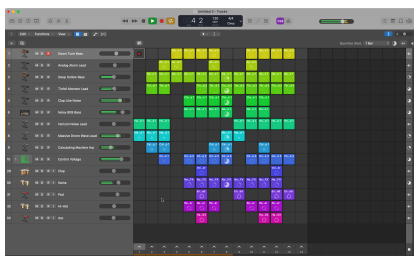
Live Loops režiim annab teie Launchkey kontrolli üksikute tsüklite ja stseeni nuppude üle, et käivitada silmuste veerg.

Ülemine padjandite rida juhib teie silmuseid.

Alumine padjandite rida juhib stseene.

Silmuspadjad

Ülemine padjandite rida tähistab valitud raja silmuseid. Padjade värvid vastavad Loopi värvidele.



Logic Live Loopsi seanss, kus on valitud 1. rada.



Padjad, mis näitavad silmuse värve.



VIHJE

Värvide muutmiseks Logic Pro-s minge menüüsse Vaade > Näita värve > Vali tsükel > Klõpsake värvi, et muuta tsükkelvärvi.

Loopi esitamiseks vajutage nuppu. Silmuse mängimise ajal vilgub padi roheliselt.

Loopi peatamiseks vajutage mängiva Loopi nuppu.

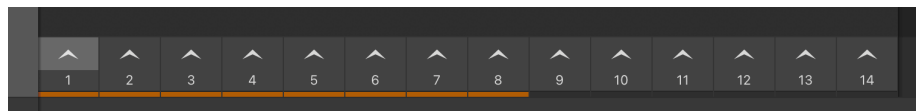
Kui vajutate samal real teisele klahvile, annab see järgmise silmuse. Järgmine tsükel algab vastavalt sellele, kuidas olete määranud suvandi „Kvantimise algus” otseülekande akna paremas ülanurgas.



Loopi salvestamiseks vajutage tühjale Loopi pesa (valgustamata pad). Loop salvestamise ajal vilgub pad punaselt, vajutage seda uuesti, et peatada Loop salvestamine ja alustada loopi esitamist.

Stseenipadjad

Alumise rea klahvi vajutamine käivitab stseeni. Logic Pro Live Loopsis on stseen silmuste veerg, st silmus igast rajast.



Logic Pro Live Loopsi stseeninupud lehe allosas. Oranž riba näitab, millised stseenid vastavad kaheksale padjale.



The Launchkey 25 alumine padirida käivitab Logic Live Loopsi stseenid.



MÄRKUS

Stseeni käivitamine **ei tee** käivitada salvestamine tühjadesse Loop-pesadesse.

Kõik mängivad Loopi padjad vilguvad roheliselt, et näidata, et see on aktiivne. Navigeerimisel (vt [Logic Pro Live Loops režiimis navigeerimine \[74\]](#)) läbi lugude, näete, millised silmused mängivad stseeni osana.

Logic Pro Live Loops režiimis navigeerimine

Live Loops režiimis liiguvad padjanditest vasakul olevad nupud ^ Üles ja v Alla lugude vahel.

Nupud Track <> kerivad läbi silmuste/stseenide vasakule ja paremale.

Kui liigute oma radadel ja stseenidel ringi, värskendatakse padi värve reaajajas, et need vastaksid Live Loopsi lahtritele

Cubase'i juhtimine rakendusega Launchkey

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[47\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on loodud selleks, et saaksite Cubase'ist maksimumi võtta.

The Launchkey vaikimisi on järgmised režiimid:

- Kodeerija režiim - plugin
- Padirežiim – DAW

Teabe saamiseks selle kohta, mida kõik teie juhitavad Launchkey juhib, avage Cubase'i akna allosas MIDI Remote ja näete järgmist.



VIHJE

Samuti on võimalik juhtida Nuendot, Steinbergi „täiustatud heliproduktiooni“ DAW-d. Juhtimiskäitumine on sama mis Cubase'il.

Kodeerija režiimid

Cubase'i pluginate kodeerija režiimi kasutamine

Plugin režiimis teie Launchkey kodeerijad kaardistavad Cubase'i kaheksa kiirjuhtelemendiga.

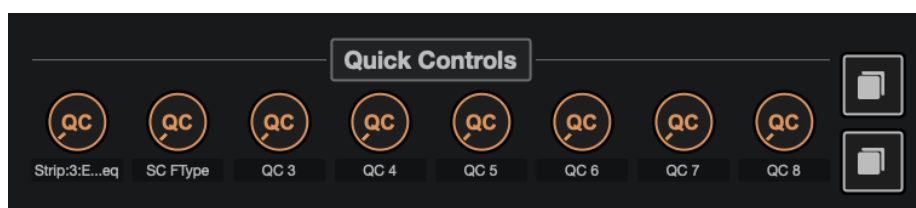
Cubase'i kiirjuhtimisnupud on rajapõhised. Enkoodrid on seotud valitud raja kiirjuhtimisega.



VIHJE

Cubase'is iga loo kiirvaliku määramise kohta vaadake [Cubase'i kasutusjuhendi](#) jaotis „Raja kiirvalikud“.

Kiirjuhtimise määranguid näete Cubase'i MIDI Remote jaotises.



Kodeerija liigutamisel kuvatakse ekraanil kiirvaliku nimi ja väärtus.



Cubase'i kodeerimisrežiimi kasutamine: Mixer EQ

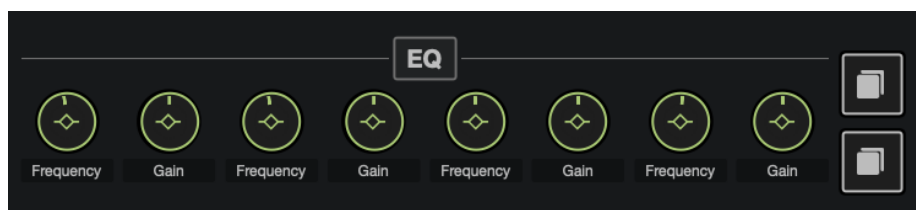
Cubase'i mikseri kodeerimisrežiimil on kolm lehekülge, kaks esimest on tavalised DAW-mikseri režiimid, helitugevus ja panoraam. (vaata [Launchkey Mk4 - DAW Control: Mixer Mode](#)).

Cubase'il on lisaleht Cubase'i kanaliriba EQ sektsiooni juhtimiseks.

Cubase'i ekvalaiseri juhtimiseks kasutage kodeerija panga nuppe, et minna Mixer EQ lehele.



Kui teie kodeerijad on Mixer EQ režiimis, vastavad kodeerijad järgmisele:



Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	Bänd 1 sagedus	Lo Freq
2	Bänd 1 võimendus	Lo Gain
3	Riba 2 sagedus	LMF Freq
4	Bänd 2 võimendus	LMF võimendus
5	Bänd 3 sagedus	HMF Freq
6	Bänd 3 võimendus	HMF võimendus
7	Band 4 sagedus	Tere Freq
8	Bänd 4 võimendus	Tere Gain



VIHJE

Cubase'i kanaliriba avamiseks minge MixConsole'i ja klõpsake nuppu „Muuda kanali sätteid”.  loo jaoks, mida soovite reguleerida.

Cubase Pad Modes

DAW padi režiimi kasutamine Cubase'is

DAW padi režiimis on kaks padjalehte.

- Lehekülg 1 - Juhtnupud Vali ja Arm
- Lehekülg 2 – juhib vaigistust ja soolofunktsiooni

Lehekülgede vahel liikumiseks kasutage padjanditest vasakul asuvaid ^ üles ja ˇ alla nuppe.

Kui muudate lehte, kuvatakse ajutiselt ekraanil, milliseid seadeid padjad juhivad:



Lehel Select Arm juhib ülemine rida raja valimist ja palade värvide valgustust.

Alumine rida juhib loo salvestuskäe sätet. Helepunased padjad näitavad, et rada on valve all, ja tuhmpunased, et näidata, et rada on relvastatud.



Cubase, kus on valitud rada 1 ja plaadikäe olekud on nähtavad.



The Launchkey 25 padjad, mis peegeldavad raja valimise ja salvestamise öla olekuid padjadele.

Leheküljel 2 juhib ülemine rida Mixer Solo. Heleroosad palad on soolodega ja tuhmid roosad, et näidata soleerimata lugu.

Alumine padirida juhib vaigistamist. Padjad helekollased, erekollased vaigistatud radade kuvamiseks ja tuhmkollased vaigistamata radade kuvamiseks.



Cubase, kus MixConsole'i radade ülaosas on nähtavad Mixer Mute ja Solo olekud.



The Launchkey 25 padjad, mis peegeldavad mikseri Mute ja Solo olekuid padjadel.

FL Studio juhtimine seadmega Launchkey 25

Lisaks sellele, Launchkey's [Tavaline DAW-juhtimine \[47\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite FL Studiost maksimumi võtta.

FL Studio kodeerija režiimid

FL Studio pluginate kodeerija režiim

Pluginarežiimis saate kasutada Launchkeyi kodeerijad, et juhtida fookuses oleva pistikprogrammi kaheksa parameetrit. Enamik FL Studio natiivseid pistikprogramme toetab Launchkeykodeerija režiimis.



MÄRKUS

Parameetrid Launchkey FL Studio pistikprogrammide kaardid on fikseeritud eelseadistatud vastendused. Kolmanda osapoole pistikprogrammide puhul saate oma vastenduste loomiseks kasutada kohandatud kodeerija režiimi.

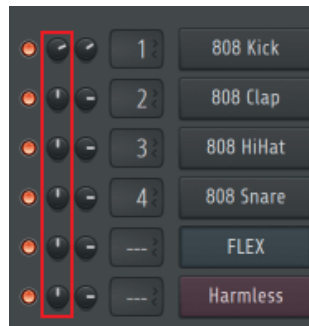
FL Studio mikseri kodeerija režiim

Mikseri kodeerija režiimis on teie Launchkey kontrollib FL Studio kanalite riulit, mikserit ja EQ-d. Juhtelemente on viis lehekülge, juhtelementide vahel liikumiseks saate kasutada kodeerijapanga nuppe:

Leht	Mikseri režiim
1	Kanali riuli maht
2	Kanaliriuli pann
3	Mikseri helitugevus
4	Mikseri pann
5	EQ

FL Studio kanaliriuli maht

Kodeerijad juhivad mikseri helitugevust kanaliriulis.



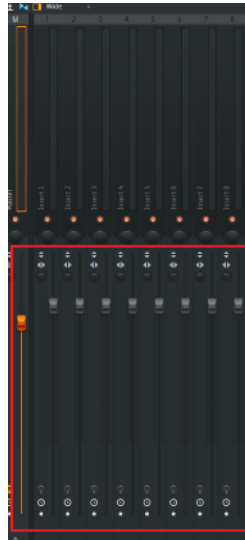
FL Studio kanaliriuli pann

Kodeerijad juhivad mikseri panni kanaliraamis.



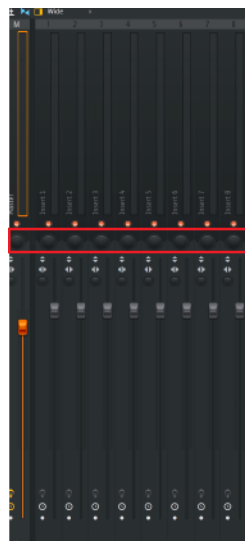
FL stuudio mikseri helitugevus

Enkoodrid kontrollivad mikseri sektsiooni helitugevust.



FL Studio mikserpann

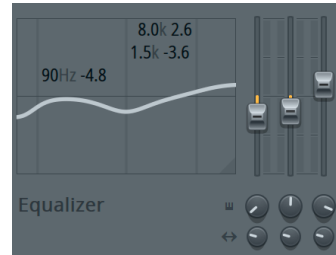
Enkoodrid juhivad mikseriosas segisti panni.



FL stuudiomikser EQ juhtimine

FL Studio ekvalaiseri juhtimisel kaardistuvad kodeerijad järgmiste ekvalaiseri juhtnuppudega:

Kodeerija	Parameeter	Ekraaninimi
1	1. riba sagedus	Madal riiul
2	1. sagedusala tase	Madal riiul
3	2. riba sagedus	Tiipptasemel
4	2. sagedusala tase	Tiipptasemel
5	3. riba sagedus	Kõrge riiul
6	3. taseme riba	Kõrge riiul



FL Studio DAW Pad režiim

DAW padi režiim toimib kanalite valijana, millel on korraga kuni 16 kanalit. Iga padi esindab ühte kanalit, mida saab käivitada C5-noodiga. Padid valgustavad selle kanali värvi, millele te padi määrate.

Kui vajutate nuppu, valib FL Studio kanali ja käivitab heli. Seejärel süttib padi valgeks, et kuvada valitud kanal ja kanali nimi kuvatakse hetkeks ekraanil. Riistvarast saab korraga valida ühe kanali. The Launchkey kuvatakse, kui te pole FL Studios ühtegi kanalit valinud.

Padja paigutus on vasakult paremale, alt üles kahes kaheksas reas. Alumises reas olevad kanalid joonduvad kanaliraami panni/helitugevuse paigutusega.

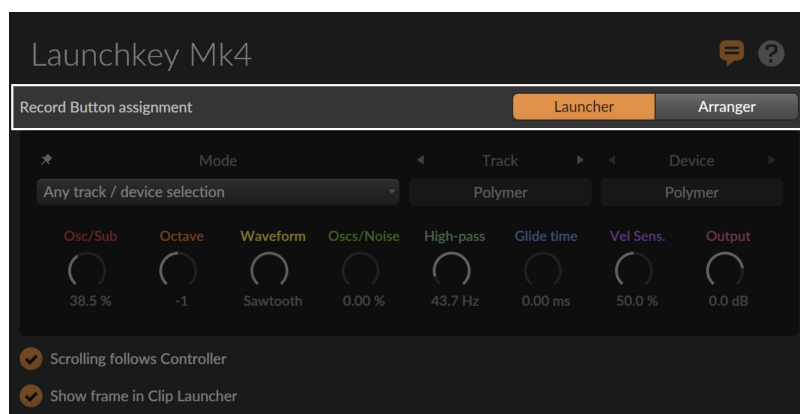
Bitwig Studio juhtimine rakendusega Launchkey 25

Lisaks sellele Launchkey's [Ühine DAW-kontroll \[47\]](#), on teil järgmine integratsioon, mis on spetsiaalselt loodud selleks, et saaksite Bitwig Studiost maksimumi võtta.

Bitwig Studios salvestusnupu kasutamine

Salvesta kas arranžeerija salvestamise sisse/välja lülitamine või klippide käivitaja lisaalvestuse sisse/välja lülitamine.

Salvestusnupu määramist saab muuta kontrolleri olekuaknas.



Bitwig Studio käivitus- ja aranžeerimisakendes navigeerimine

Kui olete Bitwig Studio käivitusvaates, vajutage käivitusaknas eelmise või järgmise stseeni valimiseks padjandite vasakul asuvaid üles- või allanoolt.

Eelmise või järgmise loo valimiseks vajutage **Rada** <>. Kaheksa loo kaupa kalde tegemiseks hoidke all klahvi Shift ja vajutage nuppu Track <>.

Bitwig Studio kodeerija režiimid

Enamasti on kodeerija režiimid teie Launchkey järgige [tavalised DAW kodeerija režiimid \[49\]](#). Kaugjuhtimispuldid. Lisaks saavad pluginate juhtelemendid juurde pääseda Bitwigi pluginatele/ seadmetele, jälgimispuldidele või projektide kaugjuhtimispuldidele.

Kodeerija režiimi muutmiseks hoidke all **Vahetus** ja vajutage ülemise rea padjale, mis on märgistatud kui **Kodeerija režiim**.

Bitwig Studio kaugjuhtimispuldi kodeerimisrežiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Plugin** padi , et valida kaugjuhtimispuldi režiim.

Bitwig Studios saate juhtida kolme erinevat tüüpi kaugjuhtimispulti:

- Pluginad/seadmed
- Raja puldid
- Projekti kaugjuhtimispuldid.

Hoidke **Vahetus** ja vajutades **Plugin** padi tsüklid nende vahel.

Kui lehekülgi on rohkem kui üks, vajutage lehekülgede vahel vahetamiseks kodeerijate paremal pool asuvaid üles- või allanoolenuppe.

Bitwig Studio Mixer kodeerija režiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Mikser** mikserirežiimi valimiseks nuppu .

Kodeerijad kontrollivad kas valitud loo panga helitugevust või panoraamimist.

Helitugevuse ja panoraamimise vahel vahetamiseks vajutage kodeerijate paremal asuvaid üles- või allanoolt. Teise võimalusena hoidke all **Vahetus** ja vajutage **Mikser** kahe valiku vahel vahetamiseks nuppu .

Bitwig Studio Sends kodeerijarežiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Saadab** saatmisrežiimi valimiseks.

Kodeerijad juhivad hetkel valitud kaheksa rajaga panga efektide saatmissignaale.

Kui lehekülgi on rohkem kui üks, vajutage lehekülgede vahel vahetamiseks kodeerijate paremal pool asuvaid üles- või allanoolenuppe.

Bitwig Studio transpordikodeerija režiimi kasutamine

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Transport** valimiseks kasutage transpordirežiimi nuppu.

Kodeerijad juhivad mitmesuguseid transpordifunktsioone:

1. Liiguta taasesituse markerit.
2. Suumi ajajoont horisontaalselt sisse ja välja (Arranger) või vali eelmine/järgmine lugu (Clip Launcher).
3. Suumi valitud loo kõrgust (Arranger) või vali eelmine/järgmine stseen (Clip Launcher).
4. Liiguta silmuse algust.
5. Reguleeri silmuse pikkust.
6. Eelmise/järgmise vihje markeri valimine.
7. Pole kohaldatav.
8. Reguleeri projekti tempot.

Launchkey MK4 Bitwig Studio padi režiimide kasutamine

Padi režiimi muutmiseks hoidke all **Vahetus** ja vajutage ühte alumise rea nuppudest, millel on kiri **Padi režiim**.

Saadaval olevad padjarežiimid on:

- DAW pad - Clip Launcher/Sequencer režiim
- Trummipadi - trummirežiim

Bitwig Studio klippide käivitaja režiimi kasutamine



1 - Valige klippide käivitaja

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **DAW** klambriga, et valida klippide käivituspadi režiim - 1. Ekraanil kuvatakse **Padi režiim: Käivitaja 1/2**.

2 - Klippide juhtimine

Kasutage käivitusprogrammis klippide käivitamiseks või salvestamiseks patju.

Padjade värvid vastavad klambrite olekule:

- **Valgustamata** - Tühi pesa
- **Klambri värv** - Klipp ei mängi
- **Roheline** (vilgub) – Klipp hakkab kohe mängima
- **Roheline** (pulseeriv) – Klipp mängib hetkel
- **Punane** - Klambripesa on salvestusvalmis
- **Punane** (vilgub) – Klipp hakkab kohe salvestama
- **Punane** - (pulseeriv) Klipp, hetkel salvestatakse

3 - Käivitusprogrammi navigeerimine

Eelmise või järgmise stseeni valimiseks vajutage padjadest vasakul asuvaid üles- või allanoolt.

4 - Käivitusstseen

Valitud stseeni käivitamiseks vajutage ülemise rea paremal asuvat noolenuppu >.

5 - Stopp/Solo/Vaigista

Alumise rea erinevate režiimide vahel vahetamine:

- **Valge** - Klippide juhtimine (vaikimisi)
- **Punane** - Peatage klipid
- **Kollane** - Soololaulud
- **Oranž** - Vaigista lood

6 - ALT-päästik

Klipi või stseeni käivitamiseks ALT-klahvi all hoides vajutage nuppu Capture MIDI ja vajutage padjale või stseeni käivitamise nupule > .

Bitwig Studio sekventser-padjarežiimi kasutamine

Sekventserrežiim võimaldab teil luua ja redigeerida klippe, mis asuvad Bitwig Studio klippide käivitajas. Soovitame teil see valik aktiveerida. **Valige lugusid, kui... Klippide valimine klippide käivitajas**, jaotises Armatuurlaud > Seaded > Käitumine.



1 - Valige sekventseri režiim

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **DAW** klambriga, et valida klippide käivituspaddja režiim. Ekraanil kuvatakse **Padi režiim: Sekventser 2/2**.

2-astmeline redigeerimine

Kasutage valitud klipi nootide sisestamiseks ja muutmiseks patju.

Trummisina seadmega pilliradadel vali esmalt klaviatuuril trummi noot, mida soovid redigeerida, seejärel vajuta nootide sisestamiseks klipile patjadele. Korda seda protsessi teiste trummiinstrumentide puhul.

Kõigil teistel pilliradadel saab noote sisestada polüfooniliselt. Hoidke klaviatuuril ühte nooti või akordi ja vajutage ühte või mitut padja, et määrata noodid nendele sammudele. Viimati mängitud noot või akord jääb meelde, seega saate noote sisestada ainult padjale vajutades pärast noodid või akordi mängimist. Teise võimalusena võite kõigepealt hoida padja all ja seejärel mängida noote klaviatuuril, hoides samal ajal padja all.

3 - Klipi pikkuse/stseeni valik

Kui valitud klipp sisaldab rohkem kui 16 sammu, vajutage klippide lehtede vahel navigeerimiseks padjandite vasakul asuvaid üles- või allanoolt.

Klipi pikkuse pikendamiseks valige klipi leht, mida soovite redigeerida. Märkmete sisestamise alustamisel pikendatakse klippi automaatselt.

Klipi valimise režiimis vajutage eelmise või järgmise stseeni valimiseks padjadest vasakul asuvaid üles- või allanoolenuppe.

4 - Klipi valimine

Klipi valimise režiimi sisenemiseks vajutage >. Padjad näitavad hetkel fookuseeritud alas olevaid klippe.

Vajutage nuppe, et valida klipp, mida soovite redigeerida. Klipp algab automaatselt.

Kui klippi pole, luuakse uus klipp.

5 - Duplikaatfunktsioonid/ruudustiku eraldusvõime

Hoidke **Funktsioon** ja vajutage nootide kopeerimiseks ühte või mitut padja. Ekraanile kuvatakse kiri „Kopeeritud“. Hoides ikka veel all **Funktsioon**, Märkmete kleepimiseks vajutage teist klahve. Ekraanile kuvatakse „Kleebitud“.

Hoidke **Funktsioon** ja vajutage klipi sisu kahekordistamiseks üles-nuppu.

Hoidke **Funktsioon** ja vajutage klipi erinevate ruudustiku eraldusvõimete vahel vahetamiseks allanoolt.

6 - Märkuse parameetrid

Valitud noodi(de) ühe järgmise noodiparameetri muutmiseks vajutage ja hoidke all ühte või mitut padja ning keerake kodeerijat:

1. Kiirus
2. Noodi pikkus (jämedalt)
3. Noodi pikkus (täpne)
4. Võimalus
5. Korda
6. Korda kõverat
7. Tämbel
8. Järelduudutus

Bitwig Studio trummipadja režiimi kasutamine



1 - Valige trummirežiim

Hoidke **Vahetus** ja vajutage **Trumm**, et valida trummipadja režiim. Ekraanile kuvatakse Padja režiim: Drum.

2 - Trummi noodid

Trummasinal nootide mängimiseks vajutage patju. Launchkey alumine vasakpoolne padi vastab trummimasina alumisele vasakule trummielemendile. Vaikimisi saadab padi C1 MIDI-kanalil 10.

Padjad on hämaralt valgustatud raja värviga (vaikimisi) või trummielemendile määratud värviga. Kui trummielement on tühi, siis padi ei põle.

Trummielemendi aktiveerimisel süttib padi eredamalt. Hetkel valitud element süttib erkvalgelt.

3 - Transponeerimine

Trummipatjade nelja pooltooni võrra transponeerimiseks vajutage patjadest vasakul asuvaid üles- või allanoppe.

Praegu valitud trummielemendid kuvatakse trummimasina seadmes värvilise 4×4 ruudustikuna.

Kasutades Launchkey 25 teiste DAW-dega

Saate kasutada oma Launchkey 25 paljudes teistes DAW-des. Integratsioon pole nii sügav, kuid HUI abil saate siiski kasutada mõningaid põhifunktsioone.



MÄRKUS

HUI režiimi funktsioonid erinevad tavalise DAW juhtimisosast.

Mis on HUI?

HUI (Human User Interface) on MIDI-protokoll, mis võimaldab MIDI-kontrolleritel suhelda DAW-dega ilma kohandatud kontrolleriskriptideta. Kui spetsiaalset skripti pole, võib teie DAW HUI-d toetada.

See võimaldab teie kontrolleril hallata põhifunktsioone, näiteks:

- Mikseri juhtimine (helitugevus, panoraam, vaigistus/solo)
- Transpordi juhtimine (esitus, peatamine, salvestamine)
- Raja valik

Millised DAW-d toetavad HUI-d?

Saate kasutada oma Launchkey 25, HUI kaudu, paljudes DAW-des. Oleme seadistamise järgmistes DAW-des välja toonud, kuid sammud on enamikus DAW-des sarnased:

- Reaper (osaline HUI)

- Stuudio üks
- Pro tööriistad

Seadistamine Launchkey 25HUI teie DAW-s

Pro tööriistad

1. Mine lehele **Pro Tools > Seadistamine > Välisseadmed...**
2. Klõpsake nuppu **'MIDI-kontrollerid**vahekaart:
3. All **'Tüüp'**, vali **HUI**:
4. All **'Saada alates'**, vali:
 - Aknad: **Eelmääratletud > MIDIIN2(Launchkey 25 MIDI) [Emuleeritud]**.
 - macOS: **Eelmääratletud > Launchkey 25 DAW väljund**
5. All **'Saada aadressile'**, vali
 - Aknad: **Eelmääratletud > MIDIOUT2 (Launchkey 25 MIDI) [Emuleeritud]**.
 - macOS: **Eelmääratletud > Eelmääratletud > Launchkey 25 DAW sisse**.
6. Õige seadistamise korral peaksid sätted vastama järgmisele, kus **'# Ch-d"**seadistatud 8-ks:"
7. Klõpsake nuppu**Olgu'**.

Niitja

Aknad

1. Mine Valikud > Eelistused...
2. Klõpsake nuppu**Juhtimine/OSC/veeb'**.
3. Klõpsake nuppu**Lisaja** vali **HUI (osaline)**.
4. Vali **MIDI-SISEND 2** all **MIDI-sisend** Launchkey 25.
5. Vali **MIDI-VÄLJUND 2** all **MIDI-väljund** Launchkey 25 MIDI.
6. Klõpsake nuppu**Olgu'**.
7. Klõpsake nuppu**Olgu'**akna sulgemiseks.

macOS

1. Mine **Reaperisse > Seaded... > Juhtimine/OSC/veeb**
2. Klõpsake nuppu **Juhtimine/OSC/veeb**'.
3. Klõpsake nuppu **Lisaja vali HUI (osaline)**.
4. Valige **Focusrite - Novation - Launchkey 25 - DAW Out** all '**MIDI-sisend**'.
5. Vali **Focusrite - Novation - Launchkey 25 - DAW sisse** all '**MIDI-väljund**'.
6. Klõpsake nuppu **Olgu**'.
7. Klõpsake nuppu **Olgu**'akna sulgemiseks.

Stuudio üks

Klaviatuuri juhtimine

1. Klõpsake nuppu **Stuudio üks**' ekraani ülaosas.
2. Klõpsake nuppu **Valikud**'.
3. Mine lehele '**Välised seadmed**'.
4. Klõpsake nuppu **Lisa**'.
5. Klõpsake nuppu **Uus klaviatuur**'.
6. Määra '**Saada alates**' ja '**Saada aadressile**' juurde Launchkey 25's **MIDI-pordid** (esimesed kanded):
7. Luba '**Saada MIDI-kella**' ja '**MIDI kella käivitamise kasutamine**'.
8. Klõpsake nuppu **Olgu**'akna allosas.

Nüüd saate kasutada Launchkey 25 tavaline MIDI-klaviatuur MIDI/instrumendilugude salvestamiseks.

DAW juhtimine

1. Klõpsake nuppu **Stuudio üks**' ekraani ülaosas.
2. Klõpsake nuppu **Valikud**'.
3. Mine lehele '**Välised seadmed**'.
4. Klõpsake nuppu **Lisa**'.
5. Valige '**Mackie > HUI**' valik vasakpoolses menüüs.
6. Määra '**Saada alates**' ja '**Saada aadressile**' juurde Launchkey 25's **DAW-pordid** (teised kirjed):
 - **MIDIIN2** ja **MIDIVÄLJUND2** Windowsis.
 - **DAW** Macis.
7. Klõpsake nuppu **Olgu**'akna allosas.

Nüüd peaksite saama salvestada MIDI/instrumendi lugusid klaviatuuriga ja mikserit juhtida.

Välisseadmetes peaksite nägema kahte Launchkey 25 seadmed.

Millised funktsioonid HUI kaudu töötavad?

Kui HUI rakendamine on DAW-s erinev, saate üldiselt kontrollida järgmist:

- **DAW-režiim** – padjade juhtimine **Vaigista/Solo** ja **Valve/Vali** fookuses olevate lugude jaoks. Funktsiooninupp lülitab kahe režiimi vahel.
- **Mikseri režiim** – enkoodrid juhivad **Kõide/Pann**. Kodeerija panga nupud vahetavad kahte režiimi.
- **Saatmisrežiim** – enkoodrid juhivad **Saadab AE-d** Kodeerija panga nupud lülitavad erinevate saatmiskanalite vahel.
- **Navigeerimine**– **Rada <** ja **Rada >** palade vahel liikumiseks. Hoides all klahvi Shift ja vajutades palade nuppe, saate kõigi mudelite puhul kaheksast palast koosnevate pankade vahel liikuda.
- Transpordi juhtnupud on seotud teie DAW vastavate transpordifunktsioonidega.
- Shift-klahvi all hoides ja koodrit liigutades kuvatakse koodri parameetri eelvaade ekraanil, ilma väärtust mõjutamata.

Launchkey 25spetsifikatsioonid

Kaal ja mõõtmed

Kaal	1.82 kg (4.01 lbs)
Kõrgus (sh enkoodrid)	79 mm (3.11 ")
Laius	461 mm (18.15 ")
Sügavus	251 mm (9.88 ")



Tehnilised andmed

See tabel annab teile ülevaate sellest, kuidas Launchkey 25 erineb teistest selle sarja mudelitest.

Juhtnupud	Launchkey Mini 25 ja Launchkey Mini 37	Launchkey 25 ja Launchkey 37	Launchkey 49 ja Launchkey 61
Kõrgus ja modulatsioon	Kaks puutetundlikku juhtnuppu	Kaks ratast	Kaks ratast
Võtmed	25/37 minisüntesaatoriklahvid	25/37 süntesaatori toiminguklahvid	49/61 poolkaalulised võtmed
Kiirusetundlikud klahvid	Jah	Jah	Jah
Trummipadjad	16	16	16
Polüfoonilise järelpuudutusega kiirusetundlikud padjad	Jah	Jah	Jah
Kodeerijad	8	8	8
Faderid	-	-	9
nupud	--	-	9
Transpordinupud	Mängi	Peatus	Peatus
	Salvestus	Silmus	Silmus
		Mängi	Mängi
		Salvestus	Salvestus
Töövoo nupud	-	MIDI-salvestus	MIDI-salvestus
		Võta tagasi (tee uuesti)	Võta tagasi (tee uuesti)
		Kvantise	Kvantise
		Metronoom	Metronoom

Uuendusteated

Veaotsing

Abi saamiseks oma töö alustamiseks Launchkey, külastage:

novationmusic.com/get-started

Kui teil on küsimusi või vajate mis tahes ajal abi oma Launchkey, külastage meie abikeskust. Siin saate ühendust võtta ka meie tugimeeskonnaga:

support.novationmusic.com

Soovitame teil kontrollida oma värskendusi nii et teil on uusimad funktsioonid ja veaparandused. Et värskendada oma püsivara, peate kasutama Components:

components.novationmusic.com

Kaubamärgid

Kaubamärk Novation kuulub ettevõttele Focusrite Audio Engineering Ltd. Kõik muud kaubamärgid, tooted, ettevõtete nimed ja muud selles juhendis mainitud registreeritud nimed või kaubamärgid kuuluvad nende vastavatele omanikele.

Vastutusest loobumine

Novation on astunud kõik meetmed tagamaks, et siin esitatud teave on õige ja täielik. Mingil juhul ei võta Novation endale mingit vastutust ega vastutust mis tahes kaotuse või kahju eest seadme omanikule, mis tahes kolmandale isikule või mis tahes seadmele, mis võib tuleneda sellest juhendist või selles kirjeldatud seadmest. Selles dokumendis esitatud teavet võib igal ajal ilma hoiatuseta muuta. Tehnilised andmed ja välimus võivad erineda loetletud ja illustreeritustest.

Autoriõigus ja juriidilised teatised

Novation on registreeritud kaubamärk ja Launchkey on Focusrite Group PLC kaubamärk.

Kõik muud kaubamärgid ja kaubanimed on nende vastavate omanike omand.

2025 © Focusrite Audio Engineering Limited. Kõik õigused kaitstud.



ELEKTROSTAATILINE LAHENDUS (ESD)

Tugev elektrostaatiline laeng (ESD) võib mõjutada selle toote normaalset tööd. Kui see juhtub, lähtestage seade, eemaldades USB-kaabli ja ühendades selle uuesti. Tavaline töö peaks taastuma.

Krediidid

Novation tahaks tänada järgmist Launchkey 25 meeskonnaliikmetele nende raske töö eest selle toote teile toomisel:

Aarron Beveridge, Adam Able, Adam Briffa, Adrien Fauconnet, Alex Wu, Andre Cerqueira, Arnav Luthra, Ben Bates, Conor Boyd, Dan Mitchell, Dan Stephens, Daniel Clarke, Daniel Johnson, Daniel Kay, Danny Nugent, Dave Curtis, Davide Cuoghi , Ed Fry, Eddie Judd, Ellen Dawes, Emma Davies, Emma Fitzmaurice, Gagan Mudhar, Greg Zielinski, Hannah Budworth-Mead, Hannah Williams, Jake Helps, Jan Krutisch, Jason Cheung, Joe Deller, Julian Mountford, Kai Van Dongen, Lewis Williams, Lola Muresan, Loz Jackson, Mario Buoninfante, Martin Haynes, Mobashir Ahmed, Mukesh Lavingia, Nicholas Howlett, Nick Bookman, Nick Van Peteghem, Ollie Russell-Pearcey, Paul Mansell, Pierre Ruiz, Richard Collard, Robert Briggs, Rudy McIntyre Ryan Gray, Sam Counihan, Samuel Price, Sandor Zsuga, Si Halstead, Skye Stephenson, Stefan Archer, Taavi Bonny, Taren Gopinathan, Tom Carter, Tom Harrington, Vidur Dahiya, Vini Moreira, Wade Dawson, Will Charlton, Will Cunningham-Booth.

Autoriiks Ed Fry.